SAMSUNG





A New
World at Every Turn

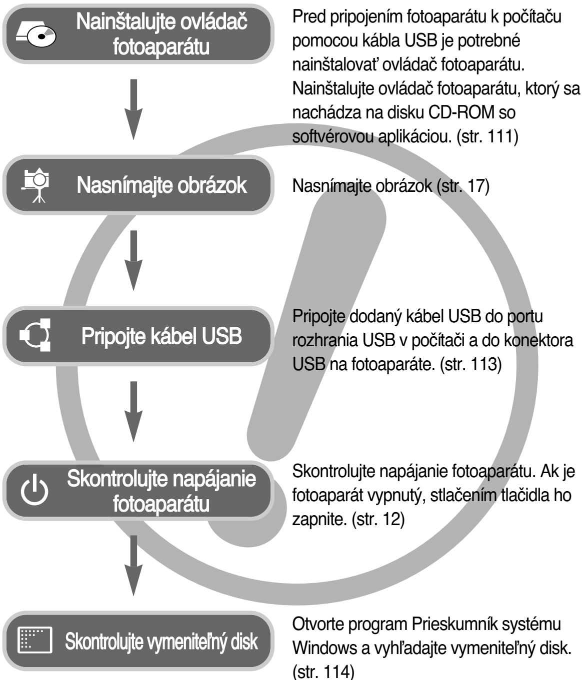
i7 Návod na obsluhu

Ďakujeme vám, že ste si zakúpili fotoaparát Samsung.
Táto používateľská príručka vás naučí zaobchádzať s fotoaparátom najmä vytvoriť snímku, ukladať snímky a používať aplikačný softvér.
Preštudujte si prosím tento návod predtým, než začnete fotoaparát používať.

SLOVENSKY

Pokyny

■ Postup pri používaní fotoaparátu je nasledujúci.



Nainštalujte ovládač fotoaparátu: Pred pripojením fotoaparátu k počítaču pomocou kábla USB je potrebné nainštalovať ovládač fotoaparátu. Nainštalujte ovládač fotoaparátu, ktorý sa nachádza na disku CD-ROM so softvérovou aplikáciou. (str. 111)

Nasnímajte obrázok: Nasnímajte obrázok (str. 17)

Pripojte kábel USB: Pripojte dodaný kábel USB do portu rozhrania USB v počítači a do konektora USB na fotoaparáte. (str. 113)

Skontrolujte napájanie fotoaparátu: Skontrolujte napájanie fotoaparátu. Ak je fotoaparát vypnutý, stlačením tlačidla ho zapnite. (str. 12)

Skontrolujte vymeniteľný disk: Otvorte program Prieskumník systému Windows a vyhľadajte vymeniteľný disk. (str. 114)

Zoznámenie sa s fotoaparátom

Ďakujeme, že ste si zakúpili digitálny fotoaparát značky Samsung.

- Pred použitím tohto fotoaparátu si pozorne prečítajte používateľskú príručku.
- Ak potrebujete záručnú opravu, odovzdajte fotoaparát a súčasť, ktorá spôsobuje nefunkčnosť (napr. batériu, pamäťovú kartu atď.), stredisku záručných opráv.
- Ak plánujete používať fotoaparát (napr. pri ceste alebo pri dôležitej udalosti), skontrolujte jeho správnu prevádzku, aby ste sa vyhli sklamaniu. Spoločnosť Samsung nenesie zodpovednosť za žiadne straty ani škody vplývajúce z nefunkčnosti fotoaparátu.
- Túto príručku si uschovajte na bezpečnom mieste.
- Ak používate na kopírovanie snímok na pamäťovej karte do počítača čítačku kariet, snímky sa môžu poškodiť. Pri prenášaní snímok, nasnímaných fotoaparátom, do počítača cez dodaný kábel USB, skontrolujte, či používate na pripojenie fotoaparátu k počítaču kábel USB dodaný s fotoaparátom. Výrobca neberie na seba žiadnu zodpovednosť za stratu alebo poškodenie snímok na pamäťovej karte, ak sa používa čítačka kariet.

⁎ Microsoft, Windows a logo Windows sú registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a v ďalších krajinách.

⁎ SRS WOW HD sú registrované ochranné známky spoloŤnosti SRS Labs. Inc. Funkcia WOW HD je použitá na základe licencie spoloŤnosti SRS Labs. Inc.

⁎ Všetky značky a názvy výrobkov uvedené v tejto príručke sú registrované ochranné známky.

⁎ Obsah tejto príručky a obrázky, ktoré sú v nej použité, sa môžu pri inovácii funkcií fotoaparátu bez predchádzajúceho oznámenia zmeniť.

Nebezpečenstvo

Označenie NEBEZPEČENSTVO signalizuje bezprostredne nebezpečnú situáciu, ktorá v prípade, že sa jej nepredchádza, môže spôsobiť smrť alebo vážne zranenie.

- Nepokúšajte sa nijakým spôsobom upravovať tento fotoaparát. Môže dôjsť k požiaru, poraneniu, úrazu elektrickým prúdom alebo inému osobnému poškodeniu alebo poškodeniu fotoaparátu. Kontrolu vnútorných častí, údržbu a opravy smie vykonávať len predajca alebo servisné stredisko fotoaparátov Samsung.
- Nepoužívajte tento výrobok v blízkosti horľavých alebo výbušných plynov, vedie to k zvýšeniu rizika výbuchu.
- Ak vnikne do fotoaparátu tekutina v ľubovoľnej podobe alebo nejaký cudzí predmet, fotoaparát nepoužívajte.
  Vypnite fotoaparát a odpojte zdroj napájania. Musíte sa obrátiť na svojho predajcu alebo na servisné stredisko fotoaparátov Samsung. Nepoužívajte ďalej fotoaparát, inak môže dôjsť k požiaru alebo k úrazu elektrickým prúdom.
- Nevkladajte žiadne kovové ani horľavé cudzie predmety do fotoaparátu cez prístupové miesta, napr. cez zásuvku pamäťovej karty a priestor na batériu. Môže dôjsť k požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom.
- Nepoužívajte tento fotoaparát s mokrými rukami. Môže dôjsť k úrazu elektrickým prúdom.

Varovanie

Označenie VAROVANIE signalizuje potenciálne nebezpečnú situáciu, ktorá v prípade, že sa jej nepredchádza, môže spôsobiť smrť alebo vážne zranenie.

- Nepoužívajte blesk príliš blízko osôb alebo zvierat. Umiestnenie blesku do tesnej blízkosti predmetov fotografovania môže spôsobiť poškodenie zraku.
- Z bezpečnostných dôvodov uschovávajte tento výrobok a jeho prísluöenstvo mimo dosah detí alebo zvierat, aby nedoölo k nehodám, napr.:
  - Ė prehltnutie batérie alebo malého prísluöenstva fotoaparátu. Ak k dôjde k nehode, obráťte sa ihneď na lekára.
  - Zranenia môžu spôsobiť aj pohyblivé časti fotoaparátu.
- Pri dlhom používaní sa môžu batéria a fotoaparát prehrievať, čo môže viesť k chybnej funkčnosti fotoaparátu. Ak dôjde k takejto situácii, nechajte fotoaparát na niekoľko minút vychladnúť.
- Nenechávajte fotoaparát na miestach, kde by naň mohli pôsobiť extrémne vysoké teploty, napríklad v uzatvorenom vozidle, na priamom slnečnom svetle alebo na miestach, kde dochádza k prudkým výkyvom teploty. Vystavenie účinkom extrémnych teplôt môže výrazne ovplyvniť vnútorné súčasti fotoaparátu a spôsobiť požiar.
- Pri používaní fotoaparátu alebo nabíjačky ich nezakrývajte. Môže dôjsť k nahromadeniu tepla, ktoré môže poškodiť telo fotoaparátu alebo spôsobiť požiar. Fotoaparát a jeho príslušenstvo používajte vždy na dobre vetraných miestach.

Upozornenie

Označenie UPOZORNENIE signalizuje potenciálne nebezpečnú situáciu, ktorá v prípade, že sa jej nepredchádza, môže spôsobiť ľahké alebo stredne ťažké zranenie.

- Vytečenie batérie, jej prehriatie alebo iné poškodenie môžu spôsobiť požiar alebo zranenie.
  - Používajte batériu určenú technickými údajmi fotoaparátu.
  - Batériu neskratujte, neprehrievajte, ani ju nevhadzujte do ohňa.
  - Nevkladajte batériu prevrátenými pólmi.
- Ak neplánujete dlhšiu dobu fotoaparát používať, vyberte z neho batériu. Inak môže dôjsť k úniku korozívneho elektrolytu z batérie a trvalému poškodeniu súčastí fotoaparátu.
- Nespúšťajte blesk, ak sa ho dotýkate rukami alebo inými predmetmi. Nedotýkajte sa blesku po dlhšom používaní. Môže spôsobiť popáleniny.
- Nepremiestňujte fotoaparát v zapnutom stave v dobe, keď je k nemu pripojená nabíjačka so striedavým napätím.
  Pred odpojením kábla z elektrickej zásuvky vždy fotoaparát vypnite. Potom skontrolujte, či sú všetky konektory káblov alebo káble iných zariadení pred premiestnením fotoaparátu odpojené. Ak tak neurobíte, môžu sa zástrčky alebo káble poškodiť a spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom.
- Dbajte na to, aby ste sa nedotýkali objektívu alebo krytu objektívu, aby nedošlo k vytváraniu nejasných snímok, prípadne k nefunkčnosti fotoaparátu.
- Pri snímaní fotografií dbajte na to, aby ste nezakrývali objektív alebo blesk.
- Ak sa fotoaparát používa pri nízkych teplotách, môže dôjsť k nasledujúcim stavom. Nejde o nesprávnu funkciu fotoaparátu a pri bežnej teplote sa zvyčajne normálny stav obnoví.
  - Zapnutie displeja LCD trvá dlhšie a farby na ňom sa môžu líšiť od farieb subjektu.
  - Keď meníte kompozíciu snímky, na displeji LCD sa môže prejaviť oneskorenie.
- Pri zapínaní fotoaparátu otočením displeja LCD dajte pozor, aby vám fotoaparát nespadol.

CAUTION

Obsah

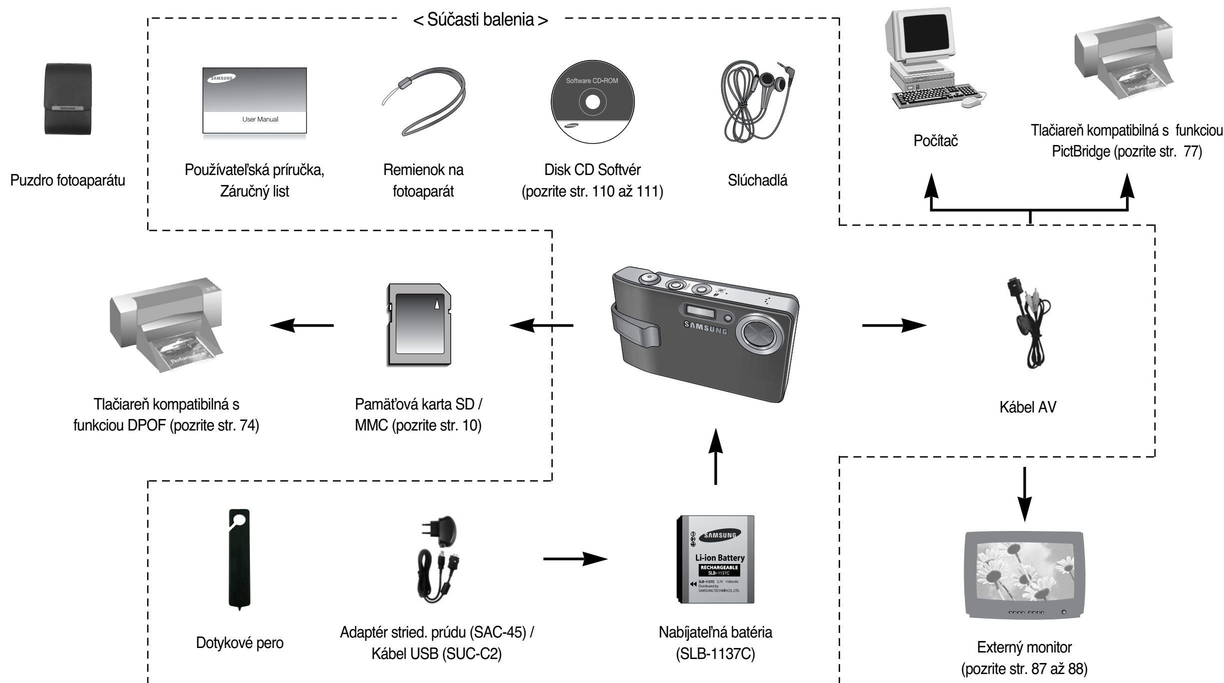
PRÍPRAVA

SNÍMANIE

Obsah

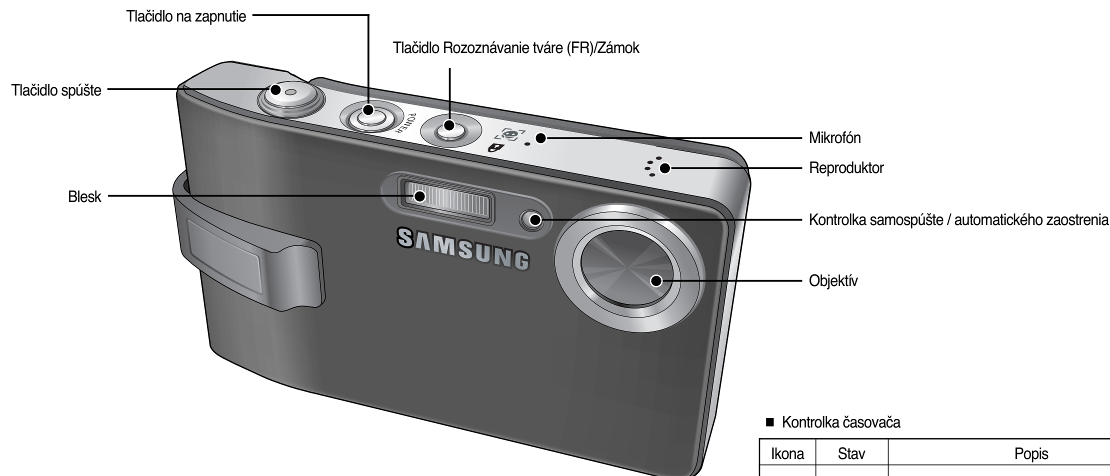
Systémová tabuľka

Skontrolujte pred používaním tohto výrobku, či má balenie správny obsah. Obsah sa môže líšiť v závislosti od regiónu, kde ste výrobok kúpili. Ak si chcete zakúpiť voliteľné vybavenie, obráťte sa na najbližšieho predajcu výrobkov spoločnosti Samsung alebo na servisné stredisko Samsung.



Popis funkcií

Predná a vrchná časť

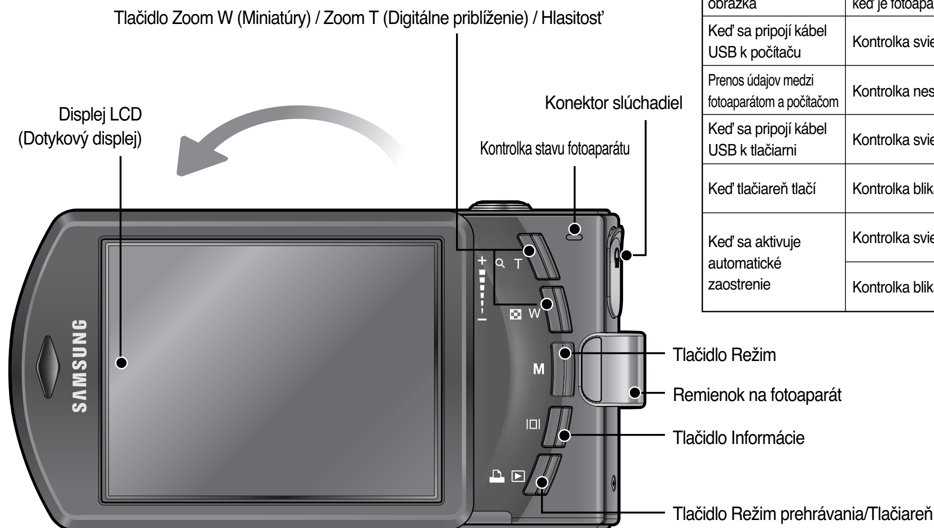


■ Kontrolka časovača

Ikona	Stav	Popis
⏱2S	Bliká	Pred snímaním fotografie kontrolka rýchlo bliká po dobu 2 sekúnd v intervaloch 0,25 s.
⏱⏱	Bliká	Snímka bude urobená po 10 sekundách, po ďalších 2 sekundách bude nasnímaný druhý obrázok.
⏱	Bliká	Počas prvých 8 sekúnd kontrolka bliká v intervaloch 1 s. Počas posledných 2 sekúnd kontrolka rýchlo bliká v intervaloch 0.25 s.

Popis funkcií

Späť



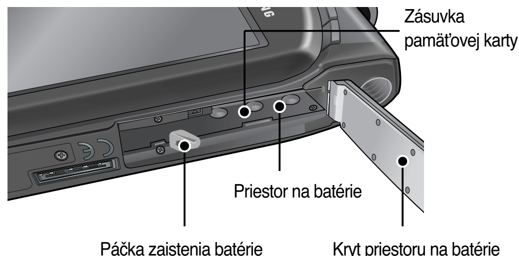
■ Kontrolka stavu fotoaparátu

Stav	Popis
Svieti	Kontrolka zasvieti a zhasne, keď je fotoaparát pripravený na nasnímanie fotografie.
Po nasnímaní obrázka	Kontrolka bliká počas ukladania obrazových údajov. Zhasne, keď je fotoaparát pripravený na nasnímanie fotografie.
Keď sa pripojí kábel USB k počítaču	Kontrolka svieti (zhasne po rozpoznaní fotoaparátu)
Prenos údajov medzi fotoaparátom a počítačom	Kontrolka nesvieti (displej LCD sa vypne)
Keď sa pripojí kábel USB k tlačiarni	Kontrolka svieti
Keď tlačiareň tlačí	Kontrolka bliká
Keď sa aktivuje automatické zaostrenie	Kontrolka svieti (fotoaparát zaostruje na subjekt)
	Kontrolka bliká (fotoaparát nezaostruje na subjekt)

※ Neotáčajte displej LCD v smere hodinových ručičiek. Spôsobí to poškodenie displeja. Displej LCD je možné otáčať proti smeru hodinových ručičiek (až do 180 °)

Popis funkcií

Spodná časť





Pripojenie k zdroju energie

■ Mali by ste používať nabíjateľnú batériu (SLB-1137C), dodávanú spolu s fotoaparátom. Pred použitím fotoaparátu zabezpečte nabitie batérie.

■ Technické údaje nabíjateľnej batérie SLB-1137C

Model	SLB-1137C
Type (Typ)	Lítium-iónová
Kapacita	1100 mAh
Napätie	3,7V
Čas nabíjania (pri vypnutom fotoaparáte)	približne 150 min.

■ Počet snímok a výdrž batérie: Pri použití batérie SLB-1137C

		Výdrž batérie/Počet snímok	Založené na nasledujúcich podmienkach snímania
Fotografia		Približne110 min./asi 220snímok	Plne nabitá batéria, automatický režim, veľkosť snímky 7M, kvalita snímky Jemná, interval medzi snímkami: 30 s., zmena polohy priblíženia zo širokouhlého na teleobjektív medzi každou snímkou, použitie blesku pri každej druhej snímke, používanie fotoaparátu po dobu 5 minút, potom vypnutie na 1 min.
Film		Približne 100 min.	Plne nabitá batéria, veľkosť snímky 640x480, rýchlosť snímkovania 30 snímok/s.
Multimédiá	MP3	Približne 310 min.	Plne nabitá batéria, displej LCD vypnutý
	PMP	Približne 200 min.	Plne nabitá batéria

※ Tieto hodnoty sú merané podľa štandardných podmienok spoločnosti Samsung. Môžu sa líšiť v závislosti od spôsobov používateľa.

Pripojenie k zdroju energie

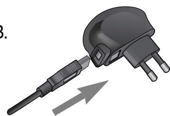
INFORMÁCIE

Dôležité informácie o používaní batérie

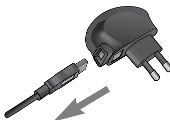
- Keď fotoaparát nepoužívate, vypnite ho.
- Ak nebudete fotoaparát používať dlhšiu dobu, vyberte batérie.
  Batéria môže časom strácať energiu. Ak sa nechá vo fotoaparáte, môže dôjsť k vytečeniu.
- Nízke teploty (menej ako 0°C) môžu ovplyvniť výkon batérie a spôsobiť skrátenie jej životnosti.
- Batérie sa pri bežných teplotách zvyčajne obnovujú.
- Pri dlhodobom používaní sa fotoaparát môže prehrievať.
  Nie je to nezvyčajný stav.
- Keď používate slúchadlá, nevyberajte zo zapnutého fotoaparátu batériu.
  Mohla by vygenerovať hlasitý šum.

■ Nabíjateľnú batériu (SLB-1137C) môžete nabíjať pomocou súpravy SAC-45 KIT, ktorá sa skladá z adaptéra striedavého prúdu (SAC-45) a kábla USB (SUC-C2). Keď sa skombinuje adaptér SAC-45 a kábel SUC-C2, môže sa používať ako kábel striedavého prúdu.

- Pomocou kábla striedavého prúdu
  : Pripojte adaptér striedavého prúdu ku káblu USB.
  Môže sa použiť ako napájací kábel.



- Pomocou kábla USB
  : Odoberte adaptér striedavého prúdu (SAC-45).
  Pomocou kábla USB možno uložené snímky možno prevziať do počítača (str. 113) alebo napájať fotoaparát.

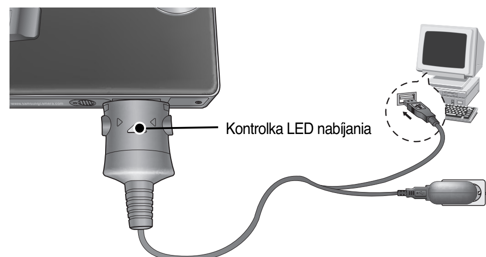


UPOZORNENIE

Dôležité informácie o používaní kábla USB

- Používajte kábel USB (SUC-C2) so správnymi parametrami.
- Ak je fotoaparát pripojený k počítaču cez rozbočovač USB: pripojte fotoaparát k počítaču priamo.
- Ak je k počítaču súčasne pripojený fotoaparát a iné zariadenie: odoberte druhé zariadenie.
- Ak je fotoaparát pripojený k počítaču cez port rozhrania USB umiestnený na prednej časti počítača: Odpojte kábel a pripojte ho k portu umiestnenému na počítači vzadu.
- Ak port rozhrania USB v počítači nezodpovedá štandardnému výstupnému napájaniu (5 V, 500 mAh), fotoaparát nie je možné nabíjať.

■ Ako nabíjať nabíjateľnú batériu (SLB-1137C)



Pripojenie k zdroju energie

UPOZORNENIE

- Pred zapájaním káblov alebo adaptéra striedavého prúdu skontrolujte smerovanie a nezapájajte ich násilím. Mohlo by dôjsť k poškodeniu kábla alebo fotoaparátu.
- Ak kontrolka nabíjania LED na nabíjačke striedavého prúdu nesvieti, alebo po vložení nabíjateľnej batérie bliká, skontrolujte správnosť vloženia batérie.
- Ak nabíjate batériu, a fotoaparát je zapnutý, batériu nie je možné nabiť doplna. Počas nabíjania batérie vypnite fotoaparát.

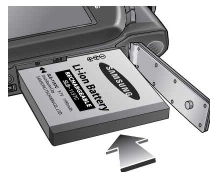
■ Kontrolka LED na adaptéri striedavého prúdu

	Kontrolka LED nabíjania
Nabíja sa	Svieti červená kontrolka LED
Nabíjanie je dokončené	Svieti zelená kontrolka LED
Chyba pri nabíjaní	Červená kontrolka LED je vypnutá alebo bliká
Nabíja sa (pomocou adaptéra striedavého prúdu)	Svieti oranžová kontrolka LED

- Ak vkladáte úplne vybitú batériu, aby sa nabila, nezapínajte súčasne fotoaparát. Fotoaparát sa nemôže zapnúť, pretože je kapacita batérie veľmi nízka. Pred použitím fotoaparátu nabíjajte batériu viac ako 10 minút.

- Ak sa úplne vybitá batéria nabíja krátku dobu, nepoužívajte často blesk ani nesnímajte filmový klip. Aj po pripojení nabíjačky môže byť napájanie fotoaparátu vypnuté, pretože nabíjateľná batéria je znova vybitá.

■ Vložte batériu podľa tohto obrázka.
- Ak sa fotoaparát po vložení batérie nezapína, skontrolujte správnosť polarity vloženej batérie (+/–).
- Keď je otvorený kryt priestoru na batériu, nestláčajte ho násilím. Môže dôjsť k poškodeniu krytu priestoru na batériu.

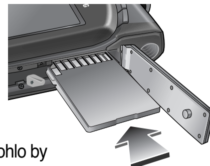


■ Na displeji LCD sa zobrazujú 4 indikátory signalizujúce stav batérie.

Indikátor batérie				
Stav batérie	Batéria je úplne nabitá	Nízka kapacita batérie (pripravte sa na nabíjanie alebo na použitie náhradnej batérie)	Nízka kapacita batérie (pripravte sa na nabíjanie alebo na použitie náhradnej batérie)	Nízka kapacita batérie (pripravte sa na nabíjanie alebo na použitie náhradnej batérie)

Vloženie pamäťovej karty

■ Pamäťovú kartu vložte podľa tohto obrázka.
- Pred vkladaním pamäťovej karty vypnite fotoaparát.
- Predok pamäťovej karty otočte smerom k zadnej časti fotoaparátu (k displeju LCD), a kontakty pamäťovej karty smerom k prednej časti fotoaparátu (k objektívu).
- Nevkladajte pamäťovú kartu otočenú opačne. Mohlo by dôjsť k poškodeniu zásuvky pamäťovej karty.



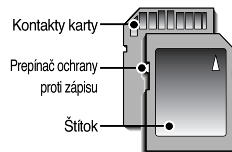
Pokyny na používanie pamäťovej karty

- Ak prvýkrát používate novú zakúpenú pamäťovú kartu, musí byť naformátovaná (pozrite str. 88). Formátovanie karty je tiež potrebné v prípade, že fotoaparát nedokáže rozoznať údaje, uložené na nej, alebo ak obsahuje snímky zachytené iným fotoaparátom.
- Pri každom vkladaní alebo vyberaní pamäťovej karty vypnite fotoaparát.
- Opakovaným používaním pamäťovej karty môže dochádzať k znižovaniu jej výkonu. V takom prípade možno bude potrebné zakúpiť novú pamäťovú kartu. Opotrebovanie a poškodenie pamäťovej karty nespadá pod záruku poskytovanú spoločnosťou Samsung.
- Pamäťová karta je elektronické citlivé zariadenie. Pamäťovú kartu neohýbajte ani ju nevystavujte tvrdým nárazom.
- Neuschovávajte pamäťovú kartu v prostredí, kde sú silné elektronické alebo magnetické polia, napr. v blízkosti reproduktorov alebo televíznych prijímačov.
- Nepoužívajte ani neuschovávajte ju v prostredí s extrémnou teplotou.
- Dbajte na to, aby nebola pamäťová karta znečistená, a aby neprišla do kontaktu so žiadnou tekutinou. Ak k tomu dôjde, vyčistite pamäťovú kartu mäkkou tkaninou.
- Ak pamäťovú kartu nepoužívate, uschovajte ju v jej puzdre.
- Počas dlhodobého používania (alebo po ňom) môžete spozorovať, že sa pamäťová karta prehrieva. Nie je to nezvyčajný stav.
- Nepoužívajte pamäťovú kartu, ktorá sa používa v inom digitálnom fotoaparáte. Ak chcete použiť túto pamäťovú kartu, najprv ju naformátujte.
- Nepoužívajte pamäťovú kartu naformátovanú iným digitálnym fotoaparátom alebo čítačkou pamäťových kariet.
- Zaznamenané údaje môžu byť poškodené, ak dôjde k niektorej z nasledujúcich situácií:
  - Keď sa pamäťová karta používa nesprávnym spôsobom.
  - Keď sa počas nahrávania, odstraňovania (formátovania) alebo čítania vypne napájanie alebo sa pamäťová karta vytiahne.
- Spoločnosť Samsung nebude zodpovedná za stratu údajov.
- Odporúča sa zálohovať si dôležité údaje na iné médium, napr. na diskety, pevné disky, disky CD atď.
- Ak nie je k dispozícii dostatok pamäte
  : Objaví sa hlásenie [Memory Full!] a fotoaparát nepracuje.
  Ak chcete optimalizovať množstvo pamäte vo fotoaparáte, vymeňte pamäťovú kartu alebo odstráňte nepotrebné snímky uložené na pamäťovej karte.

INFORMÁCIE

- Nevyberajte pamäťovú kartu, ak kontrolka stavu fotoaparátu bliká, inak môže dôjsť k poškodeniu údajov na pamäťovej karte.

■ Vo fotoaparáte sa môžu používať pamäťové karty typu SD/SDHC a MMC (Multi Media Card).



[Pamäťová karta SD (Secure Digital)]

Pamäťová karta SD je vybavená prepínačom ochrany proti zápisu, ktorý chráni obrázkové súbory pred odstránením alebo naformátovaním. Posunutím prepínača naspodok pamäťovej karty SD sa aktivuje ochrana údajov. Posunutím prepínača navrch pamäťovej karty SD sa zruší ochrana údajov. Pred snímaním fotografie posuňte prepínač navrch pamäťovej karty SD.

Pokyny na používanie pamäťovej karty

■ Pri používaní pamäťovej karty MMC (Multi Media Card) s kapacitou 512 MB je kapacita snímania nasledujúca. Tieto hodnoty sú približné, pretože kapacita snímok závisí od fotografovaného subjektu a od typu pamäťovej karty.

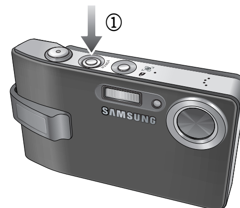
Veľkosť snímky		Super Fine (Veľmi jemná)	Fine (Jemná)	Normal (Normálna)	30 fps (30sn./s)	20 fps (20sn./s)	15 fps (15sn./s)
Statická snímka	7M	63	116	171			
	6M	74	137	192			
	5M	89	166	229			
	5M	88	162	223			
	3M	131	236	318			
	1M	381	520	600			
Filmový klip	800					Asi 11 min.	
	640				Asi 13 min.		Asi 21 min.
	320				Asi 29 min.		Asi 54 min.

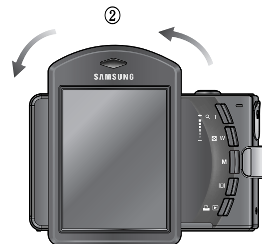
※ Časy nahrávania sa môžu meniť podľa priblíženia.
Nepoužívajte tlačidlo priblíženia počas nahrávania filmu.

Prvé použitie fotoaparátu

■ Pri prvom zapnutí fotoaparátu sa na displeji LCD objaví ponuka nastavenia dátumu, času a jazyka. Táto ponuka sa po nastavení dátumu, času a jazyka už neobjaví. Pred použitím fotoaparátu nastavte dátum, čas a jazyk.

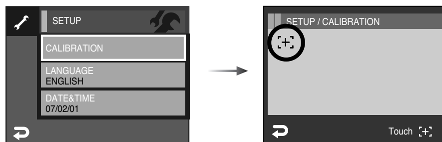
● Zapnutie fotoaparátu
Fotoaparát zapnite stlačením tlačidla Power (①) alebo otvorením fotoaparátu (②) (ako je znázornené na obrázku).





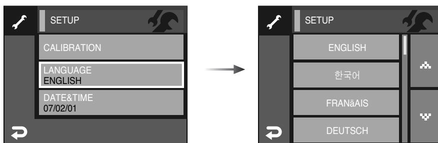
※ Pri zapínaní fotoaparátu otočením displeja LCD dajte pozor, aby vám fotoaparát nespadol.

- Nastavenie dotykového displeja
  1. Vyberte ponuku [CALIBRATION].
  2. Stlačte bod pomocou dotykového pera.



※ Pri kalibrácii displeja LCD stlačte kalibračný bod presne. V opačnom prípade nebude možné vybrať alebo nastaviť ponuky na displeji LCD.

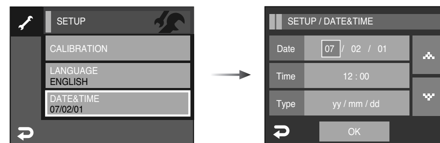
- Nastavenie jazyka
  1. Vyberte ponuku [LANGUAGE] (Jazyk)
  2. Stlačením ikony ▲▼ vyberte požadovanú podponuku.



INFORMÁCIE

- Vybrať je možné spomedzi 22 jazykov :
  - angličtina, kórejčina, francúzština, nemčina, španielčina, taliančina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, ruština, portugalčina, holandčina, dánčina, švédčina, fínčina, thajčina, bahasa (malajčina/indonézčina), arabčina, poľština, maďarčina, čeština a turečtina.
- Aj po reštartovaní fotoaparátu ostatne nastavenie jazyka zachované.

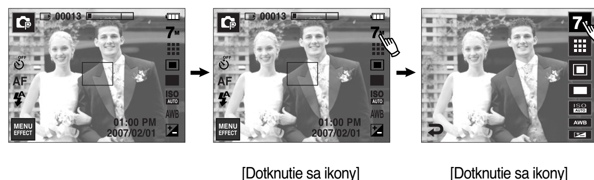
- Nastavenie dátumu a času
  1. Vyberte ponuku [DATE&TIME] (Dátum a čas)
  2. Stlačením ikony ▲▼ vyberte požadovanú podponuku.



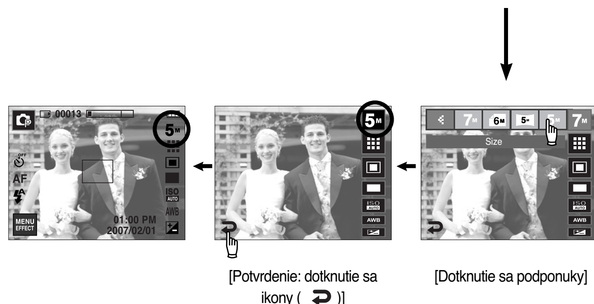
Prvé použitie fotoaparátu : dotykový displej

■ Dotykový displej je možné použiť na výber ponuky alebo na potvrdenie vybranej ponuky. Pozrite si nasledujúce pokyny pre používanie dotykového displeja. Ak chcete vyberať alebo nastavovať ponuku presne, odporúčame používať dodávané dotykové pero.

● Príklad : Zmena veľkosti snímky



[Dotknutie sa ikony] [Dotknutie sa ikony]

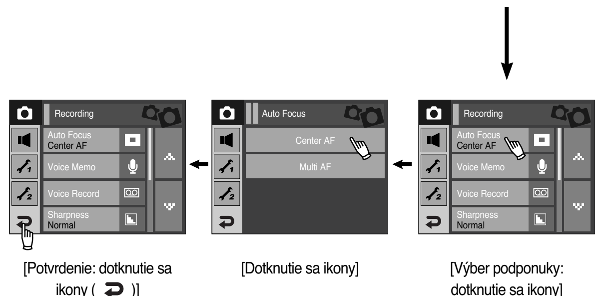


[Potvrdenie: dotknutie sa ikony (⮌)] [Dotknutie sa podponuky]

● Príklad : Zmena typu zaostrenia



[Dotknutie sa ikony Menu (Ponuka)] [Potvrdenie základnej ponuky: dotknutie sa ikony]



[Potvrdenie: dotknutie sa ikony (⮌)] [Dotknutie sa ikony] [Výber podponuky: dotknutie sa ikony]

Spustenie režimu nahrávania

① x5.0 : Lišta optického a digitálneho priblíženia/Mierka digitálneho priblíženia (str. 24)

② 00013 : Počet zostávajúcich snímok (str. 12)

00:00:00 : Zostávajúci čas (filmový klip / nahrávanie hlasu) (str. 12)

③ INT : Indikátor vloženej karty (str. 10)

④ : Režim nahrávania (str. 16)

⑤ : Rozoznávanie tváre (str. 20)

: Vypnutie mikrofónu (str. 38)

⑥ : Samospúšť (str. 6, 26)

⑦ AF : Makro (str. 27)

⑧ : Blesk (str. 28)

⑨ MENU EFFECT : Ikona Menu / Effect (str. 35, 39)



⑩ : Batéria (str. 10)

⑪ 7M 6M 5M 5M 3M 1M 800 640 320 : Veľkosť snímky (str. 30)

⑫ 30 20 15 : Kvalita snímky / Rýchlosť snímkovania (str. 31)

⑬ : Meranie expozície (str. 31)

⑭ AEB W : Súvislé snímanie (str. 32)

⑮ ISO AUTO, ISO 80, ISO 100, ISO 200, ISO 400, ISO 800, ISO 1600 : ISO(str. 32)

OFF : Redukcia otrasov fotoaparátu (str. 34)

⑯ AWB : Vyváženie bielej (str. 33)

⑰ LT : Kompenzácia expozície (str. 34)

⑱ 2007/02/01 01:00 PM : Dátum / Čas (str. 83)

⑲ : Varovanie pri destabilizácii (str. 21)

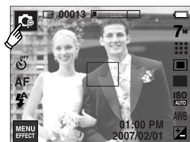
⑳ : Rámček automatického zaostrenia (str. 35)

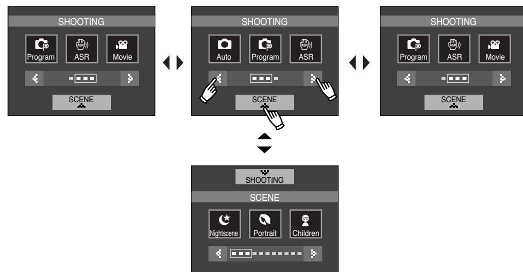
㉑ : Hlasové poznámky (str. 36)

Spustenie režimu nahrávania

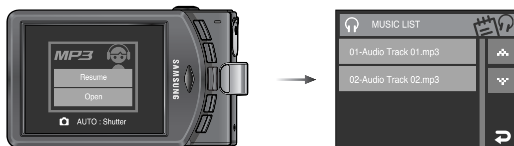
Výber režimu

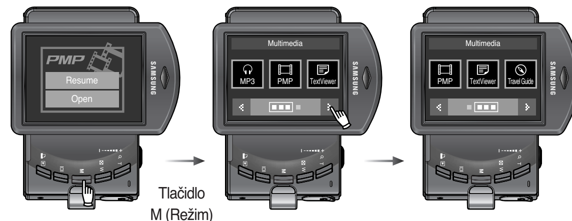
● Režim nahrávania
Stlačením tlačidla M (Režim) alebo ikony Režim nahrávania sa zobrazí znázornená ponuka.





■ Režim MP3, PMP, Prehliadač textu, Sprievodca na cestách
Otočením displeja LCD vyberte multimediálny režim. (str. 91)



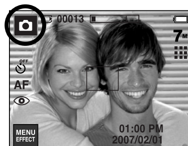


■ Ikony režimu

	Režim						
FOTOGRAFOVANIE	AUTO	PROGRAM		MOVIE (FILM)		ASR	
SCÉNA	NIGHT (NOC)	PORTRAIT (PORTRÉT)	CHILDREN (DETI)	LANDSCAPE (KRAJINA)	CLOSE-UP (ZBLÍZKA)	TEXT	SUNSET (ZÁPAD SLNKA)
	DAWN (ÚSVIT)	BACKLIGHT (ZADNÉ SVETLO)	FIREWORKS (OHŇOSTROJ)	BEACH&SNOW (SNEH A PLÁŽ)	SELFSHOT (AUTOPORTRÉT)	FOOD (JEDLO)	CAFE (KAVIAREŇ)
MULTIMÉDIÁ	PMP	MP3		TEXT VIEWER (PREHLIADAČ TEXTU)		World Tour Guide (Sprievodca na cestách)	

Spustenie režimu nahrávania

■ Ako používať režim AUTO ( )
Tento režim vyberte, ak chcete fotografovať rýchlo a jednoducho s minimálnymi zásahmi požívateľa.



[Režim AUTO]

1. Vložte batériu (str. 10) a dávajte pozor na správnu polaritu (+/–).
2. Vložte pamäťovú kartu (str. 10). Pretože fotoaparát je vybavený internou pamäťou 450 MB, nie je nutné vkladať pamäťovú kartu. Ak nie je vložená pamäťová karta, snímka bude uložená do internej pamäte. Ak je vložená pamäťová karta, snímka bude uložená na pamäťovú kartu.
3. Zatvorte kryt priestoru na batérie.
4. Stlačením tlačidla zapnutia fotoaparát zapnite. (Ak je dátum a čas zobrazený na displeji LCD nesprávny, pred snímaním fotografie ho vynulujte.)
5. Stlačením tlačidla Mode alebo ikony režimov vyberte režim Auto (str.16, 25).
6. Nasmerujte fotoaparát smerom k subjektu a pomocou displeja LCD naaranžujte obraz.
7. Stlačením spúšte zachyťte snímku.

INFORMÁCIE

● Ak rámček automatického zaostrenia zmení po polovičnom stlačení tlačidla spúšte farbu na červenú, znamená to, že fotoaparát nemôže zaostriť na subjekt. V takom prípade nedokáže fotoaparát zachytiť obrázok jasne.

■ Ako používať režim PROGRAM ( )
Týmto automatickým režimom sa nakonfiguruje fotoaparát na optimálne nastavenie. Všetky funkcie (okrem hodnoty clony a rýchlosti uzávierky) sa dajú nakonfigurovať ručne.



[Režim PROGRAM]

1. Vyberte režim Program.
2. Nakonfigurujte rozšírené funkcie, napríklad veľkosť snímky, kvalitu, efekty, ostrosť a meranie expozície.

※ Ďalšie informácie o ponukách nájdete na stranách 30 až 48.

Spustenie režimu nahrávania

■ Ako používať režim ASR (Advanced Shake Reduction) ( )
Tento režim redukuje efekt trasenia fotoaparátu a pomáha získať dobre exponovanú snímku aj pri tmavšom okolí. Stlačte ikony ASR.

● Na čo treba dávať pozor pri používaní režimu ASR

1. Digitálne priblíženie v režime ASR nefunguje.
2. Ak sú svetelné podmienky jasnejšie než žiarivkové svetlo, režim ASR neaktivujte.
3. Ak sú svetelné podmienky tmavšie ako žiarivkové svetlo, zobrazí sa indikátor upozornenia na destabilizáciu fotoaparátu ( ).
   Ak chcete dosiahnuť najlepšie výsledky, nefotografujte v momente, kedy je tento indikátor ( ) zobrazený.
4. Ak sa subjekt pohne, výsledná zachytená snímka bude rozmazaná.
5. Z dôvodu dosiahnutia lepších výsledkov dbajte na to, aby ste nehýbali fotoaparátom, ak je zobrazené hlásenie [Capturing!].
6. Pretože režim ASR využíva digitálny procesor fotoaparátu, spracovanie snímok zachytených v režime ASR môže trvať dlhšie.

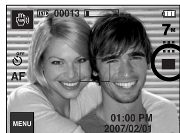


[Režim ASR]

■ Funkcia Wise Shot
Nasnímané sú 2 fotografie súčasne. Jedna je nasnímaná v režime doplňujúceho blesku, druhá je nasnímaná v režime ASR. Môžete vybrať a uložiť len jednu zo snímok.

● Ako používať funkciu Wise Shot

1. Vyberte režim ASR.
2. Dotknite sa ikony súvislého snímania.
3. Stlačte ikonu [W] > ↩ a funkcia Wise Shot je vybraná.
4. Stlačením spúšte zachyťte snímky.
   - Nasnímajú sa dve za sebou idúce snímky.







INFORMÁCIE

● V režime Wise Shot môže byť rýchlosť uzávierky zobrazená na displeji LCD odlišná od skutočnej rýchlosti uzávierky.

Spustenie režimu nahrávania

■ Ako používať režim FILMOVÝ KLIP ( )
Filmový klip je možné nahrávať tak dlho, aký dostupný čas umožňuje pamäťová karta (Max. 2 hod.).



[Režim FILMOVÝ KLIP]

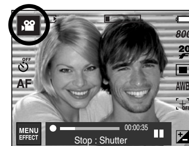
1. Vyberte režim FILMOVÝ KLIP.
   (Čas nahrávania, ktorý je k dispozícii, bude zobrazený na displeji LCD)
2. Nasmerujte fotoaparát smerom k subjektu a pomocou displeja LCD naaranžujte obraz.
   Stlačte tlačidlo spúšte. Filmový klip sa bude nahrávať po dobu, ktorá je na nahrávanie k dispozícii.
   Filmové klipy budú nahrávané stále, aj keď je tlačidlo spúšte uvoľnené.
   Ak chcete zastaviť nahrávanie, stlačte znova tlačidlo spúšte.

   * Veľkosť a typ snímky sú nasledujúce.
     - Veľkosť snímky : 800x592, 640x480, 320x240 (je možné vybrať)
     - Typ súboru : *.avi (MPEG-4)

※ Filmový klip je možné nahrávať bez zvuku (str. 38)
※ Ak vyberiete veľkosť snímky 800x592, je možé vybrať iba možnosť 20 fps.
Ak vyberiete veľkosti snímky 640x480 alebo 320x240, môžete vybrať možnosť 30 fps alebo 15 fps.

■ Pozastavenie počas nahrávania filmového klipu (Postupné nahrávanie)
Tento fotoaparát umožňuje pri nahrávaní filmového klipu dočasne zastaviť nahrávanie počas neželaných scén. Pomocou tejto funkcie môžete nahrať do filmového klipu svoje obľúbené scény bez toho, aby sa vytvárali viaceré filmové klipy.

● Používanie postupného nahrávania



1. Stlačte tlačidlo spúšte. Filmový klip sa bude nahrávať po dobu, ktorá je na nahrávanie k dispozícii. Filmové klipy budú nahrávané stále, aj keď je tlačidlo spúšte uvoľnené.
2. Stlačením tlačidla Pozastaviť nahrávanie dočasne zastavíte. V nahrávaní pokračujte opätovným stlačením tlačidla Pozastaviť.
3. Ak chcete zastaviť nahrávanie, stlačte znova tlačidlo spúšte.

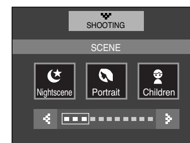
■ Ako používať režim SCÉNA (SCENE)
Pomocou tejto ponuky jednoducho nakonfigurujete optimálne nastavenie pre mnohé situácie snímania.

1. Vyberte režim Scene.



[Režim SCÉNA]





※ Režimy scény sú nasledujúce.

[Nightscene] (Noc) ( ) : Použite v prípade, že chcete snímať fotografie v noci alebo v tmavšom prostredí.

[Portrait] (Portrét) ( ) : ak chcete nasnímať jednu osobu.

[Children] (Deti) ( ) : Slúži na zachytenie rýchlo sa pohybujúcich objektov, napríklad detí.

[Landscape] (Krajina) ( ) : Slúži na snímanie vzdialenej scenérie.

[Close up] (Zblízka) ( ) : Snímanie malých objektov (napríklad rastlín a hmyzu) zblízka.

[Text] (Text) ( ) : Tento režim použite pri snímaní dokumentu.

[Sunset] (Západ slnka) ( ) : Na snímanie západu slnka.

[Dawn] (Úsvit) ( ) : Scény pri svitaní.

[Backlight] (Zadné svetlo) ( ) : Portrét bez tieňov spôsobených zadným svetlom.

[Firework] (Ohňostroj) ( ) : Ohňostrojové scény.

[Beach&Snow] (Pláž a sneh) ( ) : Pri scénach s oceánom, jazerom, plážou a snehom.

[Self Shot] (Autoportrét) ( ) : Používa sa v prípade, že chce byť na snímke aj samotný fotograf.

[Food] (Jedlo) ( ) : Slúži na snímanie chutne vyzerajúceho jedla.

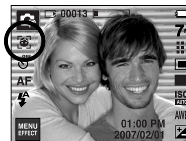
[Café] (Kaviareň) ( ) : Slúži na snímanie v kaviarni a reštaurácii.

■ Rozoznávanie tváre

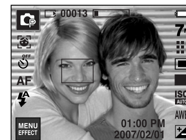
Tento režim automaticky rozoznáva polohu tváre subjektu a potom nastavuje zaostrenie a expozíciu. Tento režim vyberte, ak chcete rýchlo a jednoducho fotografovať tvár človeka.

Na výber sú tieto režimy: Auto, Program, ASR, portrét, deti, pláž a sneh, autoportrét, kaviareň.

1. V režimoch výberu stlačte tlačidlo FR (Face Recognition) ( ). Na displeji sa vľavo hore zobrazí ikona FR.



2. Veľkosť a umiestnenie rámčeka automatického zaostrenia sa nastaví automaticky podľa tváre subjektu.



3. Stlačte do polovice tlačidlo spúšte. Keď sa zaostrenia aktivuje, farba rámčeka zaostrenia sa zmení na zelenú.

4. Stlačením tlačidla spúšte nasnímajte fotografiu.

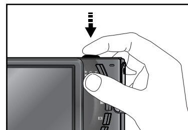
Spustenie režimu nahrávania

INFORMÁCIE

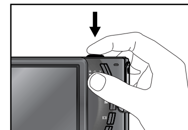
- Táto funkcia dokáže zisťovať najviac 9 osôb.
- Keď fotoaparát rozozná viac ľudí súčasne, zaostrí na najbližšiu osobu.
- Keď sa začne rozoznávanie tváre, funkciu digitálneho priblíženia nie je možné použiť.
- Keď sa začne rozoznávanie tváre, režim efektov nie je možné použiť.
- Tvár, na ktorú je zaostrené, bude zvýraznená zelenou farbou. Ostatné tváre (najviac 8) budú zobrazené sivou farbou. (najviac 9).
- Ak sa vyskytne pri zisťovaní tváre chyba, vráťte sa do režimu automatického zaostrenia.
- Za určitých podmienok táto funkcia nepracuje správne.
  - Ak osoba nosí tmavé okuliare, alebo je nejaká časť tváre skrytá.
  - Ak sa fotografovaná osoba nepozerá do fotoaparátu.
- Maximálny možný rozsah funkcie Rozoznávanie tváre je 2,6 m (širokouhlý).
- Čím je subjekt bližšie, tým rýchlejšie ho fotoaparát dokáže rozoznať.

Na čo treba myslieť pri fotografovaní

- Stlačte tlačidlo spúšte do polovice.
  Jemným stlačením tlačidla spúšte potvrdíte zaostrenie a nabíjanie batérie blesku.
  Úplným stlačením tlačidla spúšte nasnímate fotografiu.



[Jemné stlačenie tlačidla spúšte]



[Úplné stlačenie tlačidla spúšte]

- Čas nahrávania, ktorý je k dispozícii, sa môže líšiť v závislosti od podmienok snímania a nastavenia fotoaparátu.
- Ak je pri horších svetelných podmienkach vybraný režim vypnutého blesku alebo pomalej synchronizácie, na displeji LCD sa môže objaviť ikona upozornenia na destabilizáciu fotoaparátu ( ). V takom prípade použite statív, oprite fotoaparát o pevný povrch alebo zmeňte do režimu fotografovania s bleskom.
- Fotografovanie proti svetlu:
  Nesnímajte fotografie priamo proti slnku Snímanie fotografií proti slnku môže viesť k stmavnutiu snímky. Ak chcete snímať fotografiou proti slnku, použite funkciu [Backlight] (Zadné svetlo) v režime snímania scény (pozrite str. 20), doplňujúci blesk (pozrite str. 29), bodové meranie expozície (pozrite str. 31) alebo kompenzáciu expozície (pozrite str. 34).

Na čo treba myslieť pri fotografovaní

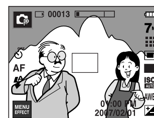
■ Za určitých podmienok nemusí systém automatického zaostrenia fungovať podľa očakávania:
- pri fotografovaní objektu s malým kontrastom,
- ak ide o subjekt s vysokým odrazom alebo leskom;
- ak sa subjekt pohybuje vysokou rýchlosťou,
- na mieste, kde je silné odrážané svetlo alebo veľmi jasné pozadie,
- ak má subjekt na sebe len vodorovné čiary alebo je veľmi úzky (napríklad tyč alebo stožiar),
- ak je okolie tmavé.

Zámok zaostrenia

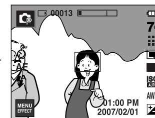
■ Ak chcete zaostriť na subjekt, ktorý nie je v strede snímky, použite funkciu zámku zaostrenia.

● Používanie zámku zaostrenia

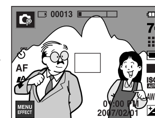
1. Skontrolujte, či je subjekt v strede rámčeka automatického zaostrenia.
2. Stlačte do polovice tlačidlo spúšte. Keď sa nazeleno rozsvieti rámček automatického zaostrenia, znamená to, že fotoaparát je zaostrený na subjekt. Ak nechcete nasnímať neželaný obrázok, dajte pozor, aby ste nestlačili tlačidlo spúšte úplne.
3. Držte do polovice stlačené tlačidlo spúšte, namierte fotoaparát tak, aby bola snímka naaranžovaná podľa potreby, potom úplným stlačením tlačidla spúšte nasnímajte obrázok. Ak zdvihnete svoj prst z tlačidla spúšte, funkcia zámku zaostrenia bude zrušená.



[Snímka, ktorá má byť zachytená]



[Stlačte do polovice tlačidlo spúšte a zaostrite na subjekt.]

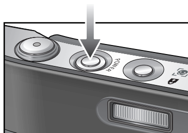


[Naaranžujte snímku a úplne stlačte tlačidlo spúšte.]

Používanie tlačidiel na nastavenie fotoaparátu

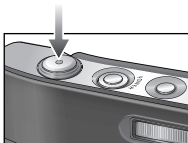
■ Funkciu režimu nahrávania je možné nastaviť pomocou tlačidiel fotoaparátu.

Tlačidlo POWER



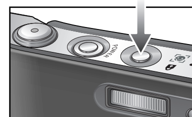
- Používa sa na zapnutie a vypnutie fotoaparátu.
- Z dôvodu úspory energie batérie sa po určitom čase bez vykonania nejakej činnosti fotoaparát automaticky vypne.
  Informácie o funkcii automatického vypnutia nájdete na strane 86.

Tlačidlo spúšte



- Používa sa na nasnímanie fotografie alebo na nahrávanie hlasu v režime SNÍMANIE.
- V režime FILMOVÝ KLIP:
  Úplným stlačením tlačidla spúšte sa začne nahrávanie filmového klipu.
  Stlačte raz tlačidlo spúšte, filmový klip sa bude nahrávať po dobu, ktorá je na nahrávanie k dispozícii.
  Ak chcete zastaviť nahrávanie, stlačte znova tlačidlo spúšte.
- V režime STATICKÁ SNÍMKA:
  Polovičné stlačenie tlačidla spúšte aktivuje automatické zaostrenie a kontrolu stavu blesku. Úplným stlačením tlačidla spúšte za zachytí a uloží snímka. Ak vyberiete nahrávanie hlasovej poznámky, nahrávanie sa začne po uložení obrazových údajov fotoaparátom.

Tlačidlo Rozoznávanie tváre (FR) / Zámok



■ Toto tlačidlo slúži na rýchle a jednoduché fotografovanie tváre človeka.

■ V režime MP3 a PMP týmto tlačidlom zablokujete tlačidlá fotoaparátu.

Tlačidlo ZOOM W/T

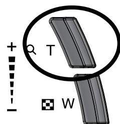
- Tento fotoaparát je vybavený funkciou 3-násobného optického priblíženia a 5-násobného digitálneho priblíženia.
  Pomocou obidvoch je možné dosiahnuť pomer priblíženia 15x.



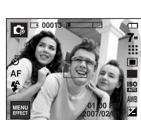
- Priblíženie TELE (teleobjektív)

  Optické priblíženie TELE (teleobjektív) :
  Stlačenie tlačidla ZOOM T. Tým priblížite subjekt, t.j. subjekt sa bude zdať bližší.

  Digitálne priblíženie TELE (teleobjektív) :



Ak je vybrané maximálne optické priblíženie (3x), stlačením tlačidla ZOOM T sa aktivuje softvér digitálneho priblíženia. Uvoľnením tlačidla ZOOM T sa zastaví digitálne priblíženie na požadovanom nastavení. Ak už je dosiahnuté maximálne digitálne priblíženie (5x), stlačenie tlačidla ZOOM T nemá žiadny efekt.



[Priblíženie WIDE (šrokouhlý)]

Stlačenie tlačidla ZOOM T.



[Priblíženie TELE (teleobjektív)]

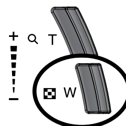
Stlačenie tlačidla ZOOM T.



[Digitálne priblíženie 5x]

- Priblíženie WIDE (širokouhlý)

  Optické priblíženie WIDE (širokouhlý) :



Stlačenie tlačidla ZOOM W. Tým vzdialite subjekt, t.j. subjekt sa bude zdať vzdialenejší. Súvislým stlačením tlačidla ZOOM W nastavíte fotoaparát na minimálne nastavenie priblíženia, tzn. subjekt sa bude zdať najvzdialenejší.



[Priblíženie TELE (teleobjektív)]

Stlačenie tlačidla ZOOM W



[Optické priblíženie 2x]

Stlačenie tlačidla ZOOM W



[Priblíženie WIDE (širokouhlý)]

Digitálne priblíženie WIDE (širokouhlý) :

Optické priblíženie

x5.0

Digitálne priblíženie

Ak je v činnosti digitálne priblíženie, stlačením tlačidla ZOOM W sa v krokoch zmenšuje digitálne priblíženie. Uvoľnenie tlačidla ZOOM W zastaví digitálne priblíženie. Stlačením tlačidla ZOOM W sa zmenšuje digitálne priblíženie, a potom sa pokračuje zmenšením optického priblíženia, kým sa nedosiahne minimálne nastavenie.



[Digitálne priblíženie 5x]

Stlačenie tlačidla ZOOM W



[Priblíženie TELE (teleobjektív)]

Stlačenie tlačidla ZOOM W



[Priblíženie WIDE (širokouhlý)]

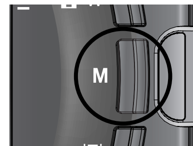
Tlačidlo ZOOM W/T

INFORMÁCIE

- Spracovanie snímok zachytených pomocou digitálneho priblíženia môže trvať o niečo dlhšie. Vyhraďte teda na to viac času.
- Pri použití digitálneho klipu si môžete všimnúť zníženie kvality snímky.
- Ak chcete vidieť jasnejšiu snímku s digitálnym priblížením, stlačte v maximálnej polohe optického priblíženia do polovice tlačidlo spúšte, potom znova stlačte tlačidlo ZOOM T.
- Digitálne priblíženie nie je možné aktivovať v režimoch scény [Nightscene], [Children], [Text], [Close up], [Fireworks], [Self Shot], [Food], [Cafe], v režime Filmový klip, ASR (Wise shot) a s efektom [High light], [Photo Frame] alebo [Composite].
- Dbajte na to, aby ste sa nedotýkali objektívu, inak môže dôjsť k chybnej funkcii fotoaparátu.

Tlačidlo Režim

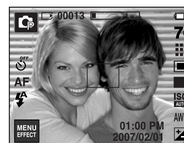
■ Požadovaný prevádzkový režim možno vybrať tlačidlom M (Režim) umiestneným na zadnej strane fotoaparátu.



Tlačidlo Informácie (|◻|)

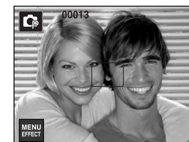
■ V režime nahrávania alebo prehrávania stlačením tohto tlačidla zobrazíte informácie o snímke.





Tlačidlo Informácie
(|◻|)





Nastavenie režimu fotoaparátu

■ Režim fotoaparátu môžete nastaviť stlačením ikony režimu. V režime scény Night môžete vybrať rýchlosť uzávierky a hodnotu clony.

Hlavná ponuka	Podponuka	Dostupný režim
Self-time (Časovač)	OFF 2S	
Macro (Makro)	AF	
Flash (Blesk)	A S	
Image Size (Veľkosť snímky)	7M 6M 5M 5M 3M 1M 720 640 320	
Quality (Kvalita)	30 20 15	
Metering (Meranie expozície)		
Drive mode (Opakované snímanie)	AEB W	
ISO	ISO AUTO, ISO 80, ISO 100, ISO 200, ISO 400, ISO 800, ISO 1600	
White Balance (Vyváženie bielej)	AWB	
Exposure Compensation (Kompenzácia expozície)		
LT	LT	
Camera Shake Compensation (Kompenzácia otrasov fotoaparátu)	OFF	

※ V režime ASR bude hodnota ISO nastavená na AUTO a hodnota EV na 0,0 EV.

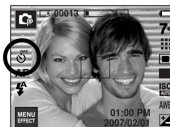
※ V závislosti od režimu nahrávania sa podponuky, ktoré možno vybrať, môžu odlišovať.

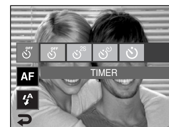
※ Aby sa udržali charakteristiky jednotlivých režimov scén, niektoré ponuky sa zobrazujú, ale nedajú sa vybrať.

Časovač ( )

■ Obrázky je možné snímať po uplynutí časového intervalu, nastaveného v tejto ponuke. Vyberte požadovanú ikonu samospúšte na displeji LCD. (str. 6)

● Výber 2-sekundovej samospúšte







INFORMÁCIE

- V režime Movie Clip funguje len 10-sekundová samospúšť.
- Ak vyberiete 2-sekundovú samospúšť s bleskom, oneskorenie (2 sekundy) sa môže predĺžiť v závislosti od stavu nabíjania blesku.
- Ak počas činnosti samospúšte stlačíte tlačidlo Power alebo Samospúšť, funkcia samospúšte bude zrušená.
- Ak chcete zabrániť destabilizácii, použite statív.

Makro ( )

■ Môžete snímať makronímky. Vyberte požadovanú ikonu režimu makro na displeji LCD.

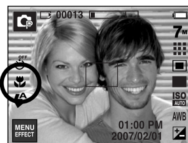




[Automatické zaostrenie – ikona AF]



[Automatické makro ( )]



[Makro ( )]



[Super Makro ( )]

■ Typy režimu zaostrenia a rozsahy zaostrenia
(W: Wide (širokouhlý), T: Tele (teleobjektív)) (jednotka: cm)

Režim	Auto ( )		
Typ zaostrenia	Super makro ( )	Auto makro ( )	Normálne
Rozsah zaostrenia	W: 1 až 5 (len širokouhlý)	W: 5 až nekonečno T: 40 až nekonečno	W: 80 až nekonečno T: 80 až nekonečno
Režim	Program ( )		
Typ zaostrenia	Super makro ( )	Makro ( )	Normálne
Rozsah zaostrenia	W: 1 až 5 (len širokouhlý)	W : 5 až 80 T : 40 až 80	W: 80 až nekonečno T: 80 až nekonečno
Režim	Režim ASR ( )		
Typ zaostrenia	Super makro ( )	Auto makro ( )	Normálne
Rozsah zaostrenia	-	W: 5 až nekonečno T: 40 až nekonečno	W: 80 až nekonečno T: 80 až nekonečno

INFORMÁCIE

- Keď je vybraný režim makra, dávajte obzvlášť pozor na destabilizáciu fotoaparátu.
- Keď snímate obrázok vo vzdialenosti do 30 cm (široké priblíženie) alebo 50 cm (priblíženie tele) v režime makro, vyberte režim vypnutého blesku.
- Keď snímate fotografiu vo vzdialenosti 5 cm v rozsahu Super macro, funkcii automatického zaostrenia môže nastavenie správnej vzdialenosti pre zaostrenie trvať dlhšie.

Makro ( )

■ Dostupné spôsoby zaostrenia, podľa režimu nahrávania

(● : je možné vybrať, ∞ : rozsah zaostrenia nekonečno)

Režim	Auto makro	Super makro	Makro	Normálne
			●	●
	●	●		●
		●	●	●
	●			●
Režim	SCÉNA			
	Auto makro	Super makro	Makro	Normálne
				●
				●
				●
				∞
			●	
	●			
				∞
				∞
				●
				∞
				●
			●	
			●	
				●

Blesk ( )

■ V závislosti od prostredia môžete vybrať príslušný typ blesku. Vyberte požadovanú ikonu blesku na displeji LCD.





[Výber režimu autom. blesku]

● Dosah blesku (jednotka: m)

ISO	Normálne		Makro		Auto makro	
	WIDE (öirokouhlý)	TELE (teleobjektív)	WIDE (öirokouhlý)	TELE (teleobjektív)	WIDE (öirokouhlý)	TELE (teleobjektív)
AUTO	0.8 ~ 3.8	0.8 ~ 2.8	0.3 ~ 0.8	0.5 ~ 0.8	0.3 ~ 3.8	0.5 ~ 2.8

※ Ak je vybraný režim Super Makro, blesk bude vypnutý.

Blesk (ϟ)

INFORMÁCIE

- Ak stlačíte tlačidlo spúšte po vybraní možnosti blesku Auto, Fill-in a Slow sychro, prvým bleskom sa skontroluje stav snímania (dosah blesku a pomer výkonu blesku). Nehýbte fotoaparátom, kým sa blesk nerozsvieti druhýkrát.
- Časté používanie blesku skracuje životnosť batérie.
- Za normálnych prevádzkových podmienok je čas nabíjania blesku zvyčajne najviac 5.5 sekúnd. Ak je batéria opotrebovaná, čas nabíjania sa môže predĺžiť.
- V režime ASR, režimoch scény [Landscape], [Close up], [Text], [Sunset], [Dawn], [Firework], [Self Shot], [Food], [Cafe] a v režime Movie clip funkcia blesku nie je aktívna.
- Ak je subjekt príliš blízko alebo má vysokú odrážavosť, kvalita snímky nie je zaručená.
- Pri snímaní fotografií za sťažených svetelných podmienok s bleskom sa môže v zachytenom snímku objaviť biela škvrna. Škvrna je spôsobená odrazom svetla blesku od častíc poletujúcich v ovzduší.

- Indikátor režimu blesku

Ikona	Režim blesku	Popis
ϟA	Automatický blesk	Ak je subjekt alebo pozadie príliš tmavé, blesk fotoaparátu funguje automaticky.
	Automatický s redukciou efektu červených očí	Ak je subjekt alebo pozadie tmavé, blesk fotoaparátu funguje automaticky, a redukuje efekt červených očí pomocou funkcie redukcie efektu červených očí.
ϟ	Doplňujúci blesk	Blesk osvetľuje nezávisle od svetla, ktoré je k dispozícii. Intenzita blesku bude ovládaná v závislosti od smerodajných podmienok.
ϟS	Pomalá synchronizácia	Blesk funguje s malou rýchlosťou uzávierky, aby sa dosiahla vyvážená správna expozícia. Pri zlých svetelných podmienkach sa na displeji LCD fotoaparátu zobrazí ikona destabilizácie obrazu ( ).
	Blesk vypnutý	Blesk sa nepoužíva. Tento režim vyberte vtedy, ak zachytávate snímky na mieste alebo v situáciu, ktoré neumožňujú použitie blesku. Keď snímate obrázok pri zhoršených svetelných podmienkach, na displeji LCD sa objaví indikátor upozornenia na destabilizáciu fotoaparátu ( ).
	Redukcia efektu červených očí	Keď sa zistí snímka s „efektom červených očí“, týmto režimom sa tento efekt automaticky redukuje.

Blesk (ϟ)

- Available flash mode, by recording mode (● : je možné vybrať)

	ϟA		ϟ	ϟS		
	●	●			●	
	●	●	●	●	●	●
					●	
					●	
				●	●	●
		●			●	●
		●			●	●
					●	
					●	
T					●	
					●	
					●	
			●			
					●	
	●					
					●	
					●	
					●	

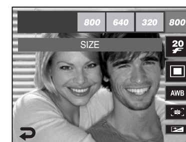
Veľkosť snímky

■ Môžete vybrať veľkosť snímky v závislosti od použitia.

	Veľkosť snímky	
Statická snímka	7M	3072x2304
	6M	3072x2048
	5M	3072x1728
	5M	2592x1944
	3M	2048x1536
	1M	1024x768
Filmový klip	800	800x592
	640	640x480
	320	320x240



[Režim STATICKÁ SNÍMKA]



[Režim FILMOVÝ KLIP]

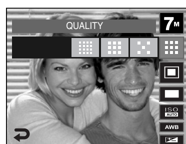
INFORMÁCIE

- Pri vyššom rozlíšení bude k dispozícii menej snímok, pretože snímky s vysokým rozlíšením vyžadujú viac pamäte.

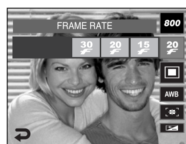
Kvalita / Rýchlosť snímkovania

■ Môžete vybrať pomer kompresie v závislosti od použitia zachytených snímok. Vyšší pomer kompresie znamená nižšiu kvalitu snímky.

Režim	Režim FOTOGRAFIA			Režim FILMOVÝ KLIP		
Ikona				30	20	15
Podponuka	Super Fine (Veľmi jemná)	Fine (Jemná)	Normal (Normálna)	30fps (30sn./s)	20fps (20sn./s)	15fps (15sn./s)
Formát súboru	jpeg	jpeg	jpeg	avi	avi	avi



[Režim STATICKÁ SNÍMKA]



[Režim FILMOVÝ KLIP]

INFORMÁCIE

- Tento formát súboru je v súlade so systémom DCF (Design rule for Camera File).
- Ak vyberiete veľkosť snímky 800x592, je možé vybrať iba možnosť 20 fps. Ak vyberiete veľkosti snímky 640x480 alebo 320x240, môžete vybrať možnosť 30 fps alebo 15 fps.

Meranie expozície

■ Ak nemôžete dosiahnuť vhodné podmienky expozície, môžete zmeniť spôsob merania expozície, aby bolo možné nasnímať jasnejšie obrázky.

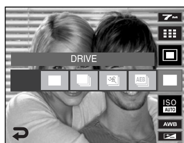


- Multi : Expozícia bude vypočítaná na základe priemeru svetla dostupného v oblasti snímky. Výpočet však bude smerom k stredu snímky skreslený. Toto nastavenie je vhodné pri štandardnom použití.
- Spot : Svetlo bude merané len v obdĺžnikovej oblasti v strede displeja LCD. To je vhodné v prípade, že je subjekt v strede exponovaný správne, bez ohľadu na zadné svetlo.
- Center : Expozícia bude vypočítaná na základe priemeru svetla dostupného v oblasti snímky. Výpočet však bude smerom k stredu snímky skreslený. Vhodné pri snímaní obrázka malého objektu, napríklad rastliny alebo hmyzu.

※ Ak subjekt nie je v strede oblasti zaostrenia, nepoužívajte bodové meranie expozície, pretože môže dôjsť k chybám v expozícii. Za týchto okolností je lepšie použiť kompenzáciu expozície.

Súvislé snímanie

■ Môžete vybrať režim opakovaného snímania ako súvislé snímanie, zachytenie pohybu, funkcia AEB alebo Wise Shot



- Single : Snímanie len jedného obrázka.
- Continuous : Snímky budú zachytávané súvislo za sebou, až kým nebude tlačidlo spúšte uvoľnené. Kapacita snímania závisí od pamäte.
- Motion Capture : Týmto režimom zachytíte súvislo 6 snímok za sekundu, keď stlačíte a podržíte tlačidlo spúšte. Po dokončení súvislého snímania budú snímky uložené. Maximálny počet snímok je 30 a veľkosť snímky je pevne stanovená na 640x480.
- AEB : Snímanie troch obrázkov v sérii pri rôznej expozícii: ötandardná expozícia (0,0 EV), krátka expozícia (- 0,5EV) a dlhá expozícia (+ 0,5 EV). Režim použite v prípade, že je ťažké rozhodnúť o expozícii objektu.
- Wise shot : Nasnímané sú 2 fotografie súčasne. Jedna je nasnímaná v režime doplňujúceho blesku, druhá je nasnímaná v režime ASR. (str. 18).

※ Vysoké rozlíšenie a vysoká kvalita snímky predlžujú čas ukladania snímky, čím sa predlžuje doba pohotovosti.
※ Ak je vybraná podponuka [Continuous], [Motion Capture] alebo [AEB], blesk bude automaticky vypnutý.
※ Ak je v pamäti miesto len na 3 snímky, snímanie funkciou AEB nie je k dispozícii.
※ Ak je v pamäti miesto len na 30 snímok, snímanie pohybu nie je k dispozícii.
※ Pri snímaní funkciou AEB je lepšie používať statív, pretože čas na ukladanie každého súboru snímky je dlhší a mohlo by dôjsť k rozmazaniu spôsobenému destabilizáciou fotoaparátu.
※ Hlasové poznámky nie je možné pridať do snímok zachytených ponukami [Continuous], [AEB] a [Wise Shot].

ISO

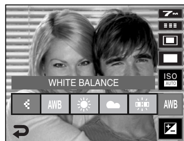
■ Pri snímaní fotografií je možné vybrať citlivosť ISO. Rýchlosť alebo špecifická svetelná citlivosť fotoaparátu sa počíta podľa čísiel ISO.



- Auto : Citlivosť fotoaparátu sa mení automaticky podľa určitých premenných, napr. podľa svetelnosti alebo jasu subjektu.
- 80, 100, 200, 400, 800, 1600
  : Čím je hodnota ISO vyššia, tým je vyššia citlivosť fotoaparátu na svetlo – zväčšuje sa tým teda schopnosť zachytávať snímky pri slabšom osvetlení. V snímke sa však so zvyšovaním hodnoty ISO zvyšuje úroveň šumu, snímka sa potom zdá byť zrnitejšou.

Vyváženie bielej

■ Ovládanie vyváženia bielej farby umožňuje upraviť farby tak, aby sa zdali prirodzenejšími.



Auto WB (Autom. Čiernobiele)

AWB : Fotoaparát automaticky vyberie príslušné nastavenie vyváženia bielej farby v závislosti od smerodajný svetelných podmienok.

Daylight (Denné svetlo)

: Na snímanie fotografií vonku.

Cloudy (Zamračené)

: Na snímanie fotografií pri zamračenom počasí.

Fluorescent_H (Žiarivkové svetlo h)

: Na snímanie pri osvetlení trojcestnými žiarivkami typu denného svetla.

Fluorescent_L (Žiarivkové svetlo l)

: Snímanie pri žiarivkách s bielym svetlom.

Tungsten (Žiarovka)

: Na snímanie pri žiarovkovom osvetlení (štandardné žiarovky).

Custom Set (Vlastné nastavenie)

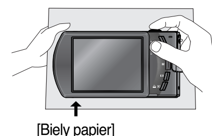
: Umožňuje používateľovi nastaviť vyváženie bielej v závislosti od podmienok snímania.

Rozdielne svetelné podmienky môžu spôsobiť rôzne farebné odtiene na snímkach.

● Používanie vlastného nastavenia vyváženia bielej

Nastavenie vyváženia bielej farby sa môže mierne líšiť podľa okolia, v ktorom sa sníma. Vlastným nastavením vyváženia bielej farby môžete vybrať najvhodnejšie nastavenie pre konkrétne okolie.

1. Vyberte ponuku VLASTNÉ ( ) funkcie vyváženia bielej.
2. Pred fotoaparát umiestnite hárok bieleho papiera tak, aby sa na displeji LCD zobrazovala len biela farba. Potom stlačte tlačidlo spúšte.
3. Vlastná hodnota nastavenia vyváženia bielej sa uloží.
   - Vlastná hodnota vyváženia bielej farby bude použitá počnúc nasledujúcou snímkou.
   - Používateľom nastavená hodnota vyváženia bielej farby bude v platnosti, až kým nebude nahradená inou.



[Biely papier]

Kompenzácia expozície

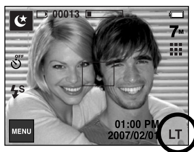
■ Tento fotoaparát automaticky nastavuje expozíciu v závislosti od okolitých svetelných podmienok. Hodnotu expozície je možné zmeniť pomocou ikony ◀ ▶. Záporné hodnoty kompenzácie expozície zmenšujú expozíciu. Všimnite si, že kladná hodnota kompenzácie expozície zväčšuje expozíciu, displej LCD môže byť biely, alebo nebude možné nasnímať dobré obrázky.

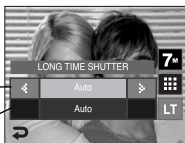




● Long Time shutter: Fotoaparát automaticky upraví rýchlosť uzávierky a hodnoty clony podľa prostredia, v ktorm sa fotografuje. V režime scény NOC však môžete nastaviť rýchlosť uzávierky a hodnoty clony podľa seba.

1. Vyberte režim scény [Nightscene] (Noc) (str. 20)
2. Stlačte ikonu LT a zobrazí sa ponuka Long Time shutter.
3. Pomocou ikony nastavte hodnotu Long Time shutter.
4. Stlačte ikonu. Nastavená hodnota sa uloží a fotoaparát sa prepne do režimu NOC.





Širokouhlé – Auto, F3,5 až 6,3
Teleobjektív – Auto, F4,5 až 8,0 : Hodnota clony

AUTO, 1 až 16 s. : Rýchlosť uzávierky

Stabilizátor rámca filmového klipu

■ Táto funkcia pomáha stabilizovať snímky zachytené počas nahrávania filmového klipu. Túto ponuku je možné vybrať len v režime FILMOVÝ KLIP. Ak nie je vložená pamäťová karta, táto funkcia nie je aktívna.

- : Funkcia stabilizátora rámca filmového klipu bude deaktivovaná.
- : Chráni pred destabilizáciou počas nahrávania filmového klipu. Rozsah rámca nahrávky bude užší, než v prípade výberu ponuky .



[Režim FILMOVÝ KLIP]



Používanie displeja LCD na nastavenie fotoaparátu

■ Ponuku na displeji LCD je možné použiť na nastavenie funkcie nahrávania.

■ Položky označené značkou [sivé pole] sú predvolené nastavenia.

Ponuka	Podponuka		Dostupný režim	Strana
Auto Focus	Center AF	Multi AF		str.35
Voice Memo	Off	On		str.36
Voice Record	-	-		str.36
Sharpness	Soft+	Soft		str.37
	Normal	Vivid		
	Vivid+	-		
Contrast	High	Normal		str.38
	Low	-		
Voice Mute	Off	On		str.38

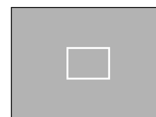
※ Ponuky sa môžu bez predchádzajúceho oznámenia zmeniť.

Typ automatického zaostrenia

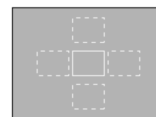
■ Môžete vybrať uprednostňovaný typ automatického zaostrenia v závislosti od podmienok pri snímaní.



- [Center AF] : Zaostrená bude obdĺžniková oblasť v strede displeja LCD.
- [Multi AF] : Fotoaparát vyberie bod zaostrenia spomedzi 5 bodov zaostrenia.



[Center AF]

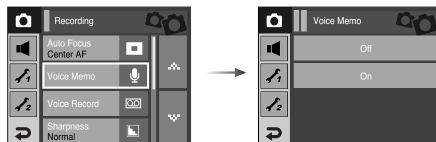


[Multi AF]

※ Keď fotoaparát zaostrí subjekt, rámček automatického zaostrenia sa zafarbí nazeleno.
Keď fotoaparát nezaostrí subjekt, rámček automatického zaostrenia sa zafarbí načerveno.

Hlasové poznámky

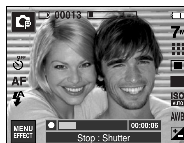
■ K uloženej snímke je možné pridať svoj hlas.



- Ak je na displeji LCD zobrazený indikátor hlasovej poznámky, nastavenie je dokončené.

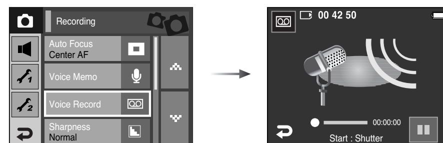


- Stlačte tlačidlo spúšte a nasnímajte fotografiu. Snímka sa uloží na pamäťovú kartu.
- Hlasová poznámka sa bude nahrávať po dobu desať sekúnd od momentu uloženia snímky. Ak počas nahrávania zvuku stlačíte tlačidlo spúšte, nahrávanie hlasovej poznámky sa zastaví.



Nahrávanie hlasu

■ Hlas je možné nahrávať tak dlho, ako to umožňuje čas, ktorý je k dispozícii (max. 10 hodín).



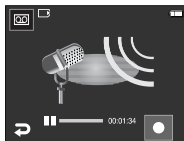
Stlačením tlačidla spúšte nahrajte hlas.

- Stlačte raz tlačidlo spúšte, zvuk sa bude nahrávať po dobu, ktorá je k dispozícii (max. 10 hodín). Čas nahrávania bude zobrazený na displeji LCD. Zvuk bude nahrávaný stále, aj keď je tlačidlo spúšte uvoľnené.
- Ak chcete zastaviť nahrávanie, stlačte znova tlačidlo spúšte.
- Typ súboru: *.wav

Nahrávanie hlasu

- Pozastavenie nahrávania hlasu
  Pomocou tejto funkcie môžete nahrávať svoje obľúbené zvukové klipy do zvukového súboru bez toho, aby ste vytvárali viac súborov nahrávky.

1. Stlačením ikony Pozastaviť ( ) nahrávanie dočasne zastavíte.
2. V nahrávaní pokračujte opätovným stlačením ikony Pozastaviť ( ).
3. Ak chcete zastaviť nahrávanie, stlačte znova tlačidlo spúšte.



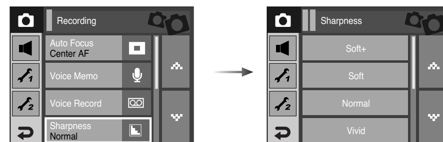
[Pozastavenie nahrávania hlasu]

INFORMÁCIE

- Na nahrávanie zvuku je najlepšia vzdialenosť 40 cm medzi vami a fotoaparátom (mikrofónom).
- Ak sa počas pozastaveného nahrávania hlasu fotoaparát vypne, nahrávanie hlasu bude zrušené.

Ostrosť

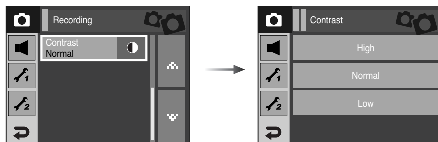
■ Môžete nastaviť ostrosť obrázka, ktorý chcete nasnímať. Efekt ostrosti nie je možné overiť na displeji LCD pred nasnímaním obrázka, pretože táto funkcia sa použije až vtedy, keď je snímka uložená v pamäti.



Ikona	Ponuka	Popis
	Soft+	Hrany snímky sú vyhladené. Tento efekt je vhodný pre úpravu snímok v počítači.
	Soft	
	Normal	Hrany snímky sú ostré Toto nastavenie je vhodné pre tlač.
	Vivid	Hrany snímky sú zdôraznené. Hrany sa zdajú byť ostré, ale v nasnímanom obrázku sa môže vyskytnúť šum.
	Vivid+	

Kontrast

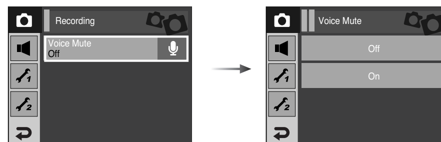
■ Môžete nastaviť rozdiel medzi jasnou časťou snímky a tmavou časťou snímky.



- High : Rozdiel oproti svetlej časti snímky je vysoký.
- Normal : Rozdiel oproti svetlej časti snímky je normálny.
- Low : Rozdiel oproti svetlej časti snímky je malý.

Nahrávanie filmového klipu bez zvuku

■ Filmový klip je možné nahrávať bez zvuku



V režime Movie clip vyberte ponuku [Voice Mute] (Stíšenie zvuku).
Na displeji LCD sa zobrazí ikona ( ).
Stlačte tlačidlo spúšte, filmový klip sa bude nahrávať po dobu, ktorá je na nahrávanie bez zvuku k dispozícii.



[Režim Filmový klip]

Efekt

■ Do snímok je možné pridávať pomocou tohto tlačidla špeciálne efekty.

■ Režim Statická snímka: Môžete vybrať farbu, špeciálnu farbu, úpravu snímky alebo ponuku Fun.

■ Režim Filmový klip: Môžete vybrať ponuku farby.



[Režim Statická snímka]

INFORMÁCIE

● Toto tlačidlo nefunguje v režime ASR, Nahrávanie hlasu a v niektorých režimoch scény (noc, text, západ slnka, úsvit, zadné svetlo, ohňostroj, pláž a sneh).

● Ak chcete zrušiť špeciálny efekt, vyberte podponuku NOR v ponuke Colour a vyberte podponuku OFF v ostatných ponukách efektu.

● Hlasové poznámky nie je možné pridať do fotografie, ktorá obsahuje efekt ZÁBAVA.

■ Dostupné efekty, podľa režimu nahrávania (● : je možné vybrať)

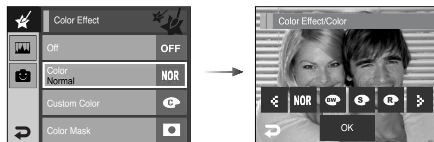
	●	●						
	●							
	●	●	●	●	●	●	●	●
	●	●	●	●	●	●	●	●
	●	●	●	●	●	●	●	●
	●	●	●	●	●	●	●	●
	●	●	●	●	●	●	●	●

Efekt: Farebný efekt

■ Pomocou digitálneho procesora fotoaparátu je možné do snímok pridávať špeciálne efekty.

Farba

● Stlačte ponuku Efekt v niektorom z dostupných režimov nahrávania (str. 39)

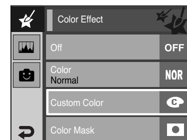


Stlačením ikony ◀ ▶ vyberte požadovanú podponuku a stlačte ikonu OK.

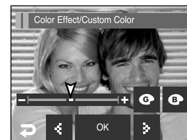
NOR : Do snímky nebude pridaný žiadny efekt.
BW : Zachytené snímky budú uložené čiernobielo.
S : Zachytené snímky budú uložené v odtieni sépie (žlté až hnedé farby).
R : Zachytené snímky budú uložené v červenom odtieni.
G : Zachytené snímky budú uložené v zelenom odtieni.
B : Zachytené snímky budú uložené v modrom odtieni.
N : Snímka sa uloží v režime negatívu.

Custom colour (Vlastná farba)

■ Môžete zmeniť hodnoty červenej (R), zelenej (G) a modrej (B) farby.



- R G B : Vyberá R, G, B.
- ◀ ▶ : Mení hodnoty.

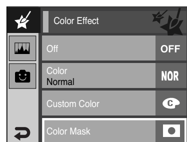


Efekt: Farebný efekt

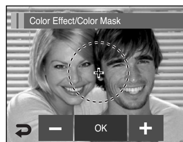
Colour mask (Farebná maska)

■ Pomocou tejto ponuky je možné vybrať časť snímky, ktorej farba sa zmení na čiernobielu.

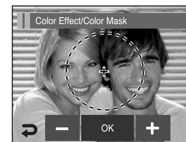
● Stlačte ponuku Efekt v niektorom z dostupných režimov nahrávania. (str. 39)



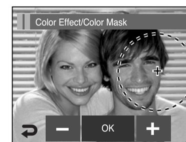
Stlačte ikony OK a na displeji LCD sa zobrazí značka masky.



Ikona +, -: Slúži na zmenu masky.



Stlačením ikony +: Umiestnenie masky sa zmení smerom do +



Stlačenie ikony OK



[Snímka s pridanou maskou]

Veľkosť a umiestnenie masky môžete meniť pomocou ikony Edit.

Stlačením tlačidla spúšte nasnímajte fotografiu s maskou.



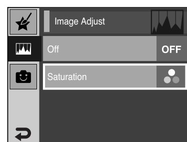
[Výsledná snímka]

Efekt : Úprava snímky

Saturation (Sýtosť)

■ Môžete zmeniť sýtosť snímky.

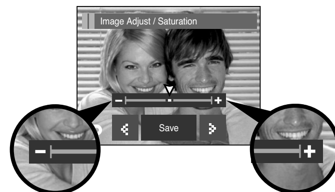
● Stlačte tlačidlo Efekt v niektorom z dostupných režimov nahrávania (str. 39).



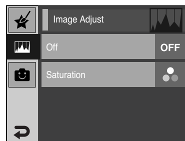
Vyberte ponuku Saturation (Sýtosť) ( ), zobrazí sa lišta na zmenu sýtosti.



Stlačením ikony ◀ ▶ zmeňte sýtosť.



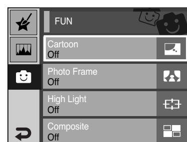
smer + : Vysoká sýtosť (farba bude intenzívnejšia)
smer – : Nízka sýtosť (farba bude jemnejšia)



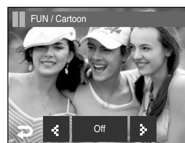
Stlačte ikonu SAVE (ULOŽIŤ) a snímka sa uloží.

Cartoon (Kreslené obrázky)

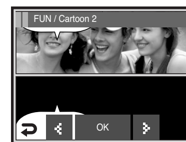
■ Stlačte ponuku Efekt v dostupnom režime nahrávania (str. 39). Ak je zvolená veľkosť snímky 6M alebo 5M, ponuku FUN nie je možné vybrať. Veľkosť kresleného obrázka je pevne stanovená na 1 M.



Vyberte položku ( )



Stlačením ikony ◀ ▶ vyberte požadovaný rámček.



Stlačenie ikony OK



Stlačenie tlačidla spúšte

※ Rámček môžete zmeniť stlačením ikony ( ).



Zosnímanie prvého obrázku

Stlačte displej LCD

※ Môžete odstrániť zachytenú snímku a znova zosnímať obrázok. Vyberte odstránený obrázok a stlačte ikonu .



Zmena umiestnenia textového okna: Stlačenie ikony ◀ ▶

Stlačenie ikony Set (Nastaviť)



Stlačenie tlačidla spúšte



Zosnímanie druhého obrázku

Stlačte ikonu SAVE (ULOŽIŤ) a snímka sa uloží.

※ Pred uložením obrázka môžete zmeniť polohu textového okna.



Výsledná snímka

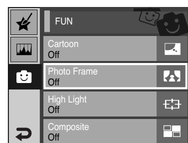
Efekt: FUN

Photo Frame (Foto rámček)

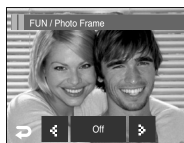
■ K fotografii, ktorú chcete nasnímať, je možné pridať 9 typov rámčekov.

■ V snímke uloženej pomocou ponuky foto rámčeka nebudú vytlačené údaje o dátume a čase.

● Stlačte tlačidlo Efekt v niektorom z dostupných režimov nahrávania (str. 39).

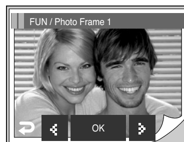








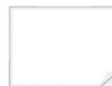
◀ ▶ : Výber rámčeka



Stlačenie ikony OK

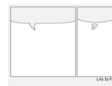


- Zobrazí sa vybraný foto rámček. Stlačením tlačidla spúšte nasnímajte fotografiu.
- Ak chcete zmeniť rámček, stlačte ikonu rámčeka .
- OFF : Zruší efekt rámčeka OFF (VYP.)


F1


F2


F3

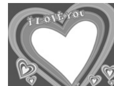

F4


F5


F6



F7



F8

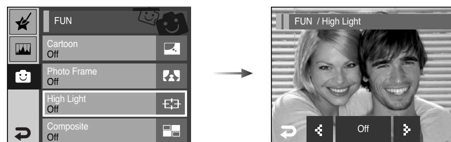

F9

Efekt: FUN

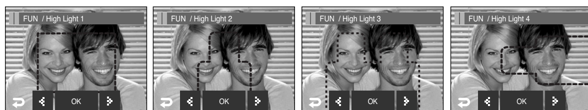
Preset focus frames (Predvoľba rámčeka zaostrenia)

■ Pomocou tejto funkcie môžete vytvoriť efekt „odstupu“ subjektu od okolia. Subjekt bude zaostrený, zvyšok snímky bude rozostrený.

● Stlačte ponuku Efekt v niektorom z dostupných režimov nahrávania. (str. 39)



Stlačením ikony ◀ ▶ vyberte správnu ponuku a potom stlačte ikonu OK.

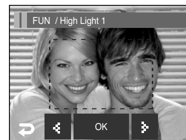


[Range 1]([Rozsah 1) [Range 2]([Rozsah 2) [Range 3]([Rozsah 3) [Range 4]([Rozsah 4)

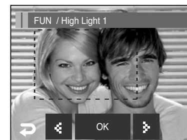
Objaví sa rámček predvoľby zaostrenia.
Stlačením spúšte zachyťte snímku.



● Presúvanie a zmena rámčeka zaostrenia
Rámček zaostrenia je možné zmeniť výberom ponuky Range (Rozpätie).



Vyberte požadované rozpätie predvoleného rámčeka zaostrenia na displeji LCD.



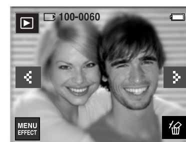
Po zmene rozsahu

Stlačenie ikony OK



Naaranžujte snímku pomocou displeja LCD

Stlačenie tlačidla spúšte



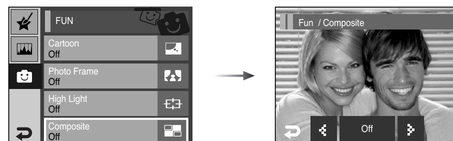
Výsledná snímka

Efekt: FUN

Composite shooting (Zložené snímky)

■ Vo fotografii je možné skombinovať 2 až 4 rôzne snímky.

● Stlačte ponuku Efekt v niektorom z dostupných režimov nahrávania (str. 39)



Stlačením ikony ◀ ▶ vyberte správnu ponuku a potom stlačte ikonu OK.

- OFF : Zruší zložené snímky.
- : Vo fotografii sú skombinované 2 rôzne snímky.
- : Vo fotografii sú skombinované 3 rôzne snímky.
- : Vo fotografii sú skombinované 4 rôzne snímky.
- : Vo fotografii sú skombinované 2 rôzne panoramatické snímky.

Po vybraní požadovanej ponuky nasnímajte fotografiu stlačením tlačidla spúšte.

※ Výber snímky zloženej z 2 snímok



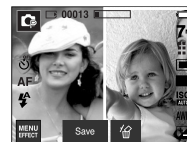
[Pripravené na snímanie]

Stlačenie tlačidla spúšte



[Prvá snímka]

Stlačenie tlačidla spúšte



[Druhá snímka]

Stlačenie ikony SAVE (ULOŽIŤ)



[Výsledná snímka]

Efekt: FUN

INFORMÁCIE

- Počas zloženého snímania môžete použiť tlačidlo priblíženia Širokouhlé/Teleobjektív.
- Ak počas zloženého snímania stlačíte tlačidlo režimu prehrávania, alebo tlačidlo M (Režim), vykoná sa každý aktívny režim fotoaparátu. Predtým zachytené snímky budú odstránené.

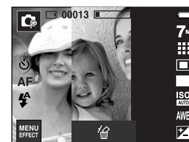
- Zmena časti zloženej snímky pred nasnímaním poslednej snímky
  Pred nasnímaním poslednej snímky je možné zmeniť časť zloženej snímky.

1. Počas zachytenia zloženej snímky stlačte ikonu .
2. Predchádzajúca snímka bude odstránená a zobrazí sa nová snímka. Ak bola predtým zachytená nejaká snímka, stlačte znova ikonu a predchádzajúca snímka bude znovu odstránená.



[Pred nasnímaním tretej snímky]

Stlačenie tlačidla ( )



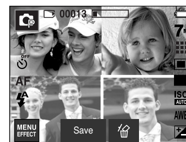
[Presun naspäť na druhú snímku]

3. Stlačením spúšte zachyťte novú snímku.

Efekt: FUN

- Zmena časti zloženej snímky po nasnímaní poslednej snímky

1. Po nasnímaní poslednej snímky sa zobrazí kurzor na výber rámčeka. Ak chcete opäť zosnímať obrázok, stlačte požadovaný rámček na displeji LCD.
2. Stlačte ikonu . Obrázok sa odstráni a môžete znova zosnímať obrázok
3. Stlačte tlačidlo spúšte. Ak chcete obrázky zmeniť, urobte tak pomocou displeja LCD a ikony .
4. Stlačením tlačidla SAVE (ULOŽIŤ) uložte snímku.



[Po nasnímaní štvrtej snímky]

Na displeji LCD vyberte rámček, ktorý chcete znovu nasnímať



[Presun naspäť na druhú snímku]

Stlačenie ikony



[Odstránenie druhej snímky]

Stlačenie tlačidla spúšte



[Opätovné zachytenie druhej snímky]

Stlačenie ikony SAVE (ULOŽIŤ)



[Výsledná snímka]

Spustenie režimu prehrávania

- Zapnite fotoaparát a vyberte režim prehrávania stlačením tlačidla režimu prehrávania (▶). Fotoaparát teraz bude prehrávať snímky uložené v pamäti.
- Ak je vo fotoaparáte vložená pamäťová karta, všetky funkcie fotoaparátu sa vzťahujú len na pamäťovú kartu.
- Ak vo fotoaparáte nie je vložená pamäťová karta, všetky funkcie fotoaparátu sa vzťahujú len na internú pamäť.

● Prehrávanie fotografií

1. Vyberte režim prehrávania stlačením tlačidla režimu prehrávania (▶).



2. Na displeji LCD sa zobrazí posledná snímka uložená v pamäti.



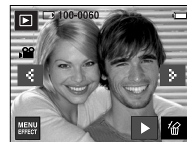
3. Stlačením ikony ◀▶ vyberte snímku, ktorú chcete zobraziť.

※ Stlačením a podržaním ikony ◀ alebo ▶ rýchlo prehrávate snímky.

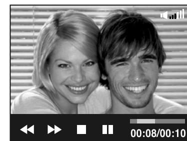


● Prehrávanie filmového klipu

1. Pomocou ikony ◀▶ vyberte filmový klip, ktorý chcete prehrávať.
2. Stlačením ikony ▶ prehráte súbor s filmovým klipom.
   - Ak chcete počas prehrávania filmový klip pozastaviť, stlačte znova ikonu Pozastaviť ▮▮ .
   - Ak chcete znovu spustiť prehrávanie filmového klipu, stlačte ikonu ▶.
   - Ak chcete počas prehrávania filmový klip previnúť dozadu, stlačte ikonu ◀◀ . Ak chcete filmový klip rýchlo previnúť dopredu, stlačte ikonu ▶▶ .
   - Ak chcete zastaviť prehrávanie filmového klipu, stlačte ikonu ■.



[Režim Movie clip]



Spustenie režimu prehrávania

■ Funkcia snímania filmového klipu: sníma fotografie z filmového klipu.

● Ako snímať filmový klip

1. Počas prehrávania filmového klipu stlačte ikonu Pozastaviť alebo tlačidlo spúšte.
2. Pozastavený filmový klip sa uloží pod novým názvom súboru.

※ Nasnímaný filmový klip má rovnakú veľkosť ako pôvodný filmový klip (800X592, 640X480, 320X240).

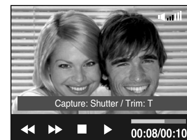


[Pozastavené]

■ Strihanie filmu na fotoaparáte: Počas prehrávania filmového klipu môžete extrahovať požadované snímky filmového klipu.

● Ak je čas spustenia kratší ako 10 sekundy, film nie je možné strihať.

1. Stlačte tlačidlo Pozastaviť na mieste filmového klipu, kde chcete začať extrahovanie.
2. Stlačte tlačidlo T.
3. Stlačte ikonu ▶ a extrahovaný úsek sa zobrazí v stavovom riadku.
4. Na mieste, kde chcete extrahovaný súbor zastaviť, stlačte znova ikonu Pozastaviť.
5. Po stlačení tlačidla T sa zobrazí okno s potvrdením.
6. Vyberte požadovanú podponuku.
   [No] (Nie) : Strihanie filmu sa zruší.
   [Yes] (Áno) : Extrahované snímky sa uložia pod novým názvom súboru.







Spustenie režimu prehrávania

INFORMÁCIE

- Počas prehrávania hlasu môžete použiť slúchadlá.
- Ak chcete extrahovať filmový klip na začiatku snímky, pred spustením filmového klipu stlačte tlačidlo priblíženia T.
- Keď časová lišta dosiahne začiatočný bod stlačením ikony REW (Prev. späť) (◀◀) sa zobrazí prvá snímka filmového klipu.
- Ak neurčíte koncový bod filmového klipu, v bode poslednej snímky sa zobrazí okno s potvrdením orezania.

- Prehrávanie nahratého hlasu

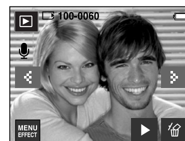
1. Pomocou ikony ◀ / ▶ vyberte zaznamenaný hlas, ktorý chcete prehrávať.
2. Stlačením ikony ▶ prehráte súbor s hlasovým záznamom.
   - Ak chcete počas prehrávania súbor s nahratým hlasom pozastaviť, stlačte znova ikonu Pozastaviť.
   - Ak chcete pokračovať v prehrávaní hlasového súboru, stlačte ikonu Prehrať.
   - Ak chcete počas prehrávania hlasový záznam previnúť dozadu, stlačte ikonu ◀◀. Ak chcete hlasový súbor rýchlo previnúť dopredu, stlačte ikonu ▶▶.
   - Ak chcete zastaviť prehrávanie hlasového záznamu, stlačte ikonu ■.
   - Počas prehrávania hlasu môžete použiť slúchadlá.





- Prehrávanie hlasovej poznámky

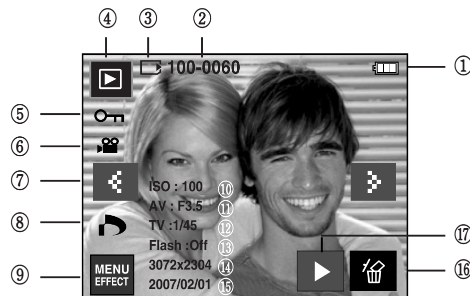
1. Vyberte hlasový záznam, ktorý chcete prehrávať.
2. Stlačením ikony ▶ prehráte súbor s hlasovým záznamom.
   - Ak chcete počas prehrávania súbor s nahratým hlasom pozastaviť, stlačte znova ikonu ▮▮.
   - Ak chcete pokračovať v prehrávaní hlasového záznamu, stlačte ikonu ▶.
   - Ak chcete zastaviť prehrávanie hlasového záznamu, stlačte ikonu ■.





Indikátory na displeji LCD

■ Na displeji LCD sa zobrazujú informácie snímania zobrazenej snímky.



Číslo	Popis	Ikona	Strana
1	Batéria		str.10
2	Názov priečinka a súboru	100-0060	str.82
3	Indikátor pamäťovej karty	INT	str.10
4	Režim prehrávania		str.49
5	Chrániť		str.73
6	Filmový klip / hlasová poznámka		str.49, 51
7	Predchádzajúca / nasledujúca snímka		str.49
8	DPOF		str.74
9	Ponuka / Efekt	MENU EFFECT	str.56, 69
10	ISO	AUTO ~ 1600	str.32
11	Hodnota clony	F 3.5 ~ F 8.0	str.34
12	Rýchlosť uzávierky	16 ~ 1/2,000	str.34
13	Blesk	Zap. / Vyp.	str.28
14	Veľkosť snímky	3072x2304 ~ 256x192	str.30
15	Dátum nahrávky	2007/02/01	str.83
16	Odstránenie		str.56
17	Prehrávanie hlasovej poznámky/nahrávky hlasu/filmového súboru		str.49~51

Používanie tlačidiel na nastavenie fotoaparátu

■ V režime prehrávania môžete použiť tlačidlá fotoaparátu na pohodlné nastavenie funkcie režimu prehrávania.

Tlačidlo režimu prehrávania

■ Ak ste fotoaparát zapli stlačením tlačidla POWER (NAPÁJANIE), stlačením tlačidla PLAY MODE (REŽIM PREHRÁVANIA) fotoaparát prepnete do režimu prehrávania a opätovným stlačením ho prepnete do režimu snímania.



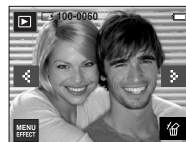
Tlačidlo Miniatúry ( ) / Zväčšenie ( ) / Hlasitosť ( )

■ K dispozícii je možnosť zobraziť viac snímok, zväčšiť vybranú snímku, orezať a uložiť vybranú oblasť snímky.
■ V režime PMP, MP3 a Prehliadač textu môžete ovládať hlasitosť multimediálnych súborov.

● Zobrazenie miniatúr

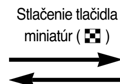
1. Keď je snímka zobrazená na celú obrazovku, stlačte tlačidlo miniatúr.
2. Pri zobrazení miniatúr bude zvýraznená snímka, ktorá bola zobrazená vo chvíli, keď bol vybraný režim miniatúr.
3. Vyberte požadovanú snímku.
4. Ak chcete zobraziť snímku samostatne, stlačte tlačidlo zväčšenia.





[Režim normálneho zobrazenia]

Stlačenie tlačidla miniatúr ( )



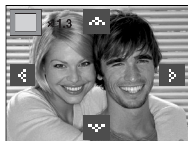
Stlačenie tlačidla zväčšenia ( )



[Režim zobrazenia miniatúr]

- Zväčšenie snímky
  1. Vyberte snímku, ktorú chcete zväčšiť, a stlačte tlačidlo zväčšenia.
  2. Ostatné časti snímky si môžete prezrieť pomocou ikony ▲▼◀▶.
  3. Stlačením tlačidla miniatúr vrátite priblíženie naspäť na pôvodnú veľkosť snímky.
     - Zväčšené zobrazenie snímky sú signalizované indikátorom zväčšenia snímky, ktorý sa zobrazuje v ľavom hornom rohu displeja LCD. (Ak snímka nie je vo zväčšenom zobrazení, indikátor sa nezobrazuje.) Môžete si aj skontrolovať zväčšenú oblasť.
     - Filmové klipy a súbory WAV nie je možné zväčšiť.
     - Ak je snímka zväčšená, môže sa vyskytnúť strata kvality.





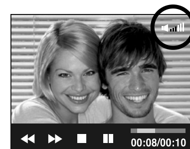
- Maximálny násobok zväčšenia v pomere k veľkosti snímky.

Veľkosť snímky	7M	6M	5M	5M	3M	1M
Maximálne zväčšenie	X12.0	X11.6	X12.0	X10.1	X8.0	X4.0

- Ovládanie hlasitosti: Pri prehrávaní filmového klipu, hlasovej poznámky alebo súboru s hlasovou nahrávkou môžete pomocou tohto tlačidla ovládať hlasitosť.

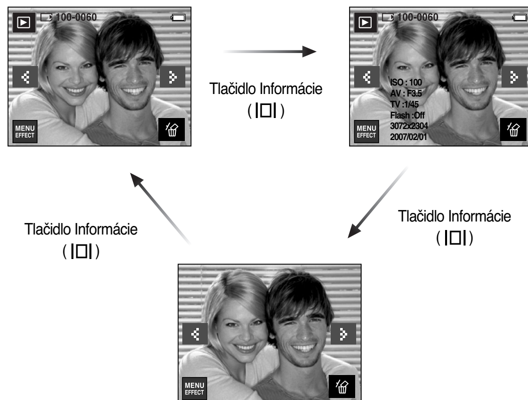
  - Ak sa hlasová nahrávka alebo filmový klip prehráva, zobrazí ikona hlasitosti tak, ako je znázornené na obrázku.





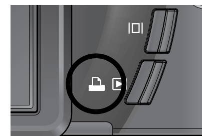
Tlačidlo Informácie (|□|)

■ Stlačením tlačidla Informácie sa na displeji LCD zobrazia informácie o zobrazenej snímke.



Tlačidlo Tlačiareň (🖶)

■ Pomocou tohto tlačidla je možné po pripojení k tlačiarni s funkciou PictBridge vytlačiť snímky.



* Niekedy nie je možné fotoaparát pripojiť k tlačiarni, závisí to od výrobcu tlačiarne.

- Po pripojení sa na displeji LCD sa objaví ponuka Easy printing (Jednoduchá tlač).



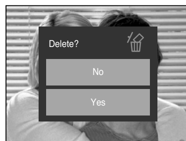
Ikona Odstrániť ( )

■ Slúži na odstránenie snímok uložených na pamäťovej karte.

1. Stlačením ikony ( ) vyberte snímku, ktorú chcete odstrániť, potom stlačte ikonu ODSTRÁNIŤ ◀▶.



2. Stlačením ikony ▲▼ vyberte hodnoty podponuky, potom stlačte ikonu OK.
   - Ak je vybraná možnosť [No] (Nie): odstránenie sa zruší.
   - Ak je vybraná možnosť [Yes] (Áno): vybrané snímky sa odstránia.

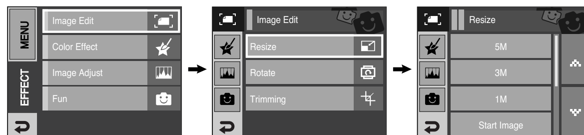


[Jedna snímka]

Efekt : Úprava snímky

Zmeniť veľkosť

■ Slúži na zmenu rozlíšenia (veľkosti) nasnímaných obrázkov. Ak chcete snímku uložiť ako snímku pri spustení, vyberte možnosť [Start image] (Úvodný obrázok). Ak chcete snímku uložiť ako vzhľad pre MP3, vyberte položku [MP3 Skin] (Vzhľad MP3).



● Typy zmeny veľkosti snímky (● : je možné vybrať)

	5M	3M	1M	Start Image	MP3 Skin
7M	●	●	●	●	●
5M		●	●	●	●
3M			●	●	●
1M				●	●

	3M P	1M P	Start Image	MP3 Skin
6M	●	●		

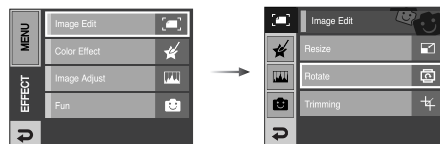
	2M W	1M W	Start Image	MP3 Skin
5M	●	●		

Efekt : Úprava snímky

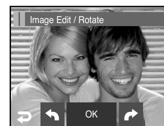
- Veľké snímky je možné zmeniť na menšie snímky, ale nie naopak.
- Zmeniť veľkosť je možné len pri snímkach formátu JPEG. Nie je možné zmeniť veľkosť filmových klipov (AVI) a nahrávok hlasu (WAV).
- Rozlíšenie je možné zmeniť len pri súboroch komprimovaných vo formáte JPEG 4:2:2.
- Snímka so zmenenou veľkosťou bude mať nový názov súboru. Používateľský obrázok nie je uložený na pamäťovej karte, ale v internej pamäti.
- Ak sa uloží nová vlastná snímka, jedna z dvoch vlastných snímok v poradí bude odstránená.
- Ak je kapacita pamäte na uloženie snímky so zmenenou veľkosťou nedostatočná, na displeji LCD sa objaví hlásenie [Memory Full!] a snímka so zmenenou veľkosťou nebude uložená.

Otáčanie snímky

■ Uložené snímky je možné otáčať v rôznych uhloch. Po dokončení prehrávania otáčanej snímky sa snímka vráti do pôvodného stavu.

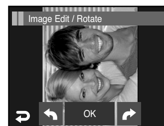


Stlačenie položky

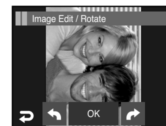


Stlačenie položky

[Uložená snímka]



[: Left 90°]
: Otáčanie snímky proti smeru hodinových ručičiek



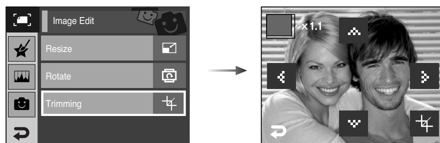
[: Right 90°]
: Otáčanie snímky v smere hodinových ručičiek

※ Ak zobrazujete otáčanú snímku na displeji LCD, naľavo a napravo do snímky sa môže objaviť prázdne miesto.

Efekt : Úprava snímky

Orez

■ Môžete vyrezať požadovanú časť snímky a uložiť ju samostatne.



1. Vyberte snímku, ktorú chcete zväčšiť, a stlačte tlačidlo zväčšenia.
2. Ostatné časti snímky si môžete prezrieť pomocou ikony ▲▼◀▶.
3. Stlačte ikonu Trimming (Orez) a zobrazí sa ponuka pre orezanie.
4. Vyberte požadovanú podponuku.
   - [No] (Nie) : Ponuka orezania sa stratí.
   - [Yes] (Áno) : Orezaná snímka bude uložená pod novým názvom súboru a zobrazí sa na displeji LCD.

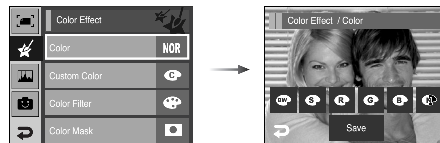


※ Ak je na uloženie orezanej snímky málo miesta v pamäti, snímku nie je možné orezať.

Efekt : Farba

Farba

■ Pomocou digitálneho procesora fotoaparátu je možné do snímok pridávať špeciálne efekty.



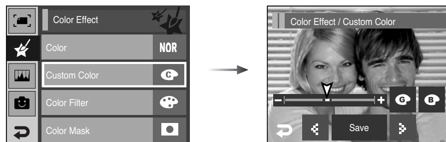
1. Vyberte požadovanú ikonu farby a stlačte ikonu SAVE (ULOŽIŤ).
   - BW : Zachytené snímky budú uložené čiernobielo.
   - S : Zachytené snímky budú uložené v odtieni sépie (žlté až hnedé farby).
   - R : Zachytené snímky budú uložené v červenom odtieni.
   - G : Zachytené snímky budú uložené v zelenom odtieni.
   - B : Zachytené snímky budú uložené v modrom odtieni.
   - N : Snímka sa uloží v režime negatívu.

2. Snímka je uložená pod novým názvom súboru.

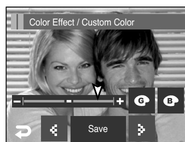
Efekt : Farba

Vlastná farba

■ Môžete zmeniť hodnoty červenej (R), zelenej (G) a modrej (B) farby.

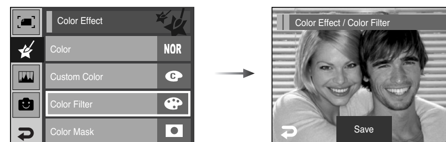


- R G B : Vyberá R, G, B.
- ◀ ▶ : Mení hodnoty.



Farebný filter

● Pomocou tejto ponuky je možné zmeniť údaje farieb snímky (okrem červenej, modrej, zelenej a žltej) na čiernobielu farbu.

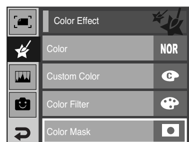


Stlačte ikonu SAVE (ULOŽIŤ) a snímka sa uloží pod novým názvom súboru.

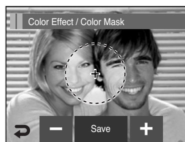
Efekt : Farba

Farebná maska

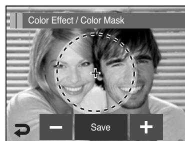
● Pomocou tejto ponuky je možné vybrať časť snímky, ktorej farba sa zmení na čiernobielu.



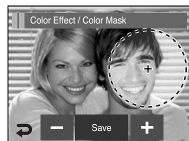
Vyberte položku ( ), objaví sa značka na výber časti.



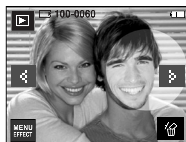
Ikona +, -: Slúži na zmenu veľkosti masky.



Stlačenie ikony +: Umiestnenie masky sa zmení smerom k +



Stlačte ikonu SAVE (ULOŽIŤ) a snímka s farebnou maskou sa uloží pod novým názvom súboru.

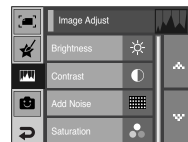


[Výsledná snímka]

Efekt : Úprava snímky

V tejto ponuke sú dostupné funkcie jas, kontrast, efekt šumu a funckia na odstránenie efektu červených očí.

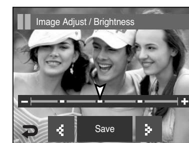




Ovládanie jasu

■ Môžete zmeniť jas snímky.

1. Vyberte položku (☼) a objaví sa lišta pre nastavenie jasu.
2. Stlačením ikony ◀ ▶ zmeňte jas.
3. Stlačte ikonu SAVE (ULOŽIŤ) a snímka sa uloží pod novým názvom súboru.



Efekt : Úprava snímky

Ovládanie kontrastu

■ Môžete zmeniť kontrast snímky.

1. Vyberte položku (◑) a objaví sa lišta pre nastavenie kontrastu.
2. Stlačením ikony ◀▶ zmeňte kontrast.
3. Stlačte ikonu SAVE (ULOŽIŤ) a snímka sa uloží pod novým názvom súboru.



Ovládanie sýtosti

■ Môžete zmeniť sýtosť snímky.

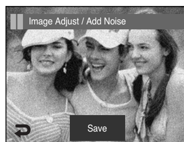
1. Vyberte položku ( ) a objaví sa lišta pre nastavenie sýtosti.
2. Stlačením ikony ◀▶ zmeňte sýtosť.
3. Stlačte ikonu SAVE (ULOŽIŤ) a snímka sa uloží pod novým názvom súboru.



Efekt šumu

■ Do snímky môžete pridať efekt šumu, čím vytvoríte snímku s výzorom starej fotografie.

1. Vyberte položku ( ).
2. Zobrazí sa snímka s pridaným efektom šumu. Stlačte ikonu SAVE (ULOŽIŤ) a snímka sa uloží pod novým názvom súboru, pričom sa zobrazí hlásenie [Processing!].



Oprava efektu červených očí

■ Z nasnímanej fotografie je možné odstrániť efekt červených očí.

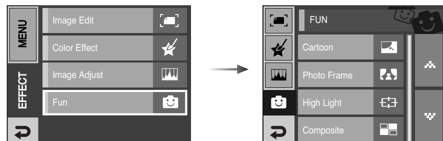
1. Vyberte položku ( )
2. Efekt červených očí bude odstránený. Stlačte ikonu SAVE (ULOŽIŤ) a snímka sa uloží pod novým názvom súboru, pričom sa zobrazí hlásenie [Processing!].



Efekt : Fun

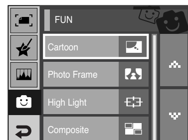
■ Uloženej snímke je možné pridať rôzne veselé efekty.

● Stlačením tlačidla spúšte alebo tlačidla režimu prehrávania v ponuke ZÁBAVA aktivujete režim snímania.

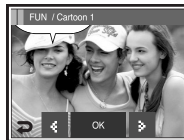


Kreslené obrázky

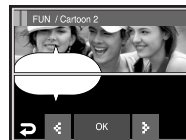
■ Môžete pridať na obrázok textové okno, takže snímka bude vyzerať ako kreslený obrázok.



Vyberte ponuku Kreslené obrázky ( )

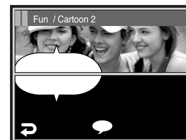


Zobrazí sa rámček pre kreslené obrázky

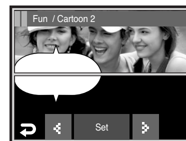


Stlačením ikony ◀ ▶ vyberte požadovaný rámček.

Stlačenie ikony OK



Stlačením ikony ( ) zmeňte umiestnenie textového okna



Stlačením ikony ◀ ▶ môžete zmeniť typ a umiestnenie textového okna



Stlačte ikonu Set (Nastaviť)
Môžete pridať k ďalším obrázkom
Stlačte ikonu NewImage (Nový obrázok)



Vyberte snímku



Efekt : Fun

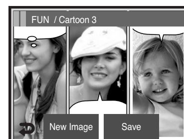
Po stlačení ikony ( ) môžete stlačením ikony ◀▶ zmeniť typ a umiestnenie textového okna.



Stlačte ikonu Set (Nastaviť) a potom ikonu SAVE (ULOŽIŤ). Snímka je uložená pod novým názvom súboru.



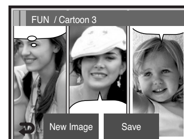
- Pred uložením kresleného obrázka môžete zmeniť vybranú snímku.
  1. Stlačte ikonu NewImage (Nový obrázok) a vybraná snímka sa odstráni. (Zobrazí sa okno pre výber ďalšej snímky)
  2. Vyberte požadovanú snímku.





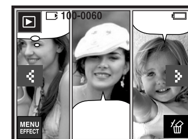


  3. Stlačením ikony ( ) zmeňte typ a umiestnenie textového okna a stlačte ikonu Set (Nastaviť).





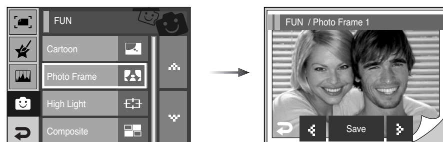
Ikona SAVE (ULOŽIŤ)

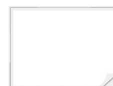
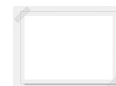
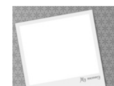
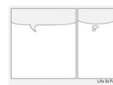


Efekt : Fun

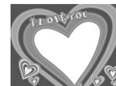
Foto rámček

- K fotografii, ktorú chcete nasnímať, je možné pridať 9 typov rámčekov.
- V snímke uloženej pomocou ponuky foto rámčeka nebudú vytlačené údaje o dátume a čase.






Stlačením ikony ◀▶ vyberte požadovaný rámček.

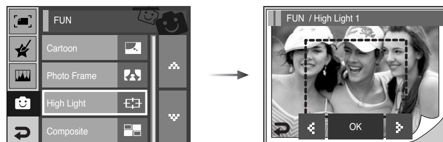
- Stlačte ikonu SAVE (ULOŽIŤ) a snímka sa uloží pod novým názvom súboru.



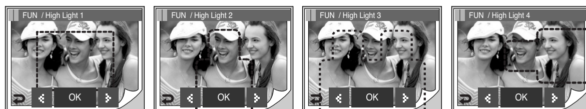
Efekt : Fun

Predvoľba rámčeka zaostrenia

■ Pomocou tejto funkcie môžete vytvoriť efekt „odstupu“ subjektu od okolia. Subjekt bude zaostrený, zvyšok snímky bude rozostrený.



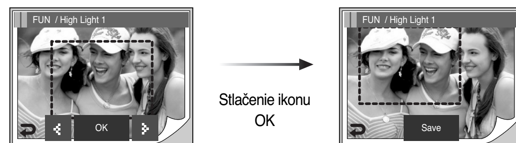
Stlačením ikony ◀ ▶ vyberte požadovaný rámček a stlačte ikonu OK.



[Range 1] (Rozsah 1) [Range 2] (Rozsah 2) [Range 3] (Rozsah 3) [Range 4] (Rozsah 4)

● Presúvanie a zmena rámčeka zaostrenia
Rámček zaostrenia je možné zmeniť výberom ponuky Range (Rozsah).

1. Stlačením ikony ◀ ▶ vyberte požadovaný rámček zaostrenia a stlačte tlačidlo OK.
2. Vyberte požadovanú ikonu rozsahu pomocou displeja LCD.
3. Stlačte ikonu SAVE (ULOŽIŤ) a snímka sa uloží pod novým názvom súboru.



[Po zmene polohy rámčeka]

Stlačenie ikony SAVE (ULOŽIŤ)



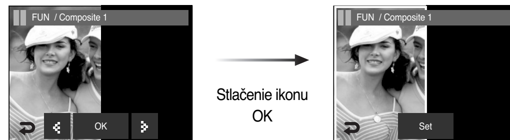
Efekt : Fun

Zložená snímka

■ Vo fotografii je možné skombinovať 2 až 4 rôzne snímky.



※ Výber snímky zloženej z 2 snímok



Stlačenie ikonu OK

※ Stlačte na displeji LCD miesto, kam chcete presunúť obrázok.

Stlačenie ikony Set (Nastaviť)



Stlačte ikonu NewImage (Nový obrázok)

[Výber druhej snímky: Stlačte displej]

INFORMÁCIE

● Ak stlačíte tlačidlo spúšte a režimu prehrávania, vykoná sa režim snímania.

Efekt : Fun

Druhá snímka je vybratá. Stlačte ikonu Set (Nastaviť).



Stlačte ikonu SAVE (ULOŽIŤ) a obrázok sa uloží.

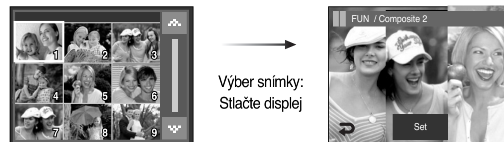
● Po vybraní posledného obrázka zloženej snímky je možné zmeniť časť zloženej snímky.

1. Po vybratí posledného obrázku stlačte ikonu Set (Nastaviť)



[Zmena umiestnenia:
Stlačte displej]

2. Stlačte ikonu NewImage (Nový obrázok) a zobrazí sa okno pre výber ďalšieho obrázka.



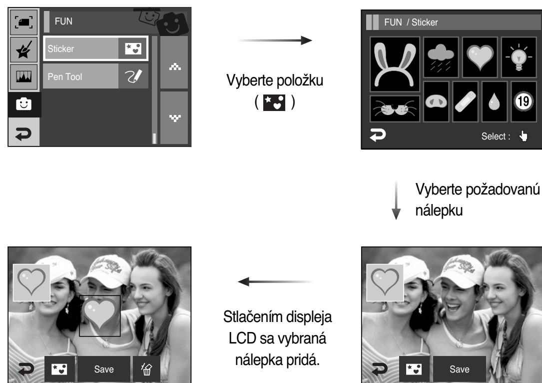
3. Po stlačení ikony Set (Nastaviť) stlačte ikonu SAVE (ULOŽIŤ). Snímka je uložená pod novým názvom súboru.



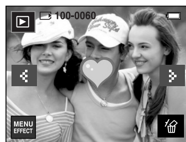
Efekt : Fun

Nálepka

■ Na snímku je možné pridať rôzne nálepky.

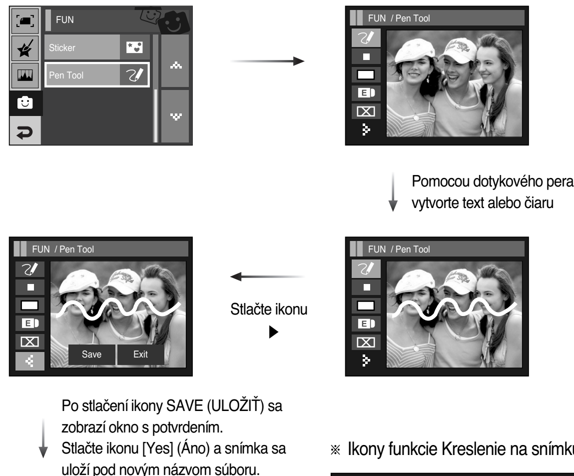


※ Stlačením ikony ( ) môžete pridať ďalšie nálepky (najviac 2).
Ak chcete odstrániť nálepku, stlačte ikonu ( ).
Stlačením tlačidla ULOŽIŤ uložte snímku.



Kreslenie na snímku

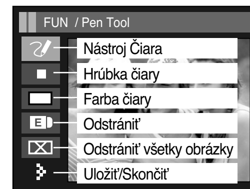
■ Pomocou dotykového pera môžete k uloženej snímke pridať text alebo čiaru.



Po stlačení ikony SAVE (ULOŽIŤ) sa zobrazí okno s potvrdením.
Stlačte ikonu [Yes] (Áno) a snímka sa uloží pod novým názvom súboru.



※ Ikony funkcie Kreslenie na snímku



Nastavenie funkcií prehrávania pomocou displeja LCD

■ Funkcie režimu prehrávania je možné zmeniť pomocou displeja LCD. V režime prehrávania sa po stlačení tlačidla MENU (PONUKA) zobrazí na displeji LCD ponuka. Ponuky, ktoré je možné v režime prehrávania nastaviť, sú tieto: Ak chcete po nastavení ponuky prehrávania zachytiť snímku, stlačte tlačidlo režimu prehrávania alebo tlačidlo spúšte.

Karta ponuky	Hlavná ponuka	Podponuka	Sekundárna ponuka	Strana
	Show Start	-	-	str.70
	Effect	Off, Effect1,2,3, Mix	-	str.71
	Music	Off, Music1, 2, 3, My Music	-	str.71
	Interval	1, 3, 5, 7, 10sec	-	str.71
	Play Mode	One Play / Repeat Play	-	str.72
	Voice Memo	Off	-	str.72
		On		
	Protect	Select	-	str.73
		All		
	Delete	Select	-	str.74
		All		
	DPOF	Standard	One / All / Cancel	str.74
		Index	No / Yes	
		Size	One / All / Cancel	
	Copy To Card	No	-	str.76
		Yes	-	

■ Táto ponuka je k dispozícii, ak je fotoaparát pripojená k tlačiarni s podporou funkcie PictBridge (priamo pripojená k fotoaparátu, zakúpená samostatne) pomocou kábla rozhrania USB.

Karta ponuky	Hlavná ponuka	Podponuka	Sekundárna ponuka	Strana
	Images	One Pic	-	str.78
		All Pics	-	
	Size	Auto	-	str.78
		Postcard	-	
		Card	-	
		4X6	-	
		L	-	
		2L	-	
		Letter	-	
		A4	-	
		A3	-	
	Layout	Auto	-	
		Full	-	
		1	-	
		2	-	
		4	-	
		8	-	
		9	-	
		16	-	
		Index	-	
	Type	Auto	-	
		Plain	-	
		Photo	-	
		FastPhoto	-	

Nastavenie funkcií prehrávania pomocou displeja LCD

Karta ponuky	Hlavná ponuka	Podponuka	Sekundárna ponuka	Strana
	Quality	Auto	-	str.78
		Draft	-	
		Normal	-	
		Fine	-	
	Date	Auto	-	
		Off	-	
		On	-	
	File Name	Auto	-	
		Off	-	
		On	-	
	Reset	No	-	str.79
		Yes	-	

※ Ponuky sa môžu bez predchádzajúceho oznámenia zmeniť.

Prezentácia ( )

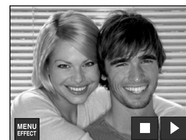
■ Snímky je možné prezerať súvislo vo vopred definovaných intervaloch. Prezentáciu je možné sledovať po pripojení fotoaparátu k externému monitoru.

● Start (Spustiť) : Prezentáciu je možné spustiť pomocou ponuky [Start] (Spustiť).

- Ak chcete počas prehrávania prezentáciu pozastaviť, stlačte displej LCD.
- Opätovným stlačením ikony ▶ sa prehrávanie prezentácie spustí odznova.
- Ak chcete zastaviť prehrávanie hlasového záznamu, stlačte ikonu ■.

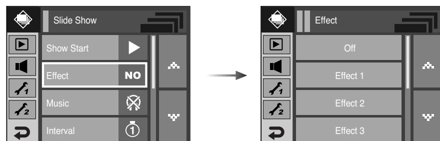






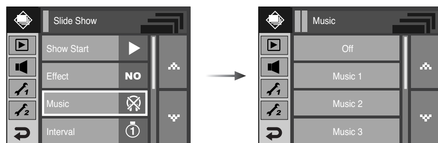
Prezentácia ( )

● Effect (Efekt) : pri prezentácii je možné použiť jedinečné obrazovkové efekty.



- [Off] (Vyp.) : Normálne zobrazenie.
- [Effect1] (Efekt 1) : Snímka sa pohybuje z vrchnej ľavej strany.
- [Effect2] (Efekt 2) : Snímka sa zobrazuje pomaly zo stredu ku okrajom.
- [Effect3] (Efekt 3) : Snímka je zobrazovaná pomaly.
- [Mix] (Miešané) : Snímky sa posúvajú nepravidelne.

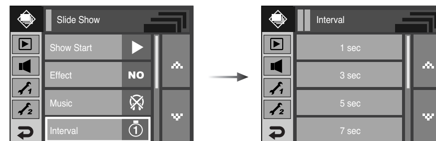
● B.G.M (Hudba na pozadí): nastavte hudbu prezentácie.



- [Off] (Vyp.) : Hudba na pozadí sa neprehráva.
- [Music 1, 2, 3] (Hudba 1, 2, 3) : Prehrávať sa bude vybraná hudba.
- [My Music] (Moja hudba) : Prehrávať sa bude vlastná vybraná hudba.

● Nastavenie intervalu prehrávania : Nastavte interval prehrávania prezentácie.

- [1, 3, 5, 7, 10 sec] (1, 3, 5, 10 s.) : Snímka bude zobrazená podľa nastaveného intervalu.



INFORMÁCIE

- Čas načítania závisí od veľkosti snímky a kvality.
- Počas prehrávania prezentácie sa zobrazuje len prvá snímka FILMOVÉHO súboru.
- Počas prehrávania prezentácie sa súbor s nahrávkou hlasu nezobrazuje.

Prezentácia ( )

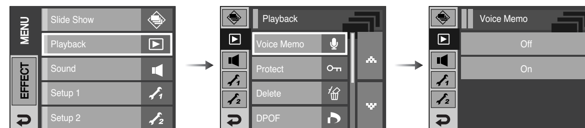
● Slide show type (Typ prezentácie) : vyberte typ prezentácie.

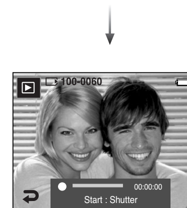


- [One Play] : Prezentácia sa ukončí po dokončení jedného cyklu.
- [Repeat Play] (Prehrať opakovane) : Prezentácia sa bude opakovať, kým nebude zrušená.

Hlasové poznámky ( )

■ K uloženej snímke je možné pridať svoj hlas.



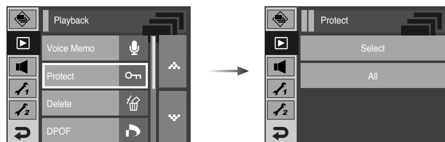


- Stlačením tlačidla spúšte začnete nahrávať hlasovú poznámku v dĺžke 10 sekúnd, ktorá bude zaznamenaná do snímky.
- Nahrávanie je možné zastaviť opätovným stlačením tlačidla spúšte.

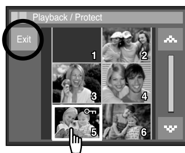
Ochrana snímok

■ Používa sa na ochranu určitých snímok pred náhodným vymazaním (Lock) (Zámok). Slúži aj na zrušenie ochrany snímok, ktoré boli predtým chránené (Unlock) (Odomknúť).

● Ochrana snímok



1. Vyberte požadovanú podponuku.
   [Select] (Vybrať): zobrazí sa okno výberu snímky, ktorá bude chránená / odomknutá.
   - Vyberte chránenú snímku na displeji LCD.
   - EXIT : zmeny sa uložia a ponuka sa stratí.



[All] (Všetky): chrániť/odomknúť všetky uložené snímky.
- Vyberte požadovanú podponuku. Po nastavení sa ponuka z displeja stratí.
- Ak chránite snímku, na displeji LCD sa objaví ikona ochrany ( ).
  (Nechránená snímka nemá žiadny indikátor.)
- Snímka v režime LOCK bude chránená pred funkciou odstraňovania, ale NEBUDE chránená pred funkciou formátovania.

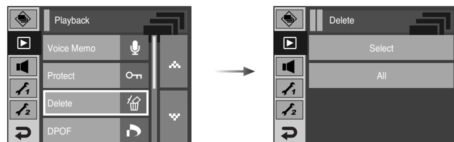




Odstraňovanie snímok

■ Zo všetkých súborov uložených na pamäťovej karte budú odstránené všetky nechránené súbory v podpriečinku DCIM. Zapamätajte si, že tým natrvalo odstránite nechránené snímky. Dôležité snímky by mali byť pred odstraňovaním uložené do počítača. Snímka spustenia a SKIN sa ukladajú v internej pamäti fotoaparátu (tzn. nie na pamäťovej karte), a nebudú odstránené ani vtedy, ak odstránite všetky súbory na pamäťovej karte.

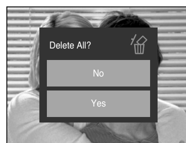
● Odstraňovanie snímok



1. Vyberte požadovanú podponuku.
   [Select] (Vybrať): zobrazí sa okno výberu snímky, ktorá bude odstránená.
   - Vyberte odstránenú snímku na displeji LCD. (✓ označte)
   - 🗑 : Stlačte ikonu 🗑, čím sa zobrazí potvrdzovacie hlásenie. Stlačením ponuky [Yes] (Áno) sa snímky označené značkou (✓)odstránia.

   [All] (Všetky) : zobrazí sa potvrdzovacie okno. Stlačením ponuky [Yes] (Áno) sa všetky nechránené snímky odstránia. Ak nie sú žiadne snímky chránené, všetky snímky sú odstránené a zobrazí sa hlásenie [No Image!].





2. Po odstránení sa displej zmení na obrazovku prehrávania.

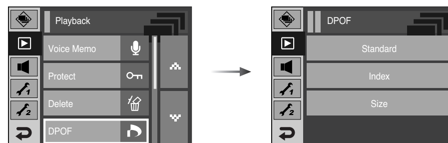
DPOF

■ DPOF(Digital Print Order Format) umožňuje vložiť do priečinka MISC na pamäťovej karte informácie o tlači. Vyberte snímky, ktoré sa budú tlačiť, a spôsob, akým sa budú tlačiť.

■ Keď sa prehráva snímka, ktorá má uložené informácie DPOF, na displeji LCD sa zobrazuje indikátor DPOF. Snímky je možné tlačiť na tlačiarňach s podporou funkcie DPOF alebo v čoraz viac sa rozširujúcich fotografických štúdiách.

■ Táto funkcia nie je k dispozícii pre filmové klipy a súbory s nahrávkou hlasu.

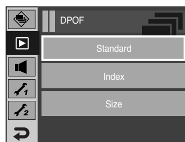
■ Ak nie je vložená pamäťová karta, ponuky sa stále zobrazujú na displeji LCD, ale nie je možné ich vybrať.

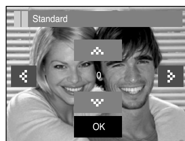


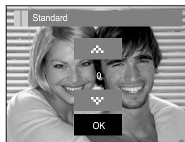
DPOF : ŠTANDARDNÝ

■ Táto funkcia umožňuje vložiť do uloženej snímky informácie o kvantite tlače.

1. Vyberte ponuku [Standard] (Štandardný).
2. Vyberte požadovanú podponuku.
   [One Pic] : zobrazí sa okno výberu snímky, ktorá bude tlačená.
   - ◀▶ : vyberte snímku, ktorá sa bude tlačiť.
   - ▲▼ : vyberte počet výtlačkov.
   [All] (Všetky): nastavte počet výtlačkov pre všetky snímky okrem filmov a zvukových súborov.
   - ▲▼ : vyberte počet výtlačkov.
   [Cancel] (Zrušiť): zrušenie nastavenia tlače.
3. Stlačením tlačidla OK potvrďte nastavenie. Ak niektorá snímka obsahuje pokyny DPOF, zobrazí sa indikátor DPOF (🖶).



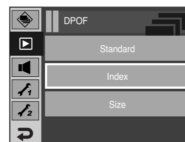




DPOF : Index

■ snímky (okrem filmových klipov a zvukových súborov) sa vytlačia ako index.

1. Vyberte ponuku [Index] (Index).
2. Vyberte požadovanú podponuku.
- Ak je vybraná možnosť [No] (Nie): zruší sa nastavenie tlače indexu.
- Ak je vybraná možnosť [Yes] (Áno): snímky budú vytlačené vo formáte indexu.

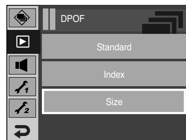


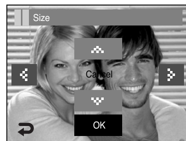
DPOF : Veľkosť snímky

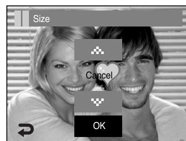
■ Pri tlači snímok uložených na pamäťovej karte je možné vybrať veľkosť výtlačku. Ponuka [Size] (Veľkosť) je k dispozícii len pre tlačiarne podporujúce funkciu DPOF 1.1.

● Nastavenie veľkosti tlače

1. Vyberte ponuku [Size] (Veľkosť).
2. Stlačením ikony ▲▼ vyberte požadovanú podponuku a stlačte tlačidlo OK.
   [One Pic] : Zobrazí sa okno výberu zmeny veľkosti tlače snímky.
   - ◀ ▶ : Vyberte snímku.
   - ▲▼ : Zmeňte veľkosť snímky pri tlači.
   - OK : zmeny sa uložia a ponuka sa stratí.
   [All] (Všetky): zmeňte veľkosť pri tlači u všetkých uložených snímok.
   - ▲▼ : Vyberte veľkosť tlače
   - OK : potvrdzuje zmenené nastavenie.
   [Cancel] (Zrušiť): ruší všetky nastavenia veľkosti tlače.





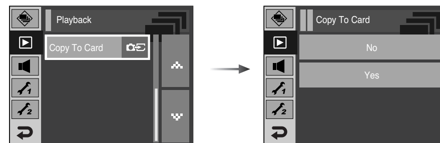


※ Sekundárna ponuka DPOF [Size] (Veľkosť): Cancel (Zrušiť), 3x5 (9 x 13 cm), 4x6 (10 x 15 cm), 5x7 (13 x 18 cm), 8x10 (20 x 25 cm)

※ Kým tlačiareň zruší tlač, môže to trvať dlhšie. Závisí to od výrobcu a typu tlačiarne.

Kopírovanie na kartu

■ Umožňuje kopírovať súbory snímok, filmových klipov a hlasových nahrávok zo zabudovanej internej pamäte fotoaparátu na vymeniteľnú pamäťovú kartu SD.



● Kopírovanie na pamäťovú kartu

1. Vyberte požadovanú podponuku.
   - [No] (Nie) : ruöí kopírovanie na kartu.
   - [Yes] (Áno) : po zobrazení hlásenia [Processing!] sa všetky snímky, filmové klipy a súbory s nahrávkou hlasu uložené v internej pamäti skopírujú na pamäťovú kartu. Po dokončení kopírovania sa displej vráti do režimu prehrávania.

INFORMÁCIE

● Ak sa táto ponuka vyberie, ak nie je vložená pamäťová karta, ponuku [Copy To Card] (Kopírovať na kartu) je možné vybrať, ale nie je ju možné spustiť.

● Ak nie je na pamäťovej karte k dispozícii dostatok miesta na kopírovanie snímok uložených v internej pamäti (450 MB), príkaz [Copy To Card] (Kopírovať na kartu) skopíruje len niektoré snímky a zobrazí sa hlásenie [Memory Full!]. Systém sa vráti do režimu prehrávania. Pred vkladaním pamäťovej karty do fotoaparátu zabezpečte kvôli uvoľneniu miesta odstránenie všetkých nepotrebných súborov.

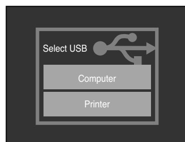
● Keď presúvate snímky z internej pamäte na vymeniteľnú kartu SD, budú automaticky prečíslované, aby sa predišlo duplicite v názvoch súborov Ak je posledný súbor na pamäťovej karte pomenovaný ako S73R0010.jpg, názvy skopírovaných súborov začnú názvom S73R0011.jpg. Po dokončení príkazu [Copy To Card] sa na displeji LCD zobrazí posledná uložená snímka z posledného skopírovaného priečinka.

PictBridge

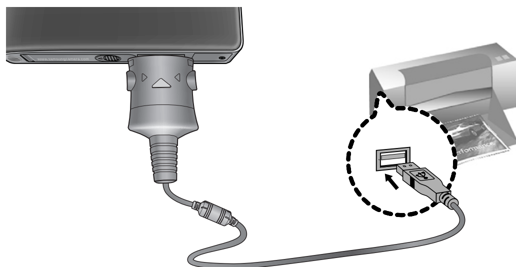
■ Na pripojenie fotoaparátu k počítaču, ktorý podporuje funkciu PictBridge (predáva sa samostatne), a priamu tlač uložených snímok, môžete použiť kábel rozhrania USB. Filmové klipy a zvukové súbory nie je možné tlačiť.

● Nastavenie fotoaparátu na pripojenie k tlačiarni

1. Pripojte fotoaparát k počítaču pomocou kábla rozhrania USB.
2. Vyberte ponuku [Printer] (Tlačiareň).



■ Pripojenie fotoaparátu k počítaču



※ Ak je ponuka [USB] nastavená na možnosť [Computer] (Počítač), nie je možné pripojiť tlačiareň podporujúcu funkciu PictBridge k fotoaparátu pomocou kábla rozhrania USB – objaví sa hlásenie [Connecting Computer] (Pripája sa k počítaču). V takom prípade odpojte kábel a znova prejdite na kroky 1 a 2.

■ Jednoduchá tlač

Ak pripojíte fotoaparát k tlačiarni v režime prehrávania, môžete jednoducho vytlačiť snímky.

- Stlačenie tlačidla Tlačiareň (🖶) : podľa predvoleného nastavenia tlačiarne bude vytlačená práve zobrazená snímka.
- Stlačenie tlačidla ◀ ▶ : slúži na výber predchádzajúcej/nasledujúcej snímky.



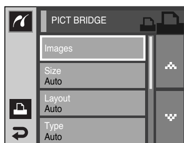


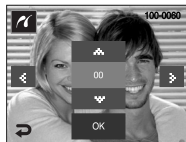
PictBridge : Výber snímky

■ K dispozícii máte možnosť vybrať snímku, ktorú chcete vytlačiť.

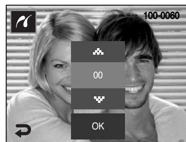
● Nastavenie počtu kópií

1. Stlačte tlačidlo Ponuka, zobrazí sa ponuka PictBridge.
2. Vyberte ponuku [Images] (Obrázky).
3. Vyberte požadovanú podponuku.
   - Vyberte možnosť [One Pic] (Jeden obrázok) alebo [All Pics] (Všetky obrázky). Objaví sa obrazovka, na ktorej je možné vybrať počet kópií (ako znázorňuje ďalej uvedený obrázok).





[Ak je vybraná možnosť [One Pic] (Jeden obrázok)]



[Ak je vybraná možnosť [All Pics] (Všetky obrázky)]

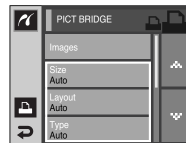
- Stlačením ikony ▲▼ vyberte počet kópií.
- Ak je vybraná možnosť [One Pic] (Jeden obrázok): Pomocou ikony ◀▶vyberte ďalšiu snímku. Po vybraní ďalšej snímky vyberte aj pre túto snímku počet kópií.
- Po nastavení počtu kópií uložte stlačením ikony OK.
- Stlačením ikony (⮌) sa vrátite do ponuky bez nastavenia počtu kópií.

4. Stlačením ikony Tlačiareň (🖶) budú snímky vytlačené.

PictBridge : Nastavenie tlače

■ Pre tlačené snímky je možné vybrať ponuky Veľkosť papiera, Formát tlače, Typ papiera, Kvalita tlače, Tlač dátumu a Názov súboru.

1. Stlačte tlačidlo Menu (Ponuka), zobrazí sa ponuka PictBridge.
2. Vyberte požadovanú ponuku.
3. Vyberte požadovanú podponuku. Dostupné ponuky sú uvedené dole.



Ponuka	Funkcia	Podponuka
Size (Veľkosť)	Nastavenie veľkosti papiera v tlačiarni.	Auto (Automatické), PostCard (Pohľadnica), Card (Karta), 4X6 (10 x 15 cm), L, 2L, Letter, A4, A3
Layout (Rozloženie)	Nastavte počet snímok, ktoré budú vytlačené na jeden hárok papiera.	Auto (Automatické), Full (Plné), 1, 2, 4, 8, 9, 16, Index
Type (Typ)	Nastavte kvalitu papiera v tlačiarni.	Auto (Automaticky), Plain (Obyčajný), Photo (Foto), FastPhoto (Rýchle foto)
Quality (Kvalita)	Nastavte kvalitu snímok, ktoré sa budú tlačiť.	Auto (Automatická), Draft (Návrh), Normal (Normálna), Fine (Jemná)
Date (Dátum)	Nastavte, či sa má tlačiť dátum.	Auto (Automaticky), Off (Vyp.), On (Zap.)
File Name (Názov súboru)	Nastavte, či sa má tlačiť názov súboru.	Auto (Automaticky), Off (Vyp.), On (Zap.)

※ Niektoré možnosti ponuky, nie sú podporované vo všetkých tlačiarňach. Ak nie sú podporované, ponuky ostávajú zobrazené na displeji LCD, ale nie je možné ich vybrať.

PictBridge : Vynulovať

■ Inicializuje používateľom zmenené nastavenia.

1. Stlačením ikony ▲▼ vyberte položku [Reset] (Vynulovať).
2. Vyberte požadovanú podponuku.
   - Ak je vybraná možnosť [No] (Nie) : nastavenia nebudú vynulované.
   - Ak je vybraná možnosť [Yes] (Áno) : všetky nastavenia tlače a snímok budú vynulované.



※ Predvolené nastavenie tlačiarne je závislé od výrobcu tlačiarne.
Ak potrebujete informácie o predvolenom nastavení tlačiarne, pozrite používateľskú príručku dodanú k tlačiarni.

Ponuka Sound

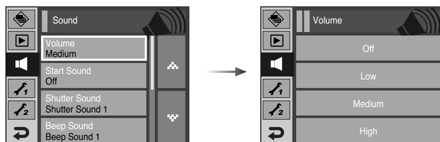
■ V tomto režime je možné nastaviť možnosti zvuku. Ponuku Setup je možné použiť vo všetkých režimoch fotoaparátu okrem režimu nahrávania hlasu. Položky označené značkou sú predvolené nastavenia.

Režim	Ponuka	Podponuka	Dostupný režim	Strana
(SOUND)	Volume	Off		str.80
		Low		
		Medium		
		High		
	Start Sound	Off		str.80
		Sound 1		
		Sound 2		
		Sound 3		
	Shutter Sound	Off		str.80
		Sound 1		
		Sound 2		
		Sound 3		
	Beep Sound	Off		str.80
		Sound 1		
		Sound 2		
		Sound 3		
	AF Sound	Off		str.81
		On		

Zvuk ( )

[Volume] (Hlasitosť)

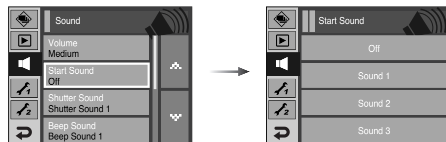
■ Môžete vybrať hlasitosť zvuku, zvuk pri spustení, zvuk spúšte, zvuk upozornenia a zvuk automatického zaostrenia.



● Podponuka [Volume] (Hlasitosť) : [Off] (Vyp.), [Low] (Nízka), [Medium] (Normálna), [High] (Vysoká)

[Start up sound] (Zvuk pri spustení)

■ Môžete vybrať zvuk, ktorý sa aktivuje pri každom zapnutí fotoaparátu.

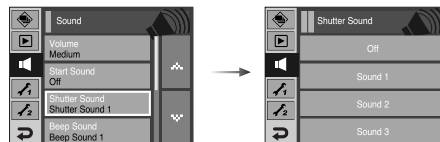


● Zvuk pri spustení : [Off] (Vyp.), [Sound 1] (Zvuk 1), [Sound 2] (Zvuk 2), [Sound 3] (Zvuk 3)

- Ak je obrázok pri spustení nastavený na hodnotu [Off] (Vyp.), zvuk pri spustení sa neaktivuje ani v prípade, že je nastavený.

[Shutter sound] (Zvuk uzávierky)

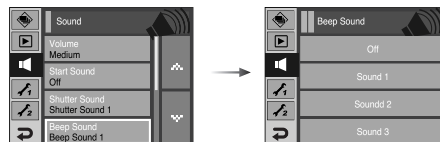
■ Môžete vybrať zvuk uzávierky.



● Zvuk uzávierky : [Off] (Vyp.), [Sound 1] (Zvuk 1), [Sound 2] (Zvuk 2), Sound 3] (Zvuk 3)

[Beep Sound] (Pípnutie)

■ Ak je zvuk zapnutý, budú aktivované rôzne zvuky pri spustení fotoaparátu alebo pri stlačení tlačidiel, čím oznamuje stav prevádzky fotoaparátu.

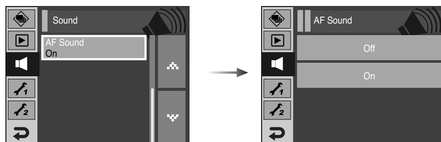


● Podponuka [Sound] (Zvuk) : [Off] (Vyp.), [Sound 1, 2, 3] (Zvuk 1, 2, 3)

Zvuk ( )

[AF sound] (Zvuk zaostrenia)

■ Ak je zvuk automatického zaostrenia zapnutý, bude tento zvuk aktivovaný vo chvíli, keď je subjekt zaostrený, čím oznamuje stav prevádzky fotoaparátu.



● Podponuka [AF sound] (Zvuk zaostrenia) : [Off] (Vyp.), [On] (Zap.)

Ponuka Setup

■ V tomto režime je možné nastaviť základné možnosti. Ponuku Setup je možné použiť vo všetkých režimoch fotoaparátu okrem režimu nahrávania hlasu. Položky označené značkou sú predvolené nastavenia.

Karta ponuky	Hlavná ponuka	Podponuka			Strana
	File	Reset	Series		str.82
	LANGUAGE	ENGLISH	한국어	FRANÇAIS	str.83
		DEUTSCH	ESPAÑOL	ITALIANO	
		简体中文	繁體中文	日本語	
		РУССКИЙ	PORTUGUÊS	DUTCH	
		DANSK	SVENSKA	SUOMI	
		ไทย	BAHASA	عربي	
		Čeština	POLSKI	Magyar	
		Türkçe	-	-	
	Date&Time	yy/mm/dd	mm/dd/yy		str.83
		dd/mm/yy	Off		
	Imprint	Off	Date		str.84
		Date&Time	-		
	LCD	Dark	Normal		str.84
		Bright	Auto		
	AF Lamp	Off	On		str.84
	Start Image	Off	Logo		str.85
		User Image	-		

Ponuka Setup

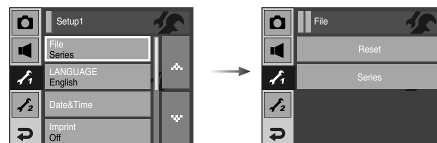
Karta ponuky	Hlavná ponuka	Podponuka		Strana
	Quick View	Off	0.5, 1, 3 sec	str.85
	Power Off	1, 3, 5, 10 min	-	str.86
	LCD save	Off	On	str.86
	Calibration	-	-	str.87
	Video Out	NTSC	PAL	str.87
	Format	No	Yes	str.88
	Reset	No	Yes	str.89

※ Ponuky sa môžu bez predchádzajúceho oznámenia zmeniť.

Ponuka Setup 1

[Názov súboru]

■ Táto funkcia umožňuje používateľovi vybrať formát pomenovania súboru.



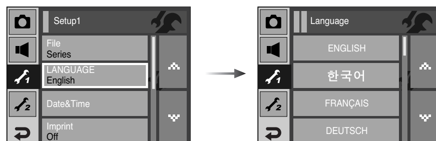
[Reset] (Vynulovať) : Po použití funkcie vynulovania bude názov nasledujúceho súboru aj po naformátovaní, odstránení všetkých snímok alebo vložení pamäťovej karty nastavený od hodnoty 0001.

[Series] (Séria) : Nové súbory sú pomenované pomocou čísiel, ktoré pokračujú v predchádzajúcej sekvencii aj v prípade, že sa používa nová pamäťová karta, po naformátovaní alebo po odstránení všetkých snímok.

- Názov prvého uloženého priečinka je 100SSCAM a názov prvej uloženej snímky je S73R0001.
- Názvy súborov sú priradené postupne od S73R0001 → S73R0002 → ~ → S73R9999.
- Číslo priečinka je priradené postupne od 100 do 999 takto: 100SSCAM → 101SSCAM → ~ → 999SSCAM.
- Maximálny počet súborov v priečinku je 9999.
- Súbory použité na pamäťovej karte sú v súlade s formátom DCF (systémy Design rule for Camera File). Ak zmeníte názov súboru snímky, možno sa nebude dať prehrať.

[Jazyk]

■ Ide o možnosť výberu jazyka zobrazeného na displeji LCD. Aj po vytiahnutí a opätovnom vložení batérie bude nastavenie jazyka zachované.

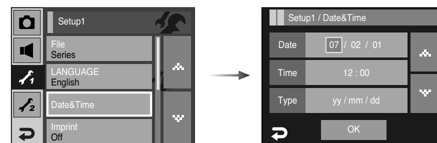


- Podponuka LANGUAGE (JAZYK) :
  angličtina, kórejčina, francúzština, nemčina, španielčina, taliančina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, ruština, portugalčina, holandčina, dánčina, švédčina, fínčina, thajčina, bahasa (malajčina/indonézčina), arabčina, čeština, poľština, maďarčina a turečtina.

[Nastavenie dátumu/času/typu dátumu]

■ Môžete zmeniť dátum a čas, ktoré sú zobrazené na zachytených snímkach, a nastaviť typ dátumu.

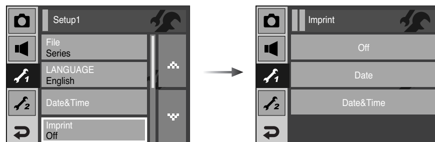
- Typ dátumu : [yy/mm/dd] (rr/mm/dd), [mm/dd/yy] (mm/dd/rr), [dd/mm/yy] (dd/mm/rr), [Off] (Vyp.)



Ponuka Setup 1

[Vložiť dátum snímania]

■ Ide o možnosť vložiť do fotografií DÁTUM a ČAS.



● Podponuky

[Off] (Vyp.) : DÁTUM a ČAS nebudú v súbore snímky vložené.
[Date] (Dátum) : V súbore snímky bude vložený len dátum.
[Date&Time] (Dátum a čas) : DÁTUM a ČAS budú v súbore snímky vložené.

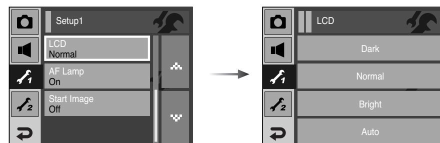
※ Dátum a čas sa vložia do pravého dolného rohu fotografie.

※ Funkcia časovej pečiatky sa týka len fotografií, okrem snímok zachytených v režime efektu foto rámčeka.

※ V závislosti od výrobcu tlačiarne a režimu tlače nemusí byť dátum na snímke vytlačený správne.

[Jas displeja]

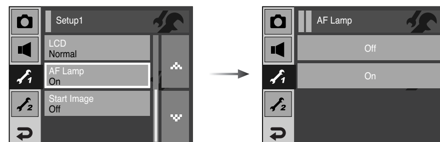
■ Môžete nastaviť jas displeja LCD.



● Podponuka [LCD] : Dark (Tmavý), Normal (Normálny), Bright (Jasný), Auto

[Pomocné svetlo zaostr.]

■ Vypnite alebo zapnite svetlo automatického zaostrenia.



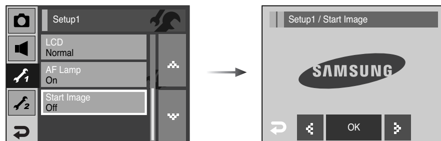
● Podponuky

[Off] (Vyp.) : Kontrolka automatického zaostrenia nebude pri zníženej viditeľnosti svietiť.
[On] : Kontrolka automatického zaostrenia bude pri zníženej viditeľnosti svietiť.

Ponuka Setup 1

[Obr. pri spustení]

■ Môžete vybrať obrázok, ktorý sa objaví na displeji LCD pri každom zapnutí fotoaparátu.



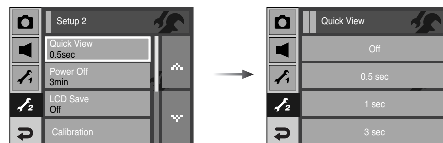
● Obrázok pri spustení: [Off] (Vyp.), [LOGO] (Logo), [User Image] (Používateľ. obr.)

- Pomocou možnosti [User Image] (Používateľ. obr.) v ponuke [RESIZE] (Zmeniť veľkosť) v režime prehrávania môžete použiť na obrázok pri spustení uloženú snímku.
- Snímka pri spustení nebude ponukou [DELETE] (Odstrániť) alebo [Format] (Formátovať) odstránená.
- Vlastné snímky budú odstránené ponukou [Reset] (Vynulovať).

Ponuka Setup 2

[Rýchly náhľad]

■ Ak pred zachytením snímky nastavíte funkciu Quick View, môžete práve zachytenú snímku zobraziť na displeji LCD po dobu, ktorá sa na stavuje v časti [Quick View] (Rýchly náhľad). Funkcia Rýchle prezeranie je k dispozícii len pri fotografiách.



● Podponuky

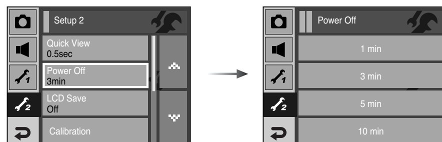
[Off] (Vyp.) : Funkciu Quick View nie je možné aktivovať.

[1, 3, 5, 10 sec] : Napájanie sa pri nečinnosti automaticky vypne po uplynutí nastaveného času.

Ponuka Setup 2

[Automatické vypnutie]

■ Táto funkcia vypne fotoaparát po uplynutí nastaveného času, čím chráni batériu pred neželaným vyčerpaním.



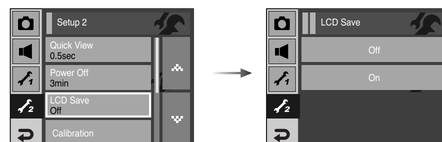
● Podponuky

[1, 3, 5, 10 min] : Napájanie sa automaticky vypne, ak sa fotoaparát nepoužíva po určenú dobu.

- Po výmene batérie bude nastavenie vypnutia zachované.
- Všimnite si, že funkcia automatického vypnutia nie je aktívna, ak je fotoaparát v režime PC/Tlačiareň, počas prezentácie, prehrávania hlasu/filmového súboru/súborov MP3, PMP, textových súborov a pri zachytávaní zloženej snímky.

[Úsporný režim LCD]

■ Ak nastavíte možnosť [LCD save] (Úsporný režim LCD) na hodnotu On (Zap.) a fotoaparát sa počas určeného času nepoužíva, displej LCD sa automaticky vypne.



● Podponuka [LCD save] (Úsporný režim LCD)

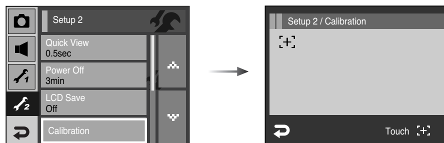
[Off] (Vyp.) : Displej LCD sa nevypína.

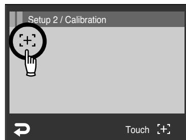
[On] (Zap.) : Ak vyberiete možnosť [LCD Save] (Úsporný režim LCD) a fotoaparát sa počas určeného času (asi 30 sekúnd) nepoužíva, napájanie fotoaparátu bude automaticky nečinné (displej LCD sa vypne, kontrolka stavu fotoaparátu bliká) automaticky.

Ponuka Setup 2

[Kalibrácia]

■ Táto ponuka zvýši citlivosť dotykového pera. Pomocou dotykového pera sa dotknite bodi na displeji LCD.



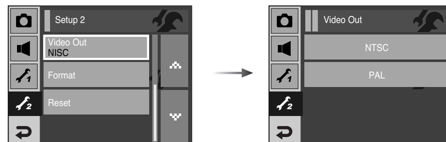


※ Potom, ako sa bodu dotknete, je ponuka nastavená a zobrazí sa náhľadový obrázok.

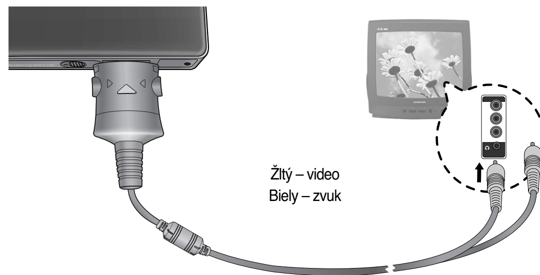
※ Pri kalibrácii displeja LCD stlačte kalibračný bod presne. V opačnom prípade nebude možné vybrať alebo nastaviť ponuky na displeji LCD.

[Výber typu výstup. videosignálu]

■ Výstupný filmový signál fotoaparátu môže byť v norme NTSC alebo PAL. Nastavenie výstupu treba urobiť vzhľadom na typ zariadenia (monitor, televízor atď.), ku ktorému je fotoaparát pripojený. Režim PAL podporuje len BDGHI.



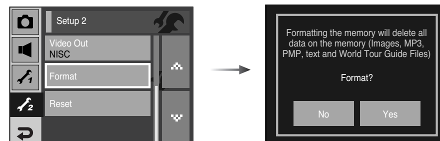
■ Pripojenie k externému monitoru
Keď je fotoaparát pripojený k externému monitoru v režime prehrávania (film alebo fotografia), obraz bude viditeľný na externom monitore a displej LCD na fotoaparáte bude vypnutý. Keď je zariadenie pripojené k externému monitoru, niektoré funkcie nie sú dostupné.



- NTSC : USA, Kanada, Japonsko, Južná Kórea, Tajvan, Mexiko..
- PAL : Austrália, Rakúsko, Belgicko, Čína, Dánsko, Fínsko, Nemecko, Spojené kráľovstvo, Holandsko, Taliansko, Kuvajt, Malajzia, Nový Zéland, Singapur, Španielsko, Švédsko, Švajčiarsko, Thajsko, Nórsko.
- Ak používate ako externý monitor televízor, je na ňom potrebné vybrať externý kanál alebo kanál AV.
- Na externom monitore sa vyskytne digitálny šum, ale nejde o chybu.
- Ak snímka nie je v strede obrazovky, pomocou ovládacích prvkov ju vycentrujte.
- Keď je fotoaparát pripojený k externému monitoru, niektoré časti snímky sa nemusia zobrazovať.
- Po pripojení k externému monitoru môže nejaký čas trvať, kým sa rozpozná činnosť na dotykovej obrazovke. Správne ovládajte náznaky rukou na externom monitore, a to pomocou dotykového pera.
- Funkcie, ktoré sú dostupné pri pripojení k externému monitoru, sú nasledujúce.
  ① Výber typu súboru na prehrávanie (statický záber, filmový klip a hlas)
  ② Prehrávanie statických obrázkov/filmových klipov/hlasových nahrávok
  ③ Prezentácia (prehrané pomocou hodnoty nastavenej pred pripojením k externému monitoru)
  ④ Výber statického obrázka/filmového klipu/hlasového súboru v režime zobrazenia miniatúr
  ⑤ Zväčšenie obrázka
  ⑥ Odstránenie statického obrázka/filmového klipu/hlasového súboru
  ⑦ Funkcia PMP prehrávania (prehrané pomocou hodnoty nastavenej pred pripojením k externému monitoru)

[Formátovanie pamäti]

■ Používa sa na formátovanie pamäte. Ak spustíte funkciu formátovania pamäte, všetky snímky (vrátane chránených snímok) budú odstránené. Pred formátovaním pamäte skontrolujte, či ste prevzali do počítača všetky dôležité snímky.



● Podponuky

[No] (Nie) : Pamäť nebude naformátovaná.

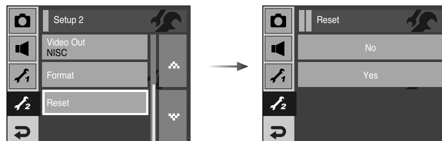
[Yes] (Áno) : Objaví sa hlásenie [Processing!] a pamäť bude naformátovaná. Ak spustíte funkciu formátovania v režime prehrávania, objaví sa hlásenie [No Image!].

Dbajte na to, aby ste funkciu formátovania spustili na nasledujúcich typoch pamäťových kariet.
- Nová pamäťová karta alebo nenaformátovaná pamäťová karta
- Pamäťová karta, na ktorej sa nachádza súbor nerozpoznaný fotoaparátom, alebo súbor nasnímaný iným fotoaparátom
- Pamäťovú kartu formátujte vždy pomocou tohto fotoaparátu. Ak vložíte pamäťovú kartu, ktorá bola naformátovaná inými fotoaparátmi, čítačkami pamäťových kariet alebo počítačmi, objaví sa hlásenie [Card Error!].

Ponuka Setup 2

[Inicializácia]

■ Všetky nastavenia ponúk a funkcií fotoaparátu budú obnovené na predvolené hodnoty. Hodnoty dátumu, času, jazyka a výstupu videa sa však nezmenia.



● Podponuky

[No] (Nie) : Nastavenie nebude obnovené na predvolené hodnoty.

[Yes] (Áno) : Všetky nastavenia budú obnovené na predvolené hodnoty.

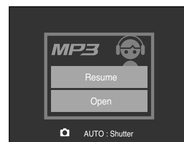
Režim MP3/PMP/TEXT VIEWER (Prehliadač textu)

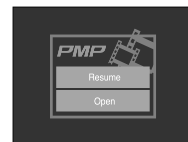
■ Fotoaparát má zabudované programy MP3, TEXT VIEWER & Portable Media Player. Môžete fotografovať, počúvať súbory MP3 a sledovať filmové klipy (filmy a videoklipy) kedykoľvek chcete. Ak chcete používať režim PMP, musíte previesť multimediálny súbor pomocou programu Digimax Converter. V režime TEXT VIEWER môžete počas počúvania hudby vo formáte MP3 čítať texty.

■ Ak je názov súboru dlhší ako 94 znakov (vrátane dvojbajtových jazykov ako sú kórejčina, čínština atď.) alebo 188 znakov (jednobajtové jazyky, ako napr. angličtina), názov súboru sa v zozname skladieb nezobrazí.

■ Režim MP3, PMP, Text Viewer (Prehliadač textu), World Tour Guide (Sprievodca na cestách)

Otočením displeja LCD vyberte multimediálny režim. (str. 16)









Režim MP3/PMP/TEXT VIEWER (Prehliadač textu)

Preberanie súborov

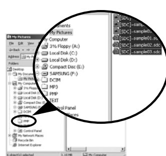
- Ak chcete používať funkcie MP3, PMP a TEXT VIEWER (Prehliadač textu), súbory vo formáte MP3, PMP (multimediálne súbory) a textové súbory musia byť uložené v internej pamäti alebo na pamäťovej karte vloženej do fotoaparátu.

1. Uložte požadované súbory v počítači.
2. Pripojte fotoaparát k počítaču pomocou kábla rozhrania USB a zapnite fotoaparát.
3. Otvorte program Prieskumník systému Windows a vyhľadajte vymeniteľný disk.
4. Na vymeniteľnom disku vytvorte priečinok.

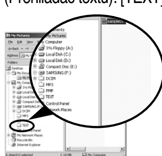
- Režim MP3: [MP3]



- Režim PMP: [PMP]



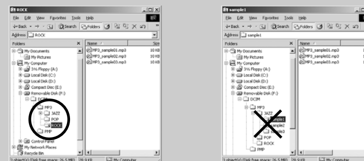
- Režim TEXT VIEWER (Prehliadač textu): [TEXT]



5. Vyberte požadované súbory, ktoré chcete uložiť, a skopírujte ich do požadovaného priečinka.

INFORMÁCIE

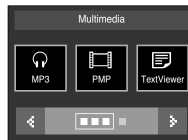
- Dbajte na to, aby ste nekopírovali súbory MP3 a multimediálne súbory nelegálne. Ide o porušenie rôznych zákonov na ochranu autorských práv.
- Fotoaparát dokáže prehrávať len súbory MP3 v režime MP3 a súbory SDC (upravené video XviD MPEG4 a zvuk MPEG Layer2) v režime PMP.
- Ak súbor nie je možné vo fotoaparáte prehrať, preveďte ho do podporovaného formátu pomocou programu Digimax Converter (str. 117)
- Do priečinka možno uložiť najviac 254 súborov.
- V koreňovom priečinku môžete vytvoriť až do 100 podpriečinkov. V podpriečinku nemôžete vytvoriť 2 podpriečinky.



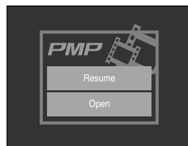
Spustenie režimu MP3/PMP/TEXT VIEWER (Prehliadač textu)

■ Vložte pamäťovú kartu, na ktorej sú uložené súbory MP3, PMP a TEXT. Pretože fotoaparát má internú pamäť s veľkosťou 450 MB, môžete súbory uložiť aj do internej pamäte.

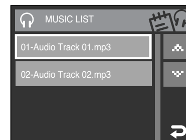
1. Vyberte požadovaný režim multimédií (str. 16).
2. Zobrazí sa ponuka (ako je znázornené na obrázku).
   [Resume] (Obnoviť): Zapamätá si poslednú zastavenú snímku.
   Režim MP3 : Prehráva sa od začiatku súboru.
   Režim PMP: Prehráva sa od poslednej zastavenej snímky.
   Režim TEXT VIEWER (Prehliadač textu): Prehráva sa od poslednej zastavenej snímky.
   [Open] (Otvoriť): Zobrazí sa ponuka prehľadávania, ktorou je možné vybrať požadovaný súbor.
3. Vyberte požadovaný súbor a stlačte ikonu OK. Súbor sa potom prehrá.

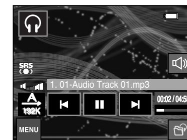


[Režim PMP]

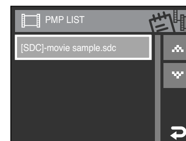


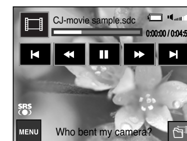
[Režim MP3]





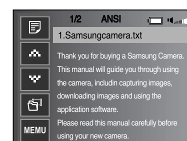
[Režim PMP]





[Režim TEXT VIEWER (Prehliadač textu)]





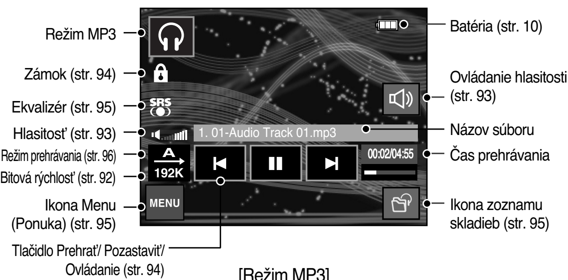
Spustenie režimu MP3/PMP/TEXT VIEWER (Prehliadač textu)

INFORMÁCIE

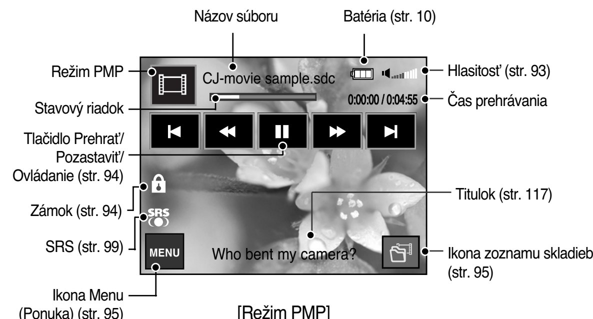
- Usporiadanie zoznamov skladieb v ponuke prehľadávania a usporiadanie súborov v pamäti sú rovnaké.
- Titul pomenovaný nepodporovaným jazykom sa zobrazí ako „--------“.
- Ak sa prehráva súbor, funkcia automatického vypnutia nie je aktívna.
- Ak je v pamäti viac ako 100 súborov, trvá prechod do režimu MP3/PMP fotoaparátu dlhšie.
- Ak počas určenej doby (asi 30 sekúnd) v režime MP3/TEXT VIEWER nie je zaznamenaná žiadna činnosť (zvuk na pozadí vypnutý, automatické posúvanie vypnuté), displej LCD sa automaticky vypne a kontrolka stavu fotoaparátu začne blikať. Ak chcete znova fotoaparát použiť, stlačte ktorékoľvek tlačidlo fotoaparátu (okrem tlačidla zapnutia).
- Prehrávanie súboru VBR (premenlivá bitová rýchlosť). Súbor VBR mení množstvo výstupných údajov každého segmentu v závislosti od komplexnosti vstupných údajov v tomto segmente. Keď sa prehrávajú súbory kódované VBR, displej LCD znázorňuje nasledujúce.
  - Namiesto ikony bitovej rýchlosti sa zobrazuje ikona VBR.
  - Časová os sa nezobrazuje.
  - Zobrazí sa čas prehrávania, ale celkový čas sa nezobrazí.
- Zhruba 2 sekundy od počiatočnej a koncovej snímky súboru PMP nie je možné používať žiadne tlačidlo okrem tlačidla Power.
- Ak sa súbor MP3 neprehráva správne, prevezmite si nejaký neplatený program na prevod súborov MP3 a súbor MP3 pred použitím vo fotoaparáte skonvertujte.

Indikátory displeja LCD pre režimy MP3/PMP/TEXT VIEWER (Prehliadač textu)

■ Na displeji LCD sa zobrazujú informácie o súbore MP3, multimediálnom a textovom súbore.

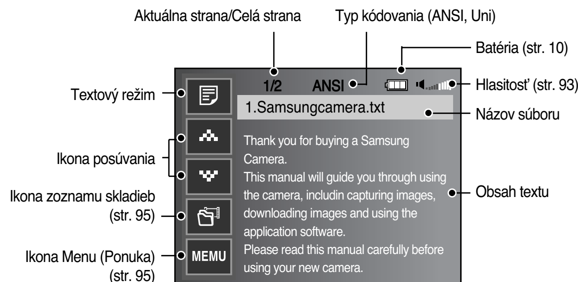


[Režim MP3]



[Režim PMP]

Indikátory displeja LCD pre režimy MP3/PMP/TEXT VIEWER (Prehliadač textu)



[Režim TEXT VIEWER (Prehliadač textu)]

※ Typ kódovania: Typ ANSI (American National Standards Institute), Uni (Unicode)
- Keď je zobrazené kódovanie ANSI
: Musíte kvôli zobrazeniu textu nastaviť ponuku Language v režime TEXT VIEWER. Nastavte ponuku Language rovnako, aký je jazyk operačného systému, v ktorom bol text vytvorený.
- Keď je zobrazené kódovanie UNI
: Textový súbor bude zobrazený s ľubovoľnou ponukou jazyka.

※ Ak je textový súbor väčší ako 10 MB, jeho zobrazenie môže trvať dlhšie. Rozdeľte textový súbor na časti a čas načítania sa skráti.

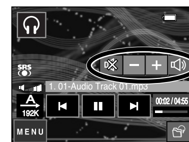
Používanie tlačidiel na nastavenie fotoaparátu

Tlačidlo Hlasitosť/Ikona

■ Týmto tlačidlom môžete ovládať hlasitosť.
K dispozícii je 0 až 30 krokov.
- Stíšiť ( ) : stíši zvuk

※ V režime MP3, keď nie je otočený displej LCD, môžete ovládať hlasitosť tlačidom +/





Používanie tlačidiel na nastavenie fotoaparátu

Ikona Prehrať a Pozastaviť/Ovládanie

■ Počas prehrávania súboru stlačením ikony ▮▮ prehrávanie pozastavíte. Opätovným stlačením pokračujete v prehrávaní.

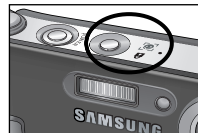
■ Režim MP3
Keď sa neprehráva žiadny súbor MP3, môžete vyhľadávať súbory MP3 stlačením ikony ⏮ ⏭.
Keď sa prehráva súbor MP3, stlačením tlačidla nemôžete vyhľadať požadovanú časť súboru MP3

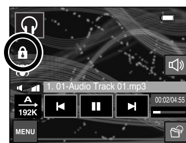
■ Režim PMP
Stlačením ikony ⏮ ⏭ môžete vyhľadávať multimediálne súbory.
Počas prehrávania súboru môžete stlačením ikony ◀◀ ▶▶ vyhľadať požadovanú snímku.

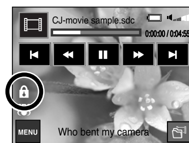
■ Režim TEXT VIEWER (Prehliadač textu)
Ak je zobrazená ponuka zoznamu textov: vyberte textový súbor stlačením ikony ▲▼.
Keď je zobrazený text: stlačením ikony ▲▼ zobrazíte predchádzajúcu/nasledujúcu stranu.

Tlačidlo Podržať

● Ak stlačíte tlačidlo Podržať dlhšie ako 1 sekundu, tlačidlá fotoaparátu sa zablokujú.
- Ak sú tlačidlá fotoaparátu zablokované, nie je možné ich počas prehrávania používať. Funkcie Vypnúť, Video výstup, Pripojenie USB a LCD Zap. však možno používať.



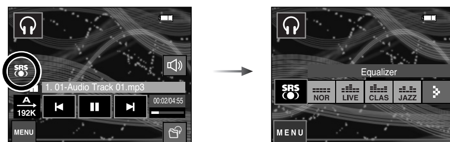




- Ak znova stlačíte tlačidlo Zámok alebo fotoaparát vypnete, fotoaparát sa odblokuje.

Ikona Ekvalizér

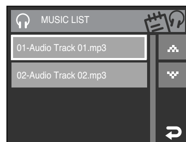
■ Pre toto nastavenie môže používateľ vybrať príslušný zvuk.
- Stlačte tlačidlo E a vyberte spomedzi možností <SRS> (SRS), <Normal> (Normálne), <Live> (Živé vystúpenie), <Classic> (Klasika), <Jazz> (Džez), <Rock> (Rock) alebo <Dance> (Tanečná).



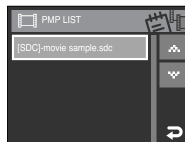
Ikona zoznamu skladieb

● Počas prehrávania multimediálneho súboru môžete vybrať požadovaný súbor pomocou ponuky prehľadávania.

1. Počas prehrávania multimediálneho súboru stlačte ikony Zoznam skladieb ( ).
2. Práve prehrávaný zoznam skladieb bude zvýraznený.
3. Vyberte požadovaný súbor a súbor sa prehrá.



[Režim MP3]



[Režim PMP]



[Režim TEXT VIEWER (Prehliadač textu)]

Nastavenie funkcií prehrávania pomocou displeja LCD

■ Funkcie režimov MP3/PMP/Prezerač textu je možné zmeniť pomocou displeja LCD. Stlačte ikony PONUKA, na displeji LCD sa objaví ponuka.

	Karta ponuky	Hlavná ponuka	Podponuka		Strana
MP3	MODE	Play mode	Play All	Repeat One	str.96
			Repeat All	Random	
			Random Repeat	-	
		MP3 Skin	Default 1	Default 2	str.96
			User Skin 1	User Skin 2	
		Slide Show	Show Play	Play / Repeat Play	str.97
			Interval	2, 3, 5 sec	str.97
PMP	TIME	Seeking	Normal	30sec	str.98
			1min	3min	
			5min	10min	
	SRS	SRS	Off	On	str.99

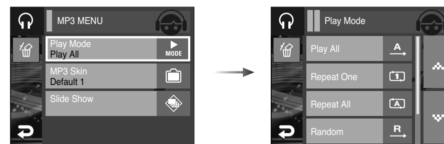
Nastavenie funkcií prehrávania pomocou displeja LCD

	Karta ponuky	Hlavná ponuka	Podponuka			Strana
TEXT VIEWER		Auto Scroll	Off	0.8 sec		str.99
			1.1 sec	1.4 sec		
			1.7 sec	2.0 sec		
			2.3 sec	-		
		MP3 BGM	Off	On		str.100
		Language	ENGLISH	한국어	FRANÇAIS	str.100
			DEUTSCH	ESPAÑOL	ITALIANO	
			简体中文	繁體中文	日本語	
			РУССКИЙ	PORTUGUÊS	DUTCH	
			DANSK	SVENSKA	SUOMI	
			BAHASA	Čeština	POLSKI	
			Magyar	Türkçe	-	
Delete		Delete	Select	All		str.98

※ Ponuky sa môžu bez predchádzajúceho oznámenia zmeniť.

Play mode (Režim prehrávania)

■ Môžete nastaviť rôzne možnosti opakovania a náhodného prehrávania. Táto funkcia sa použije len vo vybranom priečinku.

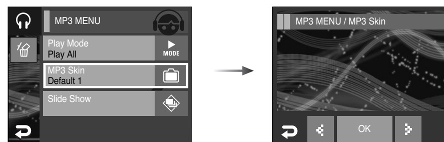


[Play All] (Prehrať všetky) : Prehrá sa raz jedna skladba.
[Repeat One] (Opakovať jednu) : Prehrá sa jedna skladba opakovane.
[Repeat All] (Opakovať všetky) : Prehrajú sa opakovane všetky skladby v priečinku.
[Random] (Náhodné prehr.) : Prehrajú sa raz a náhodne všetky skladby v priečinku.
[Random Repeat] (Náhodné opak.) : Prehrajú sa náhodne a opakovane všetky skladby v priečinku.

Vzhľad prehrávača MP3

■ Môžete nastaviť vzhľad (skin) prehrávača MP3.

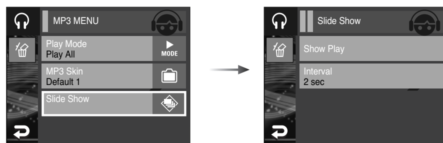
[Default 1, 2] (Predvolené 1, 2) : Bude nastavený predvolený vzhľad.
[User Skin 1, 2] (Používateľ. vzhľad 1, 2) : Bude nastavený obrázok vytvorený v ponuke [MP3 Skin] (Vzhľad MP3) (str. 56).



Nastavenie funkcií prehrávania pomocou displeja LCD

Prehrávanie prezentácie

■ Počas prehrávania súborov MP3 sa na displeji LCD nepretržite zobrazujú nasnímané obrázky.



[Play] (Prehrať) : Snímky sa zobrazujú raz.

[Repeat Play] (Opak. prehr.) :
Snímky sa nepretržite.



※ Po dokončení prehrávania sa prezentácia zastaví.
※ Stlačením displeja LCD prezentáciu pozastavíte.

Nastavenie intervalu prezentácie

■ Môžete nastaviť interval prezentácie v režime prehrávania MP3.

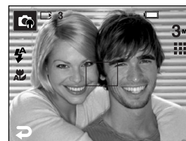
- Vyberte interval 2, 3 alebo 5 sekúnd.



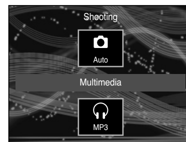
Nastavenie funkcie nahrávania v režime MP3

■ Môžete súčasne snímať obrázky a počúvať súbory MP3.

1. Stlačte tlačidlo spúšte, zobrazí sa ikona pohotovostného režimu MP3.
2. Stlačte tlačidlo spúšte, snímka sa odfotografuje.



※ Stlačte ikonu Ponuka a zobrazí sa znázornená ponuka. Po stlačení ikony Auto sa aktivuje režim nahrávania Auto.



INFORMÁCIE

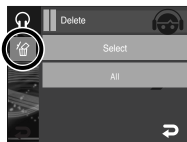
- Nastavenie fotoaparátu je v režime Auto trvalo nastavené na predvolené hodnoty (3M , ▦ , ⚡A , AF). Nastavenie nemožno zmeniť.
- Ak nie je vložená pamäťová karta, táto funkcia nie je aktívna. Občas sa po stlačení tlačidla spúšte prehrá nasledujúci súbor, aj v prípade, že je vložená pamäťová karta.
- Ak sa počas 10 sekúnd v režime zachytávania MP3 nestlačí žiadne tlačidlo, aktivuje sa režim MP3.

Nastavenie funkcií prehrávania pomocou displeja LCD

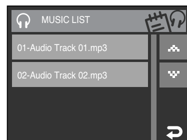
Delete (Odstrániť)

■ Súbory uložené na pamäťovej karte budú odstránené. V režime MP3 sú odstránené len súbory MP3. V režime PMP sú odstránené len multimediálne súbory. V režime TEXT VIEWER sú odstránené textové súbory.

1. Stlačte ikonu Menu (Ponuka) a ikonu ( ).



2. Vyberte požadovanú ponuku.
   [Select] (Vybrať): Môžete vybrať a odstrániť jednu snímku zo zoznamu.
   - [No] (Nie): odstránenie sa zruší.
   - [Yes] (Áno): Odstráni vybraný súbor.

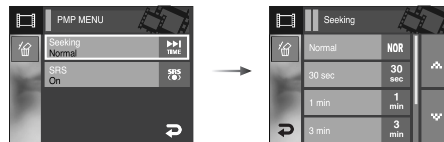


   [All] (Všetky): Zobrazí sa okno pre potvrdenie odstránenia. Stlačením ponuky [Yes] (Áno) sa všetky snímky odstránia.



Hľadať snímku

■ Stlačením ikony ◀◀ ▶▶ môžete nastaviť čas rozsahu preskočenia pri vyhľadávaní vo filme.
Jednoducho tak môžete vyhľadávať snímku.



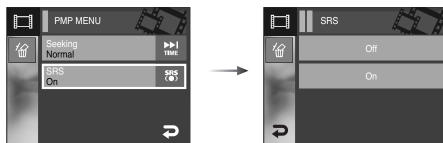
[Normal] (Normálne) : Táto možnosť preskakuje snímku za snímkou pri každom stlačení ikony. (2 až 32-rýchl.)

[30 sec., 1, 3, 5, 10 min.] : Pri každom stlačení tlačidla Doľava/Doprava tak preskočíte na nastavenú snímku.

Nastavenie funkcií prehrávania pomocou displeja LCD

SRS (Funkcia SRS)

■ Môžete vybrať 3D zvuk (3-dimenzionálny viacnásobný zvuk), ktorý má príjemné hlboké a vysoké tóny.



[Off]: funkcia SRS sa zruší.
[On]: vyberie funkciu SRS.

Auto Scroll (Automat. posúvanie)

■ Text zobrazovaný na displeji LCD sa automaticky posúva.



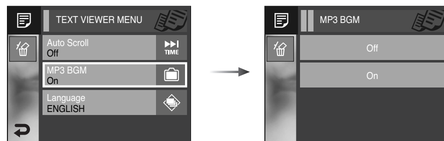
[Off] (Vyp.) : Text nebude posúvaný automaticky.
※ Stlačte tlačidlo ▲▼ a môžete používať funkciu automatického posúvania.

[0,8, 1,1, 1,4, 1,7, 2,0 , 2,3 sec]
: Text bude posúvaný automaticky.
Interval je naznačený ikonou.

Nastavenie funkcií prehrávania pomocou displeja LCD

Nastavenie hudby na pozadí (MP3)

■ Pri zobrazovaní textu môžete prehrávať súbory MP3.

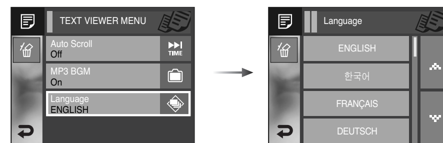


[Off] (Vyp.) : Súbory MP3 nie je možné prehrávať.
[On] (Zap.) : Pri zobrazovaní textu je možné prehrávať súbory MP3.

※ Spustené budú naposledy prehrávané súbory MP3.

Nastavenie jazyka

■ Môžete nastaviť jazyk operačného systému, v ktorom bol textový súbor vytvorený.



- Ak sa znaky v textovom súbore nezobrazujú správne, otvorte súbor v operačnom systéme Windows 2000 alebo novšom a znova ho uložte. Odporúčame použiť program Notepad a uložiť s typom kódovania ANSI.
- Niektoré zvláštne znaky nie je možné vo fotoaparáte zobraziť správne.
- Kódujte textové súbory ako štandardný typ, inak sa nemusia niektoré znaky zobrazovať správne.

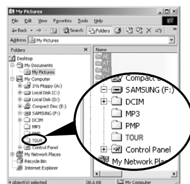
Sprievodca na cestách

- Môžete získať užitočné cestovné informácie po celom svet.
- Dostupné sú v kórejske, anglické a čínske informácie a jazyk je možné zmeniť podľa oblasti, kde bol fotoaparát predaný.
- Informácie sprievodcu môžete prevziať z webovej stránky pre fotoaparáty spoločnosti Samsung.

Prevzatie informácií sprievodcu na cestách

- Ak chcete používať funkciu Sprievodca na cestách, súbor s turistickými informáciami musí byť uložený v internej pamäti fotoaparátu.

1. Navštívte stránku http://www.samsungcamera.com a vyberte si požadované informácie sprievodcu.
2. Prevezmite súbor do počítača a extrahujte ho.
3. Pripojte a zapnite fotoaparát a počítač.
4. Spustite program Prieskumník systému Windows. Vyhľadajte vymeniteľný disk.
5. Na vymeniteľnom disku vytvorte priečinok [Tour].



6. Vyberte požadovaný súbor a skopírujte ho na vymeniteľný disk.

Režim Sprievodca na cestách

- Vyberte režim Sprievodca na cestách



Spustenie sprievodcu na cestách



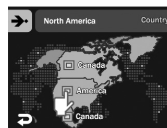
→



→



Vyberte umiestnenie.



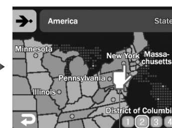
Vyberte krajinu.

→



Vyberte štáty.

→

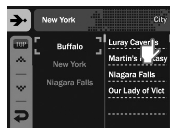


Vyberte mesto.

Sprievodca na cestách



Vyberte miesto na ceste.

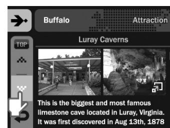


Zobrazia sa informácie sprievodcu.
Vyberte miesto v cieli cesty.

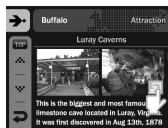
※ Ikona režimu Sprievodca na cestách



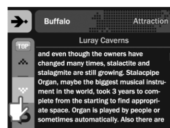
Po stlačení každej ikony získate podrobné informácie a obrázky.

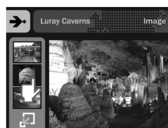


Prezeranie obrázkov miesta



Sprievodca miestom





INFORMÁCIE

- Ukladanie informácií o niektorých miestach môže trvať dlho. Všetky informácie o miestach ukladajte podľa poradia.
- Ak sa prevzaté súbory akýmkoľvek neoficiálnym spôsobom zmenia, vo fotoaparáte sa neprehrajú.
- Formátovanie fotoaparátu odstráni võetky údaje v pamäti (vrátane chránených obrázkov, filmov, multimediálnych súborov a informácií sprievodcu). Pred formátovaním pamäti skopírujte snímky do počítača.
- Ak v pamäti nie je žiaden príbuzný súbor s informáciami, ponuka miesta sa zobrazí, ale nebude ju možné vybrať.

Dôležité poznámky

Dodržiavajte nasledujúce preventívne opatrenia!

- Tento prístroj obsahuje precízne elektronické prvky. Nepoužívajte ani neuskladňujte prístroj na nasledujúcich miestach.
  - Miesta s výkyvmi teploty a vlhkosti.
  - Miesta, kde sa vyskytuje špina a prach.
  - Miesta vystavené priamemu slnečnému svetlu alebo v teplom počasí vo vnútri vozidiel.
  - Prostredie s vysokým magnetizmom alebo nadmernými vibráciami.
  - Miesta s veľmi výbušnými alebo veľmi horľavými materiálmi.
- Nenechávajte fotoaparát na miestach, kde by bol vystavený pôsobeniu prachu, chemických látok (napríklad nafta a naftalín), vysokým teplotám a vysokej vlhkosti. Ak neplánujte fotoaparát dlhšiu dobu používať, uskladňujte ho v hermeticky uzatvorenej škatuli spolu s kremičitým gélom.
- Piesok môže fotoaparátom spôsobovať niektoré problémy.
  - Nedovoľte, aby sa do prístroja dostal piesok, ak ho používate na plážach, na pobrežných dunách alebo na iných miestach, kde je množstvo piesku.
  - V takom prípade by mohlo dôjsť k chybe alebo spôsobiť také poškodenie, že bude prístroj natrvalo nepoužiteľný.
- Zaobchádzanie s fotoaparátom
  - Dbajte na to, aby vám fotoaparát nespadol. Nevystavujte ho nárazom ani vibráciám.
  - Chráňte veľký displej LCD pred nárazom. Ak fotoaparát nepoužívate, uschovajte ho v puzdre.
  - Pri snímaní fotografií dbajte na to, aby ste nezakrývali objektív alebo blesk.
  - Fotoaparát nie je odolný voči vode. Vyhnite sa nebezpečným úrazom elektrickým prúdom – nikdy fotoaparát nedržte ani nepoužívajte mokrými rukami.
  - Ak používate fotoaparát na miestach s vodou (napríklad pláž alebo bazén), dbajte na to, aby sa do fotoaparátu nedostala voda ani piesok. Inak môže dôjsť k chybe alebo k trvalému poškodeniu prístroja.
- Teplotné výkyvy môžu spôsobovať komplikácie.
  - Ak prenáöate fotoaparát z chladného do teplého a vlhkého prostredia, na citlivých elektronických obvodoch sa môže vytvárať kondenzovaná vlhkosť. Ak k tomu dôjde, vypnite fotoaparát a počkajte aspoň hodinu, kým sa vlhkosť nevyparí. Vlhkosť sa môže nahromadiť aj na pamäťovej karte. Ak k tomu dôjde, vypnite fotoaparát a vyberte pamäťovú kartu. Počkajte, kým sa vlhkosť nevyparí.
- Upozornenie na používanie objektívu
  - Ak bude objektív vystavený účinku priameho slnečného svetla, môže dôjsť k zafarbeniu a poškodeniu obrazového snímača.
  - Dbajte na to, aby sa na povrch objektívu nedostali odtlačky prstov ani iné cudzie látky.
- Ak sa digitálny fotoaparát dlhšiu dobu nepoužíva, môže dôjsť k jeho vybitiu. Ak neplánujete nejakú výrazne dlhšiu dobu fotoaparát používať, mali by ste vybrať batérie a pamäťovú kartu.
- Ak bude fotoaparát vystavený účinkom elektronického rušenia, sám od seba sa vypne z dôvodu ochrany pamäťovej karty.
- Údržba fotoaparátu
  - Na čistenie objektívu a displeja LCD používajte jemnú kefku, ktorú je možné kúpiť v obchodoch s fotografickými potrebami. Na čistenie je prípadne možné použiť papier na čistenie objektívov s čistiacim prípravkom na objektívy. Teleso fotoaparátu čistite jemnou tkaninou. Dbajte na to, aby fotoaparát neprišiel do styku s rozpúšťadlami, ako je napríklad benzol, insekticídy, riedidlá atď. teleso fotoaparátu by sa mohlo poškodiť. Mohol by byť tiež ovplyvnený jehovýkon. Hrubé zaobchádzanie s displejom LCD ho môže poškodiť. Dbajte na to, aby ste sa vyhli jeho poškodeniu. Ak fotoaparát nepoužívate, vždy ho schovajte do ochranného puzdra.
- Nepokúšajte sa fotoaparát rozoberať ani upravovať.

Dôležité poznámky

- Za určitých podmienok sa môže stať, že statická elektrina spôsobí aktivovanie blesku. Nepredstavuje to žiadne riziko pre fotoaparát, nejde o chybnú funkčnosť.
- Pri preberaní alebo odovzdávaní snímok môže byť prenos údajov ovplyvnený statickou elektrinou. V takom prípade odpojte a znova pripojte kábel rozhrania USB a skúste prenos znova.
- Pred dôležitou udalosťou alebo pred cestou by ste mali skontrolovať stav fotoaparátu.
  - Otestujte fotoaparát nasnímaním obrázka a pri ceste vždy so sebou noste náhradnú úplne nabitú batériu.
  - Spoločnosť Samsung nebude zodpovedná za nefunkčnosť fotoaparátu.
- Nepoužívajte slúchadlá počas šoférovania, bicyklovania a jazdy na motorke. V niektorých oblastiach je to zakázané a predstavuje to ohrozenie premávky.
- Nepoužívajte slúchadlá pri vysokej hlasitosti. Odborníci na sluch neodporúčajú dlhodobé hlasne prehrávanie. Ak sa stretnete so zvonením vo svojich ušiach, znížte hlasitosť alebo prestaňte slúchadlá používať.

Ukazovateľ varovania

- Na displeji LCD sa môžu objaviť rôzne upozornenia.

Card Error! (Chyba karty!)

· Chyba pamäťovej karty.
→ Vypnite fotoaparát a znova ho zapnite.
→ Vložte znova pamäťovú kartu.
→ Vložte pamäťovú kartu a naformátujte ju (str. 88).

Card Locked! (Karta zamknutá!)

· Pamäťová karta je zamknutá.
→ Pamäťová karta SD: Posuňte prepínač ochrany proti zápisu smerom navrch pamäťovej karty.

No Card! (Žiadna karta!)

· Nie je vložená pamäťová karta.
→ Vypnite fotoaparát.
→ Vložte pamäťovú kartu.
→ Zapnite fotoaparát.

No Image! (Žiadna snímka!)

· V pamäti nie sú uložené žiadne snímky.
→ Nasnímajte fotografie.
→ Vložte pamäťovú kartu, na ktorej sú nejaké snímky.

File Error! (Chyba súboru!)

· Chyba súboru.
→ Odstráňte súbor.
· Chyba pamäťovej karty.
→ Obráťte sa na servisné stredisko fotoaparátov.

Low Battery! (Slabá batéria!)

· Kapacita batérie je nízka.
→ Vložte nabitú batériu.

Ukazovateľ varovania

Low Light! (Málo svetla!)
· Keď fotografujete na tmavých miestach.
→ Nasnímajte fotografie so zapnutým bleskom.

Out Of Number (Mimo rozsah)
· Ak v ponuke PictBridge vyberiete príliš veľa strán tlače.
→ Vyberte strany tlače v rámci rozsahu.

DCF Full Error
• Výnimka formátu DCF
→ Skopírujte snímky do počítača a naformátujte pamäť.

Predtým, než sa obrátite na servisné stredisko

■ Skontrolujte nasledujúce:

Fotoaparát sa nezapne.
· Kapacita batérie je nízka.
→ Vložte nabitú batériu.
· Batéria je vložená nesprávne, opačná polarita.
→ Vložte batériu podľa značiek polarity (+, –).
· Nie je vložená nabíjateľná batéria.
→ Vložte batériu a zapnite fotoaparát.

Fotoaparát sa počas používania vypol.
· Batéria je vybitá.
→ Vložte nabitú batériu.
· Fotoaparát sa vypol automaticky.
→ Zapnite znova fotoaparát.

Batéria sa rýchlo vybíja.
· Fotoaparát sa používa pri nízkych teplotách.
→ Uchovávajte fotoaparát v teple (napríklad v kabáte alebo bunde) a vyťahujte ho len na nasnímanie fotografie.

Fotoaparát po stlačení tlačidla spúšte nesníma fotografie
· Nie je dostatok pamäte.
→ Odstráňte nepotrebné súbory snímok.
· Pamäťová karta nebola naformátovaná.
→ Naformátujte pamäťovú kartu (str. 88).
· Pamäťová karta je plná.
→ Vložte novú pamäťovú kartu.
· Pamäťová karta je zamknutá.
→ Pozrite chybové hlásenie [Card Locked!].
· Fotoaparát je vypnutý.
→ Zapnite fotoaparát.
· Batéria je vybitá.
→ Vložte nabitú batériu.
· Batéria je vložená nesprávne, opačná polarita.
→ Vložte batériu podľa značiek polarity (+, –).

Činnosť fotoaparát sa počas používania náhodne zastavuje.
· Činnosť fotoaparátu sa zastavila z dôvodu nefunkčnosti.
→ Vyberte batériu, znova ju vložte a zapnite fotoaparát.

Snímky sú nejasné.
· Snímka zachytila subjekt bez nastavenia príslušného režimu makra.
→ Ak chcete nasnímať jasnú fotografiu, vyberte príslušný režim makra.
· Snímka bola zachytená mimo dosah blesku.
→ Fotografiu nasnímajte v dosahu blesku.
· Objektív je znečistený.
→ Vyčistite objektív.

Predtým, než sa obrátite na servisné stredisko

Blesk nefunguje.
- Bol vybraný režim vypnutého blesku.
  → Zrušte režim vypnutého blesku.
- Režim fotoaparátu nemôže použiť blesk.
  → Pozrite pokyny k blesku (str. 28).

Zobrazuje sa nesprávny dátum a čas.
- Dátum a čas boli nastavené nesprávne, alebo sa fotoaparát vrátil k predvolenému nastaveniu.
  → Nastavte správne dátum a čas.

Tlačidlá fotoaparátu nefungujú.
- Chyba fotoaparátu
  → Vyberte batériu, znova ju vložte a zapnite fotoaparát.

Vyskytla sa chyba pamäťovej karty, ktorá je vložená vo fotoaparáte.
- Nesprávny formát pamäťovej karty.
  → Naformátujte znova pamäťovú kartu.

Snímky sa neprehrávajú.
- Nesprávny názov súboru (výnimka formátu DCF).
  → Nemeňte názov súboru snímky.

Farby na snímke sú iné ako na pôvodnej scéne.
- Nastavenie vyváženia bielej farby alebo efektu nie je správne.
  → Vyberte príslušné nastavenie vyváženia bielej farby a efektu.

Obrázky sú príliš svetlé.
- Expozícia je nadmerná.
  → Vynulujte kompenzáciu expozície.

Na externom monitore nie je žiadny obraz.
- Externý monitor nebol k fotoaparátu pripojený správne.
  → Skontrolujte prepojovacie káble.
- Na pamäťovej karte sú nesprávne súbory.
  → Vložte pamäťovú kartu so správnymi súbormi.

Pri používaní Prieskumníka v počítači nie je viditeľná položka [Removable Disk].
- Prepojenie káblom nie je správne.
  → Skontrolujte pripojenie.
- Fotoaparát je vypnutý.
  → Zapnite fotoaparát.
- Operačný systém nie je Windows 98SE, 2000, ME, XP, Vista Mac OS 10.1 až 10.4. Prípadne počítač nepodporuje rozhranie USB.
  → Nainštalujte systém Windows 98SE, 2000, ME, XP, Vista alebo Mac OS 10.1 až 10.4 do počítača, ktorý podporuje rozhranie USB.
- Ovládač fotoaparátu nie je nainštalovaný.
  → Nainštalujte ovládač [USB Storage Driver].

Parametre

Obrazový snímač
- Typ: 1/2,5" CCD
- Efektívne pixely: približne 7,2 megapixelov
- Pixely celkom: približne 7,4 megapixelov

Objektív
- Ohnisková vzdialenosť : f = 6,3 až 18,9 mm (35 mm ekvivalent : 38 až 114 mm): objektív NV
- Svetelnosť objektívu : F 3,5 až F 4,5
- Digitálne priblíženie : · Režim fotografie : 1,0x až 5,0x
  · Režim prehrávania : 1,0x až 12,0x (závisí od veľkosti snímky)

Displej LCD 3,0-palcový farebný TFT LCD (230,000 bodov, dotykový)

Zaostrenie
- Typ : automatické zaostrenie TTL (viacnásobné, rozpoznávanie tváre)
- Rozsah

	Normálny	Makro	Super Makro	Autom. makro
Wide (äirokouhlý)	80 cm až nekonečno	5cm až 80cm	1cm až 5cm	5cm až nekonečno
Tele (Teleobjektív)		40cm až 80cm	-	40cm až nekonečno

Uzávierka
- Rýchlosť : 1 až 1/2,000 s (režim noc : 16 až 1/2,000 s)

Expozícia
- Ovládanie : Program AE, Meranie expozície: viacbodové, bodové, stredové, Rozoznávanie tváre
- Kompenzácia : ±2 EV (kroky po 1/3 EV)
- Ekvivalent ISO : Auto, 80, 100, 200, 400, 800, 1600

Blesk
- Režimy : automaticky, automaticky s redukciou efektu červených očí, doplňujúci blesk, pomalá synchronizácia, blesk vypnutý, oprava efektu červených očí
- Rozsah : Širokouhlý : 0,3m až 3,8m, Tele : 0,5m až 2,8m
- Čas nabíjania : približne 5,5 sekúnd

Ostrosť veľmi mäkké, mäkké, normálne, intenzívne, veľmi intenzívne

Ikona Špeciálne efekty

Efekt - Farba : Normálne, Čiernobiele, Sépia, Červené, Zelené, Modré, Negatív, Vlastná farba, Farebná maska
Úprava snímky : Saturation
ZÁBAVA : Kreslený obrázok, Foto rámček, predvoľba rámčeka zaostrenia, Zložená snímka

Úprava snímky - Zmena veľkosti, otáčanie, orez
Farba : čiernobiele, sépia, červené, zelené, modré, negatív, vlastná farba, farebný filter, farebná maska
Úprava snímky : jas, kontrast, sýtosť, efekt šumu, oprava efektu červených očí
ZÁBAVA : Kreslený obrázok, Foto rámček, predvoľba rámčeka zaostrenia, Zložená snímka, Nálepka, Nástroj Pero

Vyváženie bielej

Automaticky, denné svetlo, zamračené, žiarivka H, žiarivka L, žiarovka, vlastné

Nahrávanie hlasu

Nahrávanie hlasu (Čas nahrávania: závisí od kapacity pamäte), hlasové poznámky vo fotografii (max. 10 sekúnd)

Dátumová pečiatka

dátum a čas, dátum, vypnuté (používateľ si môže vybrať)

Snímanie
- Fotografia : · automatické, program, ASR, scéna
  ※ Scéna: noc, portrét, deti, krajina, zblízka, text, západ slnka, úsvit, zadné svetlo, ohňostroj, pláž a sneh, autoportrét, jedlo, kaviareň
  · Súvislé snímanie : jednotlivo, súvislé, AEB, zachytávanie filmu, Wise Shot
  · Samospúšť : 10 s., 2 s., dvojité (10 s. a 2 s.)

- Filmový klip : · Veľkosť : 800x592, 640x480, 320x240 (so záznamom zvuku)
· Rýchlosť snímkovania: 30 fps, 15 fps (20 fps pri veľkosti snímky 800 x 592)
· Farebný efekt : Normálne, Čiernobiele, Sépia, Červené, Zelené, Modré, Negatív, Vlastná farba
· Stabilizátor filmu (používateľ si môže vybrať)
· Úprava filmu (zabudovaná): pauza počas nahrávania, zachytenie snímky, orezanie podľa času

Ukladací priestor

- Médium : · Interná pamäť : približne 450 MB
· Externá pamäť : MMC plus: maximálne 2 GB zaručené SD/SDHC : maximálne 4 GB zaručené
* Kapacita internej pamäte sa môže bez predchádzajúceho oznámenia zmeniť.
- Formát súboru: Fotografia : JPEG (DCF), EXIF 2.2, DPOF 1.1, PictBridge 1.0
Filmový klip : AVI (MPEG-4) Zvuk : WAV
- Kapacita (karta MMC 256 MB)

	7M	6M	5M	5M	3M	1M
	3072x2304	3072x2048	3072x1728	2592x1944	2048x1536	1024x768
Veľmi jemná	63	74	89	88	131	381
Jemná	116	137	166	162	236	520
Normálny	171	192	229	223	318	600

※ Tieto hodnoty sú merané podľa štandardných podmienok spoločnosti Samsung. Môžu sa líšiť v závislosti od podmienok pri snímaní a nastavenia fotoaparátu.

Prehrávanie snímok
- Typ: Jedna snímka, miniatúry, prezentácia (efekty, hudba na pozadí), film

Multimédiá Sprievodca na cestách, MP3, PMP, Prezerač textu, Ukladací priestor, Diktafón

Rozhranie
- Konektor digitálneho výstupu : USB 2.0
- Zvuk : mono
- Video výstup : NTSC, PAL (používateľ si môže vybrať)
- vstupný konektor jednosmerného prúdu : 24-kolíkový konektor

Zdroj napájania
- Nabíjateľná batéria : Lítium-iónová (SLB-1137C, 1100 mAh, 3.7V)
- Nabíjačka : SAC-45, SUC-C2

※ Typ pribalenej batérie sa môže líšiť v závislosti od regiónu, kde ste výrobok zakúpili.

Rozmery (ŠxVxH) 100,5 x 60,4 x 22,2 mm

Hmotnosť 186g (bez batérie a karty)
- Prevádzková teplota : 0 až 40 °C
- Prevádzková vlhkosť : 5 až 85%

Softvér Digimax Converter, Digimax Master, Adobe Reader

Parametre

※ Parametre MP3

Zvuk
- Frekvencia: 20 Hz až 20 kHz
- Konektor slúchadiel: 2,5 mm (typ stereo)
- Výstup: maxim. hlasitosť ľavé 40 mW + pravé 40 mW (16 ohmov)
- Šumový pomer: 88 dB s frekvenciou 20 kHz LPF

Súbor
- Formát súboru: MP3 (MPEG-1/2/2.5 Layer 3)
- Bitová rýchlosť: 48 až 320 kb/s (vrátane premenlivej VBR)

Zvukové efekty - SRS WOW HD, Normálny, Živé vystúpenie, Klasika, Džez, Rock, Tanečná hudba

Režim prehrávania
- Všetko, opakovať raz, opakovať všetko, náhodne, opakovať náhodne
- Voliteľná prezentácia
- Preskočenie pri prehrávaní, automatické preskočenie
- MP3 a fotografovanie (režim fotografovania je automatický predvolený, 3M)
- Funkcia automatického znovunačítania (pamätá si naposledy prehrávaný súbor a snímku)
- Vzhľad pozadia pri prehrávaní MP3 pomocou vlastných snímok

※ Parametre PMP

Dekodér PMP
- Film: Xvid MPEG4 (Digimax Convert S/W)
- Zvuk: MPEG Layer 2 (Digimax Convert S/W)

Režim prehrávania
- Vyhľadávanie pri prehrávaní (max. 32-rýchlostne), preskočenie
- Automatické preskočenie po prehraní súboru
- Funkcia automatického znovunačítania (pamätá si naposledy prehrávanú snímku)
- Podpora celej obrazovky v konverznom softvéri

Titulky - Podpora súborov SMI (pomocou softvéru Digimax Converter)

※ Parametre textu

Súboru - prípona TXT, najviac 99999 strán

Formát súboru
- Okno: ANSI (Windows 98 alebo novöí), Unicode / Unicode (Big-Endian) / UTF-8 (Windows 2000/XP)
- Mac : ANSI, Unicode (UTF-16)

Funkcia
- Automatické posúvanie (0,8 s. až 2,3 s.)
- Preskočenie o 1 stranu/10 strán
- Funkcia automatického znovunačítania (pamätá si poslednú stranu)
- Podpora prehrávania MP3 na pozadí počas zobrazenia textového súboru

Jazyk
- Angličtina, Kórejčina, Francúzština, Nemčina, Španielčina, Taliančina, Čínština, Tchajwanský, Japončina, Ruština, Portugalčina, Holandčina, Dánčina, Švédčina, Fínčina, Bahasa, Poľština, Maďarčina, Čeština, Turečtina

* Podporované jazyky sa môžu bez predchádzajúceho oznámenia zmeniť.

※ Technické údaje sa môžu bez predchádzajúceho oznámenia zmeniť.
※ Všetky ochranné známky sú vlastníctvom príslušných majiteľov.

Poznámky k softvéru

Pred používaním si pozorne prečítajte pokyny k softvéru.

- Priložený softvér je ovládač fotoaparátu a softvérový nástroj na úpravu snímok (pre systém Windows).
- Nie je dovolené za žiadnych okolností kopírovať softvér a používateľskú príručku ako celok ani ich časti.
- Autorské práva k softvéru sú licencované len na používanie s fotoaparátom.
- V nepravdepodobnom prípade chyby bude fotoaparát opravený alebo vymenený. Nenesieme však zodpovednosť za žiadne škody spôsobené nesprávnym používaním.
- Záruka spoločnosti Samsung sa nevzťahuje na používanie fotoaparátu v spojení s počítačom, ktorý bol poskladaný podomácky, alebo počítačom s operačným systémom, za ktorý nenesie jeho výrobca zodpovednosť.
- Pred prečítaním týchto pokynov by ste mali mať základné vedomosti o počítačoch a OS (operačných systémoch).

Systémové požiadavky

Pre systém Windows	Pre systém Macintosh
PC s procesorom lepším ako Pentium II 450 MHz (odporúča sa Pentium 800 MHz) Windows 98SE/2000/ME/XP/Vista Minimálne 128 MB RAM (odporúča sa viac ako 512 MB) 200 MB voľného miesta na pevnom disku, rozlíšenie 1024 x 768 bodov, monitor kompatibilný s 16-bitovými farbami (odporúča sa obrazovka s farebnou hĺbkou 24 bitov) Microsoft DirectX 9.0	Power Mac G3 alebo novší/procesor Intel Mac OS 10,1 až 10,4 Minimálne 256 MB RAM 110 MB voľného miesta na pevnom disku Mechanika CD ROM Port rozhrania USB
⁎ Digimax Converter PC s procesorom lepším ako Pentium III 500 MHz (odporúča sa Pentium IV) Windows 2000/XP/Vista	**⁎ Na prehrávanie filmového klipu** MPlayer

Informácie o softvéri

Po vložení disku CD dodávaného s fotoaparátom do jednotky CD-ROM by sa malo automaticky otvoriť nasledujúce okno.



Pred pripojením fotoaparátu k počítaču je potrebné najprv nainštalovať ovládač fotoaparátu.

※ Obrázky uvedené v tejto príručke pochádzajú z anglickej verzie systému Windows.

- **Ovládač fotoaparátu : umožňuje prenášanie snímok medzi fotoaparátom a počítačom.**
  Fotoaparát využíva ovládač USB Storage Driver. Fotoaparát sa môže používať ako čítačka kariet cez rozhranie USB. Po nainštalovaní ovládača a po pripojení fotoaparátu k počítaču môžete nájsť položku [Removable Disk] v programe [Windows Explorer] alebo v časti [My computer]. Ovládač USB Storage Driver sa poskytuje len pre systém Windows. Ovládač rozhrania USB pre systém MAC nie je na disku s aplikáciami priložený. Fotoaparát je možné používať so systémom Mac OS 10,1 až 10,4.

- **Kodek XviD : umožňuje prehrávať v počítači filmové klipy (MPEG-4) zaznamenané fotoaparátom.**
  Ak chcete v počítači prehrávať filmový klip zaznamenaný týmto fotoaparátom, nainštalujte kodek XviD. Ak sa filmový klip zaznamenaný týmto fotoaparátom neprehráva, nainötalujte kodek. Tento softvér je kompatibilný len so systémom Windows.

Informácie o softvéri

- **Digimax Converter: program na konverziu multimédií.**
  Multimediálne súbory (filmy, videoklipy atď.) možno previesť do formátu filmových klipov, ktoré je možné prehrávať vo fotoaparáte. Tento softvér je kompatibilný len so systémom Windows.

- **Digimax Master: Multimediálne softvérové riešenie všetko v jednom.**
  Pomocou tohto softvéru je možné preberať, zobrazovať, upravovať a ukladať svoje digitálne snímky a filmové klipy. Tento softvér je kompatibilný len so systémom Windows.

INFORMÁCIE

- Pred inštaláciou ovládača je potrebné overiť si systémové požiadavky.
- Počkajte 5 až 10 sekúnd, kým sa spustí automatický inštalačný program. Ak sa okno neobjaví, otvorte program [Windows Explorer] a vyberte v koreňovom priečinku disku CD-ROM súbor [Installer.exe].
- Na pribalenom disku CD-ROM so softvérom sa nachádza dokumentácia v podobe používateľských príručiek vo formáte PDF. Vyhľadajte súbory PDF pomocou programu Prieskumník systému Windows. Pred otváraním súborov PDF musíte nainštalovať program Adobe Reader, ktorý sa nachádza na disku CD-ROM so softvérom.
- Pre správnu inštaláciu programu Adobe Reader 6.0.1 je potrebné mať nainštalovaný program Internet Explorer 5.01 alebo novší. Navštívte lokalitu „www.microsoft.com“ a inovujte program Internet Explorer.

Nainštalovanie aplikačného softvéru

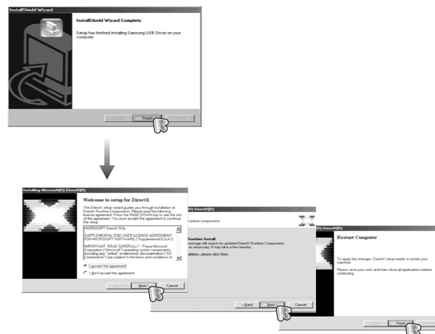
- Ak chcete používať fotoaparát s počítačom, nainštalujte najprv aplikačný softvér. Po dokončení inštalácie je možné snímky uložené vo fotoaparáte presúvať do počítača a upravovať v programe na úpravu snímok.
- K dispozícii máte možnosť navštíviť prostredníctvom internetu webovú stránku spoločnosti Samsung.

  http://www.samsungcamera.com – angličtina
  http://www.samsungcamera.co.kr – kórejčina

1. Zobrazí sa okno automatického spustenia. V okne automatického spustenia kliknite na ponuku [Install].



2. Pomocou tlačidla zobrazeného na monitore nainštalujte ovládač fotoaparátu a program DirectX.



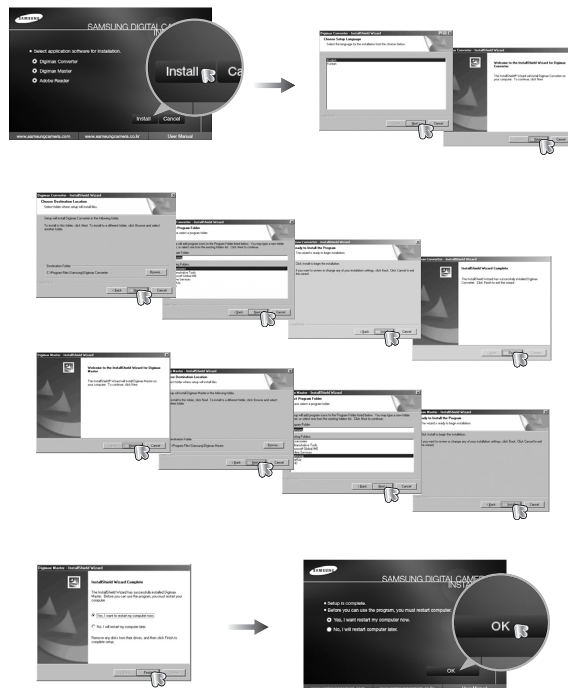
Nainštalovanie aplikačného softvéru

3. Ak chcete v počítači prehrávať filmový klip zaznamenaný týmto fotoaparátom, nainštalujte kodek XviD.



※ Kodek XviD je distribuovaný podľa podmienok licencie GNU General Public License. Každý má právo voľne kopírovať, upravovať a distribuovať tento kodek, ale bez poskytnutia AKEJKOĽVEK ZÁRUKY VYSLOVENEJ ALEBO PREDPOKLADANEJ, ZÁRUKY OBCHODOVATEĽNOSTI ALEBO VHODNOSTI NA KONKRÉTNY ÚČEL. Pri každej distribúcii tohto kodeku alebo pri jeho úprave však musia byť dodržané podmienky licencie GNU General Public License. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii k licencii GNU General Public License (http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html).

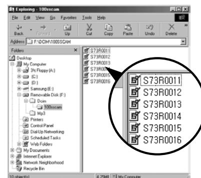
4. Nainštalujte softvér podľa pokynov na monitore.



Nainštalovanie aplikačného softvéru

5. Po reštartovaní počítača pripojte fotoaparát k počítaču pomocou kábla rozhrania USB.

6. Zapnite fotoaparát.
   Otvorí sa okno [Found New Hardware Wizard] a počítač rozpozná fotoaparát.



※ Ak je operačným systémom Windows XP, otvorí sa program na prezeranie snímok.
Ak sa po spustení softvéru Digimax Master otvorí okno na preberanie snímok, ovládač fotoaparátu bol úspešne nainštalovaný.

INFORMÁCIE

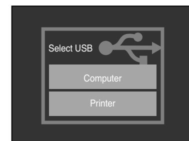
- Ak máte nainštalovaný ovládač fotoaparátu, okno [Found New Hardware Wizard] sa nemusí otvoriť.
- V systéme Windows 98 SE sa otvorí okno Sprievodca pridaním nového hardvéru a môže sa objaviť okno s výzvou, aby ste vybrali súbor ovládača. V takom prípade vyberte z pribaleného disku CD položku „USB Driver“.

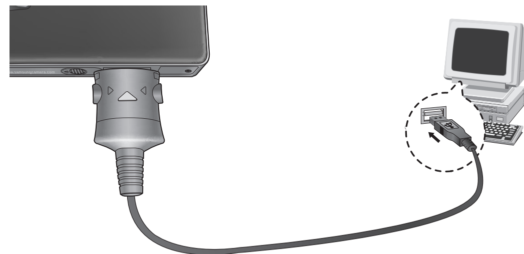
Spustenie režimu PC

- V tomto režime je možné preberať uložené snímky do počítača cez kábel rozhrania UB.
- V režime PC je displej LCD na fotoaparáte vždy vypnutý.

■ Pripojenie fotoaparátu k počítaču

1. Pripojte fotoaparát k počítaču pomocou kábla rozhrania USB.
2. Vyberte ponuku





※ Keď je fotoaparát pripojený k tlačiarni, a v kroku 2 vyberiete možnosť [Printer], zobrazí sa hlásenie [Connecting Printer], a pripojenie nie je možné nadviazať. V takom prípade odpojte kábel rozhrania USB a postupujte od kroku 1.

Spustenie režimu PC

■ Odpojenie fotoaparátu od počítača: Pozrite časť „Vymeniteľný disk“ (str. 115)

INFORMÁCIE

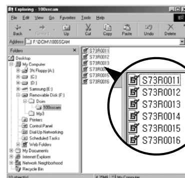
● Pred zapájaním káblov alebo adaptéra striedavého prúdu skontrolujte smerovanie a nezapájajte ich násilím. Mohlo by dôjsť k poškodeniu kábla alebo fotoaparátu.

Vymeniteľný disk

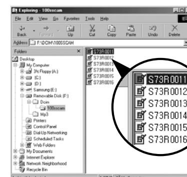
■ Preberanie uložených snímok
Fotografie uložené vo fotoaparáte je možné preberať na pevný disk počítača, a potom ich vytlačiť alebo použiť na ich úpravu softvér určený na úpravu obrázkov.

1. Pripojte fotoaparát k počítaču pomocou kábla rozhrania USB.

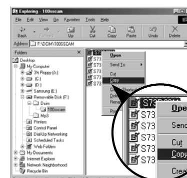
2. Na pracovnej ploche počítača vyberte položku [My computer] (Tento počítač) a dvakrát kliknite na položku [Removable Disk (Vymeniteľný disk) → DCIM → 100SSCAM].



3. Vyberte snímku a stlačte prvé tlačidlo myši.

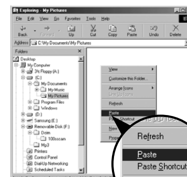


4. Objaví sa miestna ponuka.
Kliknite na ponuku [Cut] (Vystrihnúť) alebo [Copy] (Kopírovať).
- [Cut] (Vystrihnúť): vystrihne vybraný súbor.
- [Copy] (Kopírovať): skopíruje súbory.

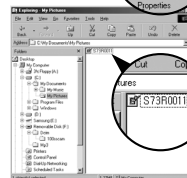


5. Kliknite na priečinok, do ktorého chcete prilepiť súbor.

6. Stlačte pravé tlačidlo myši, otvorí sa miestna ponuka. Kliknite na položku [Paste] (Prilepiť)



7. Súbor snímky sa prenesie z fotoaparátu do počítača.



Vymeniteľný disk

UPOZORNENIE

- Ak chcete prezerať snímky v počítači, odporúčame ich skopírovať do počítača. Pri otváraní snímok priamo z vymeniteľného disku môže dôjsť neočakávanému odpojeniu.
- Keď odovzdáte na vymeniteľný disk súbor, ktorý nebol nasnímaný týmto fotoaparátom, v režime prehrávania sa na displeji LCD objaví hlásenie [File Error!]. V režime miniatúr sa nezobrazí nič.

Odoberanie vymeniteľného disku

■ Windows 98SE

1. Skontrolujte, či neprebieha prenos súboru medzi fotoaparátom a počítačom. Ak kontrolka stavu fotoaparátu bliká, počkajte kým kontrolka prestane blikať a začne nepretržite svietiť.
2. Odpojte kábel rozhrania USB.

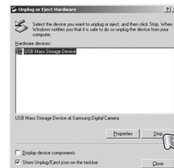
■ Windows 2000/ME/XP/Vista
(Obrázky sa môžu v závislosti do verzie operačného systému Windows mierne líšiť.)

1. Skontrolujte, či neprebieha prenos súboru medzi fotoaparátom a počítačom. Ak kontrolka stavu fotoaparátu bliká, počkajte kým kontrolka prestane blikať a začne nepretržite svietiť.
2. Dvakrát kliknite na ikonu [Unplug or Eject Hardware] (Odpojiť alebo vysunúť hardvér) v oznamovacej oblasti.



[Dvakrát kliknite]

3. Otvorí sa okno [Unplug or Eject Hardware] (Odpojiť alebo vysunúť hardvér). Vyberte položku [USB Mass Storage Device] (Zariadenie USB Mass Storage) a kliknite na tlačidlo [Stop] (Zastaviť).



4. Otvorí sa okno [Stop a Hardware device] (Zastaviť hardvérové zariadenie). Vyberte možnoť [USB Mass Storage Device] (Zariadenie USB Mass Storage) a kliknite na tlačidlo [OK].



5. Otvorí sa okno [Safe to Remove Hardware] (Hardvér je možné bezpečne odobrať). Kliknite na tlačidlo [OK].



6. Otvorí sa okno [Unplug or Eject Hardware] (Odpojiť alebo vysunúť hardvér). Kliknite na tlačidlo [Close] (Zavrieť) a vymeniteľný disk možno bezpečne odobrať.



7. Odpojte kábel rozhrania USB.

Nainštalovanie ovládača USB v systéme MAC

1. Ovládač USB pre systém MAC sa na disku CD so softvérom nenachádza, pretože systém MAC OS už odporu ovládača obsahuje.
2. Počas spustenia skontrolujte verziu systému MAC OS. Fotoaparát je kompatibilný so systémom MAC OS 10,1 až 10,4.
3. Pripojte fotoaparát k počítaču Macintosh a zapnite fotoaparát.
4. Po pripojení fotoaparátu k počítaču MAC sa na ploche zobrazí nová ikona.

Používanie ovládača USB v systéme MAC

1. Dvakrát kliknite na novú ikonu na ploche, zobrazí sa priečinok v pamäti.
2. Vyberte súbor snímky a skopírujte alebo presuňte ho do počítača MAC.

INFORMÁCIE

- Pre systém Mac OS 10.1 a novší: najprv dokončite prenos medzi počítačom a fotoaparátom, potom odoberte vymeniteľný disk pomocou príkazu Extract.
- Ak nie je možné v systéme Mac OS prehrávať filmový klip, navštívte nasledujúcu stránku (http://www.divx.com/divx/mac/) a prevezmite si kodek. Prípadne použite prehrávač médií, ktorý podporuje kodek Xvid (Mplayer).

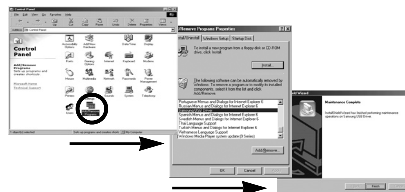
Odstránenie ovládača USB v systéme Windows 98SE

■ Ak chcete odinštalovať ovládač USB, postupujte podľa ďalej uvedeného procesu.

1. Pripojte fotoaparát k počítaču a zapnite ho.
2. Skontrolujte, či sa v časti [My Computer] (Tento počítač) nachádza položka Removable Disk.
3. Odstráňte v časti Device manager položku [Samsung Digital Camera].



4. Odpojte kábel rozhrania USB.
5. Odstráňte položku [Samsung USB Driver] (Ovládač Samsung USB) v časti Add/Remove Programs Properties (Pridať/odstrániť programy Vlastnosti).



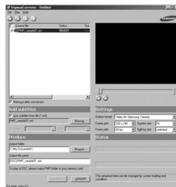
6. Odinštalovanie je dokončené.

Digimax Converter

■ Multimediálne súbory (filmy, videoklipy atď.) možno previesť do formátu filmových klipov, ktoré je možné prehrávať vo fotoaparáte. Tento softvér je kompatibilný len so systémom Windows. (odporúča sa systém Windows 2000/XP).

■ Ako používať program Digimax Converter

1. Dvakrát kliknite na ikonu Digimax Converter ( ) na pracovnej ploche.
2. Kliknite na ikonu Add (Pridať) ( ) a vyberte súbor, ktorý chcete pridať.

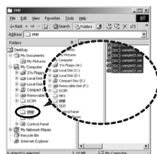


3. Ak chcete pridať titulok, označte možnosť „Use subtitles from file (*.smi)“.

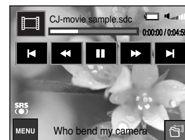
4. Vyberte požadované nastavenie a kliknite na tlačidlo Convert.
   - Frame size : Môžete nastaviť šírku a výšku výstupného filmového klipu.
   - Frame rate : Môžete nastaviť počet snímok za sekundu (fps – Frame Per Second
   - Screen size : Môžete nastaviť typ obrazovky
   - Split by size : Môžete nastaviť veľkosť súboru výstupného filmového klip

5. Pripojte fotoaparát k počítaču pomocou pribaleného kábla rozhrania USB.

6. Skopírujte v cieľovom priečinku skonvertovaný filmový klip a prilepte ho do priečinka [PMP].



7. Skonvertovaný filmový klip môžete prehrávať v režime prehrávania fotoaparátu.



※ Ďalšie informácie nájdete v ponuke [Help] (Pomocník) programu Digimax Converter.

INFORMÁCIE

- Pred konverziou multimediálneho súboru skontrolujte, či sa súbor prehráva správne v programe Windows Media Player.
- Skonvertované súbory sa uložia ako súbory *.sdc, ktoré možno prehrávať v programe Windows Media Player.
- Program Digimax Converter neobsahuje žiadny druh kodekov. Ak multimediálny súbor nemožno prehrávať v programe Windows Media Player, nainštalujte balík kodekov (odporúčame úplnú verziu najnovšieho balíka kodekov K-Lite Codec). Po nainštalovaní balíka kodekov nainštalujte program Digimax Converter znova.
- Každému konvertovanému súboru môžete určiť cieľový priečinok. Ak nie je priečinok vybraný, konvertované súbory sa uložia v priečinku, kde bol zdrojový súbor.
- Ak konvertujete súčasne viac súborov, počítač sa môže spomaliť z dôvodu zaťaženia procesora. V takom prípade pridávajte súbory v programe po jednom.
- Hlavnými príčinami chýb pri konverzii sú parametre počítača, nainštalovaný kodek a ostatné programy. Keď sa vyskytne chyba pri konverzii, skontrolujte nasledujúce:
  - Či sú nainštalované nejaké kodeky kompatibilné so súbormi alebo či nie sú nainštalované nesprávne. V takom prípade vyhľadajte kompatibilný kodek a nainštalujte ho. Ak nenájdete žiadny kompatibilný kodek, nainštalujte balík viacerých kodekov.

Digimax Converter

INFORMÁCIE

- Ak nainštalujete do počítača viaceré balíky kodekov, môže dôjsť k problémom pri konverzii. V takom prípade odinštalujte všetky kodeky a nainštalujte správny balík kodekov.
- Nainštalujte najnovší program Windows Media Player.
- Navštívte webovú stránku výrobcu zariadenia (počítač, grafická karta, zvuková karta) a aktualizujte ich najnovšími ovládačmi.

● Niektoré druhy multimediálnych súborov nie je možné konvertovať. Ak sú konvertované mediálne súbory poškodené, nemusia sa dať vo fotoaparáte prehrať. Nezvyčajné typy súborov sa nemusia dať konvertovať. Zvuk a scény nemusia byť synchronizované.

● Očakávaná veľkosť súborov sa môže po skonvertovaní líšiť. Závisí od počítačového systému, ktorý používate.

● Ak nie žiadny typ písma kompatibilný so súborom skriptu v počítači, skript sa zobrazí ako ' □□□□ '.

● Prenos skonvertovaného súboru na vymeniteľý disk vyžaduje čas. Môže trvať dlhšiu dobu. Trvanie závisí od veľkosti súboru.

● Nepoužívajte režim PMP počas šoférovania. Môže to spôsobiť dopravné riziko.

● Súbor, ktorý nepodporuje funkciu rýchleho vyhľadávania v programe Windows Media Player nemožno vybrať na konverziu úseku a rozdelenie veľkosti súboru.

Digimax Master

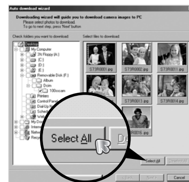
■ Pomocou tohto softvéru je možné preberať, zobrazovať, upravovať a ukladať svoje snímky a filmové klipy. Tento softvér je kompatibilný len so systémom Windows.

■ Ak chcete spustiť program Digimax Master, dvakrát kliknite na ikonu Digimax Master na pracovnej ploche.

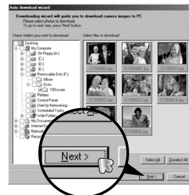
● Preberanie snímok

1. Pripojte fotoaparát k svojmu počítaču.

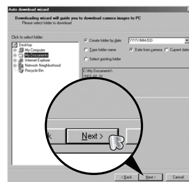
2. Po pripojení fotoaparátu k počítaču sa zobrazí okno na preberanie snímok.
   - Ak chcete prevziať zachytené snímky, vyberte tlačidlo [Select All] (Vybrať všetky).
   - Vyberte v okne požadovaný priečinok a kliknite na tlačidlo [Select All] (Vybrať všetky). Môžete uložiť zachytené snímky a vybraný priečinok.
   - Ak kliknete na tlačidlo [Cancel] (Zrušiť), preberanie bude zrušené.



3. Kliknite na tlačidlo [Next >] (Ďalšie >).

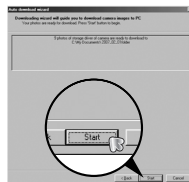


4. Vyberte cieľové umiestnenie a vytvorte nový priečinok, do ktorého sa uložia preberané snímky a priečinky.
   - Názvy priečinkov môžu byť vytvorené v poradí podľa dátumu., a snímky budú prevzaté.
   - Názov priečinka bude ľubovoľný, a snímky budú prevzaté.
   - Po vybraní predtým vytvoreného priečinka budú snímky prevzaté.



5. Kliknite na tlačidlo [Next >] (Ďalšie >).

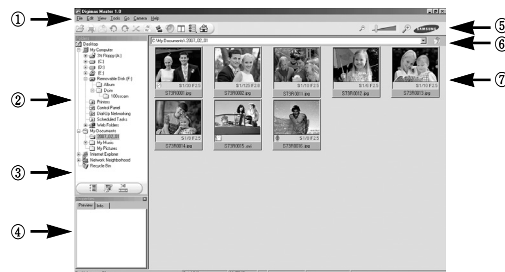
6. Otvorí sa okno, aké vidíte na vedľajšom obrázku. V hornej časti okna bude zobrazené cieľové umiestnenie vybraného priečinka. Kliknutím na tlačidlo [Start] (Spustiť) prevezmite snímky.



7. Prevzaté snímky sa zobrazia.



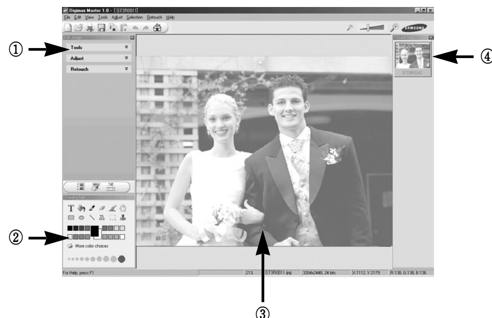
● Zobrazovač snímok: môžete v ňom prezerať uložené snímky.



- Ďalej sú uvedené funkcie zobrazovača snímok.
  ① Lišta s ponukou: môžete vybrať ponuky.
  File, Edit, View, Tools, funkcie Change, Auto download, Pomocník atď.
  ② Okno výberu snímky: v tomto okne je možné vybrať požadované snímky.
  ③ Ponuka výberu typu média: v tejto ponuke môžete vybrať zobrazovač snímok a funkcie úpravy snímky a filmového klipu.
  ④ Okno s ukážkou: môžete prezerať ukážku snímky alebo filmového klipu a skontrolovať multimediálne informácie.
  ⑤ Lišta priblíženia: môžete zmeniť veľkosť ukážky.
  ⑥ Okno zobrazenia priečinka: tu je možné vidieť umiestnenie priečinka vybranej snímky.
  ⑦ Okno zobrazenia snímky: tu sú zobrazené snímky vybraného priečinka.

※ Ďalšie informácie nájdete v ponuke [Help] (Pomocník) programu Digimax Master.

- Úprava snímky: môžete upravovať fotografiu.



- Ďalej sú uvedené funkcie úpravy snímky.

① Ponuka Edit: môžete vybrať nasledujúce ponuky.

[Tools] (Nástroje) : môžete zmeniť veľkosť vybranej snímky alebo ju orezať. Pozrite ponuku [Help] (Pomocník).

[Adjust] (Upraviť) : môžete zmeniť kvalitu snímky. Pozrite ponuku [Help] (Pomocník).

[Retouch] (Retušovať) : Môžete zmeniť obrázok alebo pridať do snímky efekty. Pozrite ponuku [Help] (Pomocník).

② Nástroje na kreslenie: nástroje na úpravu snímky.

③ Okno zobrazenia snímky: v tomto okne sa zobrazuje vybraná snímka.

④ Okno s ukážkou: môžete prezerať ukážku zmenenej snímky.

※ Fotografiu upravenú pomocou programu Digimax Master nie je možné prehrávať vo fotoaparáte.

※ Ďalšie informácie nájdete v ponuke [Help] (Pomocník) programu Digimax Master.

- Úprava filmu: z klipu môžete získať fotografiu, pridať ďalší filmový klip, komentár a hudobné súbory.



- Ďalej sú uvedené funkcie úpravy filmového klipu.

① Ponuka Edit: môžete vybrať nasledujúce ponuky.

[Add Media] (Pridať médiá) : do filmu môžete pridať ďalšie mediálne prvky.

[Edit Clip] (Upraviť klip) : môžete zmeniť jas, kontrast, farbu a sýtosť.

[Effects] (Efekty) : môžete vložiť nejaký efekt.

[Set Text] (Nastaviť text) : môžete vložiť texty.

[Narrate] (Komentár) : môžete vložiť komentár.

[Produce] (Vytvoriť) : môžete uložiť upravené multimédium pod novým názvom súboru.

* K dispozícii máte na výber tieto typy súborov: AVI, Windows media (wmv) a Windows media (asf).

② Okno zobrazenia snímok: v tomto okne môžete vložiť multimédium.

※ Niektoré filmové klipy komprimované kodekom, ktorý nie je kompatibilný s programom Digimax Master nie je možné v tomto programe prehrávať.

※ Ďalšie informácie nájdete v ponuke [Help] (Pomocník) programu Digimax Master.

Často kladené otázky

■ PAk pripojenie cez rozhranie USB nefunguje, skúste nasledujúce postupy.

1. prípad
Nie je pripojený kábel rozhrania USB alebo používate kábel USB s nesprávnymi parametrami.
→ Používajte kábel USB so správnymi parametrami.

2. prípad
Fotoaparát nebol počítačom rozpoznaný. Niekedy sa môže fotoaparát objaviť v správcovi zariadení v časti [Unknown Devices] (Neznáme zariadenia).
→ Nainštalujte správne ovládač fotoaparátu. Vypnite fotoaparát, vytiahnite kábel rozhrania USB, znova ho zapojte, a potom zapnite fotoaparát.

3. prípad
Počas prenosu súboru došlo k neočakávanej chybe.
→ Vypnite fotoaparát a znova ho zapnite. Preneste súbor znova.

4. prípad
Používate rozbočovač rozhrania USB.
→ Môže sa jednať o problém, že pripájate fotoaparát k počítaču prostredníctvom rozdeľovača rozhrania USB, a rozdeľovač a počítač nie sú kompatibilné. Ak je to možné, pripojte fotoaparát k počítaču priamo.

5. prípad
Sú k počítaču pripojené aj iné káble rozhrania USB?
→ Pripojenie fotoaparátu k počítaču nemusí fungovať, ak v tom istom čase pripojený k počítaču aj iný kábel rozhrania USB. V takom prípade odpojte druhý kábel USB tak, aby bol k počítaču pripojený len kábel USB fotoaparátu.

6. prípad
Keď otvoríte správcu zariadení (kliknutím na ponuku Start (Štart) → (Settings) (Nastavenia) → Control Panel (Ovládací panel) → (Performance and Maintenance) (Výkon a údržba) → System (Systém) → (Hardware) (Hardvér) → Device Manager (Správca zariadení), nachádzajú sa tu položky v častiach „Unknown Devices“ (Neznáme zariadenia) alebo „Other Devices“ (Iné zariadenia) označené žltým otáznikom (?) alebo zariadenia označené výkričníkom (!).
→ Dvakrát kliknite na položku označenú otáznikom (?) alebo výkričníkom (!) a odstráňte ju (kliknite pravým tlačidlom myši, zobrazí sa ponuka „Remove“ (Odstrániť)). Reštartujte svoj počítač a prepojte fotoaparát s počítačom. V systéme Windows 98SE odstráňte ovládač fotoaparátu a reštartujte počítač. Potom pripojte fotoaparát k počítaču.

7. prípad
Kvôli niektorým zabezpečovacím programom (Norton Anti Virus, V3 atď.) nemusí počítač rozpoznať fotoaparát ako vymeniteľný disk.
→ Zastavte zabezpečovacie programy a pripojte fotoaparát k počítaču. Informácie o tom, ako zastaviť program, nájdete v pokynoch k zabezpečovaciemu programu.

8. prípad
Fotoaparát je pripojený k portu rozhrania USB umiestnenému na prednom paneli počítača.
→ Ak je fotoaparát je pripojený k portu rozhrania USB umiestnenom na prednom paneli počítača, nemusí počítač rozpoznať fotoaparát. Fotoaparát pripojte k portu rozhrania USB umiestnenému na zadnej strane počítača.

■ Ak sa filmový klip neprehráva v počítači

※ Keď sa filmový klip zaznamenaný fotoaparátom neprehráva v počítači, je to väčšinou z dôvodu kodeku, ktorý je v počítači nainštalovaný.

● Keď nie je nainštalovaný kodek na prehrávanie filmových klipov
→ Nainštalujte kodek podľa nasledujúceho postupu.

[Inštalácia kodeku pre systém Windows]

1) Vložte disk CD dodaný spolu s fotoaparátom.
2) Spustite program Prieskumník Windows, vyberte priečinok [jednotka CD-ROM:\XviD] a kliknite na súbor XviD-1.1.2-01112006.exe.

※ Kodek XviD je distribuovaný podľa podmienok licencie GNU General Public License. Každý má právo tento kodek kopírovať, distribuovať a meniť. Táto Licencia sa týka každého programu alebo iného diela, ktoré obsahuje oznámenie umiestnené vlastníkom autorských práv, ktoré hovorí o tom, že môže byť distribuovaný podľa podmienok licencie General Public License. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii k Licencii (http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html).

[Inštalácia kodeku pre systém Mac OS]

1) Kodek je možné prevziať na nasledujúcej webovej stránke. (http://www.divx.com/divx/mac)
2) Kliknite na tlačidlo [Free Download] (Prevziať zadarmo) umiestnené v pravom hornom rohu stránky. Zobrazí sa okno prevzatia kodeku DivX.
3) Vyberte systém Mac OS, ktorý používate, a kliknite na tlačidlo [Download] (Prevziať). Uložte ho do vhodného priečinka.
4) Spustite prevzatý súbor, nainštaluje sa kodek potrebný na prehrávanie filmových klipov.

※ Ak nie je možné prehrávať filmový klip v systéme Mac OS, použite prehrávač médií, ktorý podporuje kodek XviD (Mplayer).

● Ak nie je nainštalovaný program DirectX 9.0 alebo novší
→ Nainštalujte program DirectX 9.0 alebo novší.
1) Vložte disk CD dodaný spolu s fotoaparátom.
2) Spustite program Prieskumník Windows, vyberte položky [jednotka CD-ROM:\ USB Driver\DirectX 9.0] a kliknite na súbor DXESETUP.exe. Nainštaluje sa program DirectX. Program DirectX je možné prevziať na nasledujúcej webovej stránke. http://www.microsoft.com/directx

● Ak počítač (so systémom Windows 98 SE) opakovane počas pripojenia fotoaparátu k počítaču prestane reagovať
→ Ak je počítač (so systémom Windows 98 SE) spustený dlhšiu dobu, a fotoaparát sa k nemu opakovane pripája, počítač nemusí fotoaparát rozpoznať. V tom prípade reštartujte počítač.

● Ak počítač s pripojeným fotoaparátom počas spúšťania systému Windows prestane reagovať
→ V takom prípade odpojte fotoaparát od počítača, systém Windows sa spustí. Ak problém naďalej pretrváva, zakážte funkciu Legacy USB Support a reštartujte počítač. Funkcia Legacy USB Support sa nachádza v ponuke BIOS-u. (Ponuka BIOS-u sa môže v závislosti od výrobcu počítača líšiť. Niektoré programy BIOS nemajú funkciu Legacy USB Support.). Ak neviete sami zmeniť túto možnosť, obráťte sa na výrobcu počítača alebo na výrobcu BIOS-u.

● Ak nie je možné odstrániť filmový klip, odobrať vymeniteľný disk, alebo sa počas prenosu súboru zobrazí chybové hlásenie
→ Ak nainštalujte len program Digimax Master, občas sa môžu vyskytnúť tieto problémy.
- Zatvorte program Digimax Master kliknutím na ikonu programu Digimax Master v oznamovacej oblasti.
- Nainštalujte aplikačné programy, ktoré sa nachádzajú na disku CD so softvérom.

Správna likvidácia tohto výrobku



Správna likvidácia tohto výrobku (Odpadové elektrické a elektronické vybavenie)

(Týka sa Európskej únie a ďalších európskych krajín so systémami separovaného zberu odpadu) Tento symbol na produkte alebo na jeho obale označuje, že tento produkt sa nesmie po skončení životnosti likvidovať spolu s iným odpadom z domácností.
Namiesto toho je vašou povinnosťou zlikvidovať nepotrebné zariadenia ich odovzdaním na určenom zbernom mieste, aby sa mohli recyklovať nepotrebné elektrické a elektronické zariadenia. Domáci používatelia sa musia obrátiť buď na predajcu, u ktorého výrobok zakúpili, alebo na miestne úrady, ktoré im poskytnú informácie o mieste a spôsobe manipulácie s týmto výrobkom, ktorý je šetrný voči životnému prostrediu. Firemní používatelia sa musia obrátiť na svojho dodávateľa, a overiť si podmienky uvedené v kúpnej zmluve.
Tento výrobok sa nesmie pri likvidácii miešať s iným firemným odpadom.



Samsung Techwin cares for the environment at all product manufacturing stages to preserve the environment, and is taking a number of steps to provide customers with more environment-friendly products. The Eco mark represents Samsung Techwin's will to create environment-friendly products, and indicates that the product satisfies the EU RoHS Directive.

MEMO

MEMO

MEMO

SAMSUNG

SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.
OPTICS & DIGITAL IMAGING DIVISION
145-3, SANGDAEWON 1-DONG, JUNGWONGU,
SUNGNAM-CITY, KYUNGKI-DO, KOREA
462-121
TEL : (82) 31-740-8086, 8088, 8090, 8092, 8099
FAX : (82) 31-740-8398
www.samsungcamera.com

SAMSUNG OPTO-ELECTRONICS AMERICA, INC.
HEADQUARTERS
40 SEAVIEW DRIVE, SECAUCUS,
NJ07094, U.S.A.
TEL : (1) 201-902-0347
FAX : (1) 201-902-9342
WESTERN REGIONAL OFFICE
18600 BROADWICK ST.,
RANCHO DOMINGUEZ, CA 90220, U.S.A.
TEL : (1) 310-900-5284/5285
FAX : (1) 310-537-1566
www.samsungcamerausa.com

SAMSUNG FRANCE S.A.S.
BP 51 TOUR MAINE MONTPARNASSE 33,
AV .DU MAINE 75755, PARIS CEDEX 15, FRANCE
HOTLINE PHOTO NUMÉRIQUE :
00 800 22 26 37 27(Numéro Vert-Appel Gratuit)
TEL : (33) 1-4279-2200
FAX : (33) 1-4320-4510
www.samsungphoto.fr

SAMSUNG OPTO-ELECTRONICS GMBH
AM KRONBERGER HANG 6
D-65824 SCHWALBACH/TS., GERMANY
TEL : 49 (0) 6196 66 53 03
FAX : 49 (0) 6196 66 53 66
www.samsungcamera.de

TIANJIN SAMSUNG OPTO-ELECTRONICS CO., LTD
No.9 zhangheng Street. Micro-Electronic
Industrial Park Jingang Road Tianjin China.
POST CODE : 300385
TEL : (86) 22-2761-4599
FAX : (86) 22-2769-7558
www.samsungcamera.com.cn

SAMSUNG OPTO-ELECTRONICS UK LIMITED
SAMSUNG HOUSE 1000 HILLSWOOD DRIVE
HILLSWOOD BUSINESS PARK
CHERTSEY KT16 OPS U.K.
TEL : 00800 12263727
(free for calls from UK only)
UK Service Hotline : 01932455320
www.samsungcamera.co.uk

RUSSIA INFORMATION CENTER
SAMSUNG ELECTRONICS
117545 ST. DOROZHNAYA BUILDING 3,
KORPUS 6, ENTRANCE 2, MOSCOW, RUSSIA
TEL : (7) 495-363-1700
CALL FREE : (8) 800 200 0 400 (from Russia only)
www.samsungcamera.ru

Internet address - http : //www.samsungcamera.com



The CE Mark is a Directive conformity mark of the European Community (EC)

6806-4270